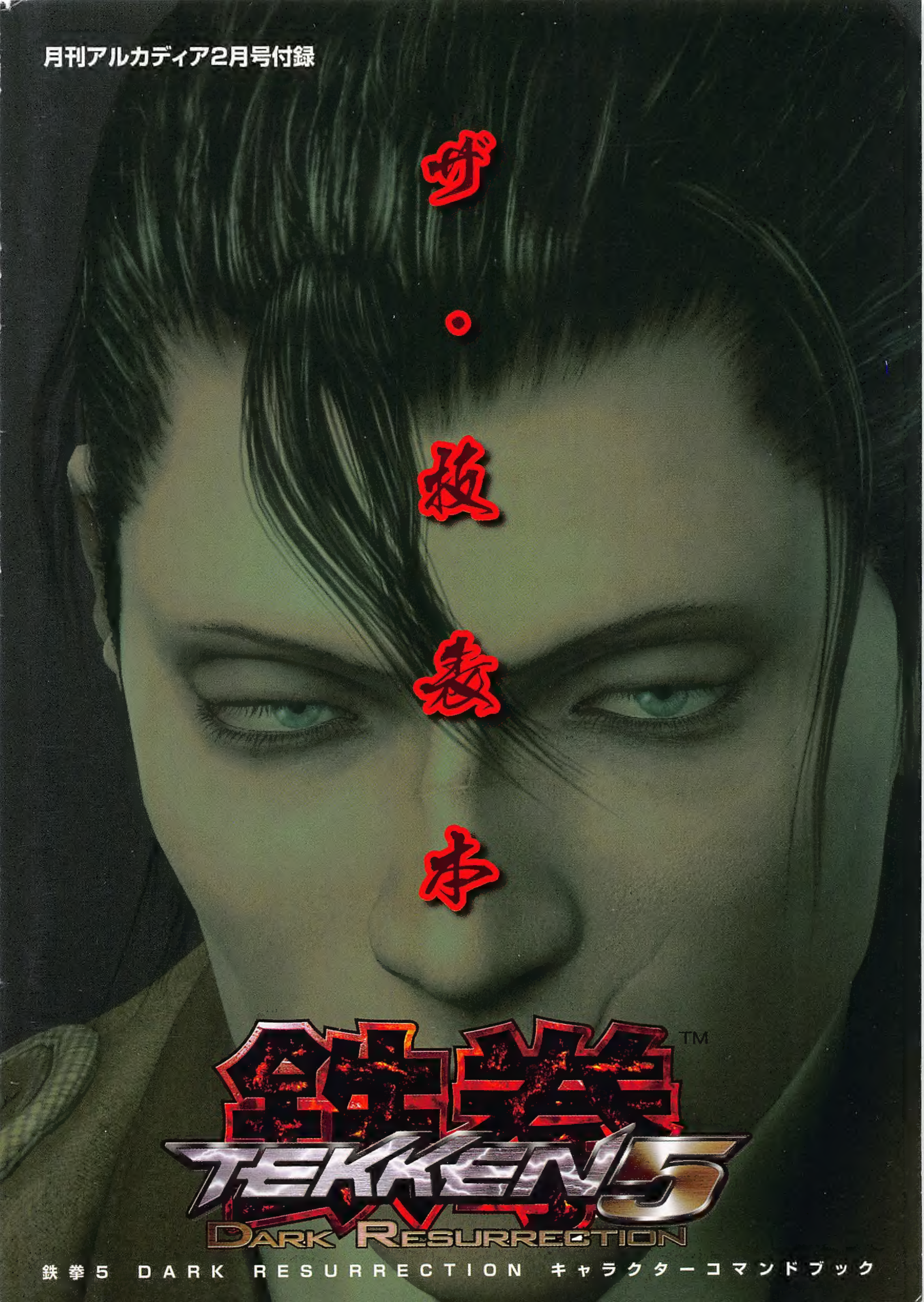
月刊アルカディア2月号付録

ザ・技表本

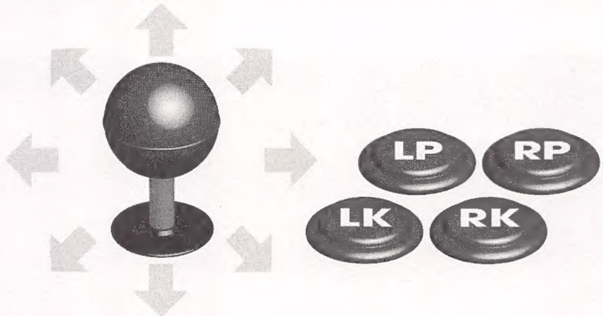


鉄拳5 DARK RESURRECTION キャラクターコマンドブック

目次 index

ドラグノフ 02
リリ 04
アーマーキング 06
風間 飛鳥 08
風間 仁 10
凌 暁雨(リン・シャオユウ) 11
花郎(ファラン) 14
エディ・ゴルド クリスティ・モンテイロ 17
馮威(フェン・ウェイ) 20
雷 武龍(レイ・ウーロン) 22
三島 一八 24
ポール・フェニックス 25
李 超狼(リー・チャオラン) 26
マーシャル・ロウ 28
スティーブ・フォックス 30
クレイグ・マードック 32
キング 34
ジュリア・チャン 38
巌竜 40
レイヴン 42
ニーナ・ウィリアムズ 44
アンナ・ウィリアムズ 46
吉光 48
ブライアン・フューリー 50
ジャック5 52
クマ／パンダ 54
ロジャーJr. 56
王 椋雷(ワン・ジンレイ) 57
ブルース・アーヴィン 58
白頭山(ペク・トー・サン) 60
デビル仁 62
三島 平八 64
三島 仁八(ラスボス) 66

操作方法



『鉄拳5 DARK RESURRECTION』は、8方向レバー一本とボタン四つを使って、キャラクターを操作する。ボタンはそれぞれ「左手（LP）」「右手（RP）」「左足（LK）」「右足（RK）」に対応しており、レバーと組み合わせたコマンドを入力することで、そのキャラクター固有の技を出し、相手を攻撃することができる。レバーはジャンプやしゃがみの動作に加え、相手と反対方向に入れることで、攻撃をガードすることが可能。また、前斜め下にタイミング良く入力すると下段攻撃をさばくこともできる。

システム変更点

『5.1』から『鉄拳5 DARK RESURRECTION』へのシステム変更点は、主に三点。

●ロングレンジスローの強化

これまで横移動で避けられることが多かったロングレンジスロー（⇨⠃or⇨⠘）が、横移動に対して追従性能が強化された。

●投げ性能を変更

4フレーム以上優先して出さないと打撃に負けていた投げ技が、1フレーム以上先に出していれば打ち負けることは無くなった。また、両者がまったく同時に投げ技を出した場合、相打ちでしきり直しとなる変更が加えられた。ほかにも、下段投げの発生が15フレームから13フレームとなっている。

●ダウン中のダメージ補正

『5.1』ではダウン中のダメージ補正が70%だったが、『DR』では100%に戻った。

コマンドの見方

コマンド表記	
⇨	レバーを短く入力
➡	レバーを長く入力
☆	レバーをニュートラル
⠁	左パンチを入力
⠈	右パンチを入力
⠂	左キックを入力
⠐	右キックを入力
【 】	カッコ内のボタンを素早く入力

※コマンドはすべてキャラクターが右向き時のものです。
※黒丸が二つ以上あるもの（⠃など）は、黒丸部分のボタンを同時に入力することを示します。

基本行動コマンド表	
行動	コマンド
立ちガード	☆
前進	➡
前ダッシュ	⇨⇨
走る	⇨➡
しゃがみ前進	⬊
下段さばき	相手の攻撃に合わせて⬊
横移動（手前）	⇩
しゃがみ	⬇
横歩き（手前）	⇩⬇
しゃがみ（しゃがみガード）	⬋
後退（立ちガード）	⬅
後ろダッシュ	⇦⇦
後方ジャンプ	⬉
横移動（奥）	⇧
横歩き（奥）	⇧⬆
垂直ジャンプ	⬆

基本行動コマンド表	
行動	コマンド
前方小ジャンプ	⇗
前方大ジャンプ	⬈
左パンチ	⠁
右パンチ	⠈
左キック	⠂
右キック	⠐
左投げ	⠃
右投げ	⠘
横転受け身（奥）	着地と同時に⠁or⠈
横転受け身（手前）	着地と同時に⠂or⠐
クイック受け身	着地と同時に➡
後転受け身	着地と同時に⬅
壁上り反転攻撃	壁を背にした状態で⇦⇦⇨
気合い溜め	⠛

DORAGNOV
ドラグノフ

固有技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
サミング&ヒルト	⠁⠁⠂	上・上・中	
ジャブ～ボディ	⠁⠈	上・中	
シュツルムスマッシュ	⠁⠈⠁	上・中・中	
ロシアンフックラッシュ	⠁⠂⠈	上・上・中	※1
ワンツースカッドキック	⠈⠁⠂	上・上・上	
ワンツーマインキック	⠈⠁⠐	上・上・下	
プロペラキック	⠐⠂	上・上	
レッグフレイル	⠒	上	※2
スタンガン・ニー	⇨⠈⠐	上・中	
ステップインシェーブキック	⇨⠂	中	
コンビネーション・クーガー	⇨⠐⠐	上・上	
コンビネーション・オルカ	⇨⠐⇩⠐	上・下	
スキャバード	⇨⠉	上	
スイッチブレード	⇖⠁	中	
サイドロックアッパー	⇖⠈	中	
マンティスヒール	⇖⠂	中	※3
スキナーエルボー	⇩⠁	中	
シャープナー	⇩⠈	下	
デタッチャブルキック	⇩⠂⠐	下・中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
セパレーター	⇩⠐⠁⠐	下・上・上	
セパレーター・ヘヴィ	⇩⠐⠐⠂	下・上・上	
コンビネーション・リッパー	⇖⠈⠁⠈	中・中・中	
クリッピングスイープ	⇖⠂	下	※4
クリッピング～フェイントキャッチ	⇖⠂⠉	下段投げ	
スマッシュサミング	⇦⠁	上	
サミング&クリップ	⇦⠈⠁⠂	中・上・下	※5
バックロックキック～イヤーカップ	⇦⠂⠁	上・上	
トスアップダウン～イヤーカップ	⇦⠐⠈⠁	中・中・上	
トスアップダウン～テイクダウン	⇦⠐⠈⠉	中・中・投げ	
トスアップスラッシュ	⇦⠐⠂	中・上	
ブリザードハンマー	⇦⠉	中	
イナーシャルキック	⇦⠒	上	※6
サブゼロ	⇦⠊	ガード不能	
インターフレーム	⇘⠈	上	
ファルコンダイブ	⇙or⇧⠈	中	
スライサーソバット	⇘or⇧or⇙⠐	中	
スコルピオシザース	⇙⠒	投げ	
ロシアンフック	⇨➡⠈	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
フェイントキャッチ	⇨➡2 1+2	投げ	※7
ブーストキック	⇨➡3	上	
キャタピラーヒール	⇨➡4	中	
ブーストエルボー	⇩⇘➡2	中	
トラップニー	⇩⇘➡4	中	
トラップアームバー	⇩⇘➡4ヒット後1 3 4 2(or2 4 3 1)	中・投げ	※8
フレキシブルエルボー	⇩⇙⇦2	中	
ロシアンフック・アサルト	⇨⇨⇨2	中	
トラップニー・アサルト	⇨⇨⇨4	中・投げ	
ダブルヒルト	立ち途中に1 3	中・中	
プロトンアッパー	立ち途中に2	中	
サブヒルト	立ち途中に3	中	
フロストチャージ	立ち途中に1+2	中	
インテグラルレイヴ	横移動中に2 3	中・上	
インテグラルコンビネーション・サイクス	横移動中に2 1+2 4	中・上中・上	
インテグラルコンビネーション・テイクダウン	横移動中に2 1+2 1+2	中・上中・投げ	
ネイルシューター	背向け中に⇩3	下	
リビング・デッド	うつ伏せダウン中に1+2	特殊動作	
モルグ	相手ダウン中に⇩3+4	下	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ(1)	1 3 1 2 1 1 4 1 3 2	上・上・上・中・上・中・下・上・上・中	
10連コンボ(2)	1 3 1 2 4 1+2	上・上・上・中・中・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
ヴォルククラッチ	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／ 1	
エアプレンスピン	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／ 2	
タランチュラツイスト	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／ 1	
リバースアームバー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／ 2	
アブソリュートサイレンス	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
リバースビクトルクラッチ	接近して⇨1+4	投げ技／ 1	
ビクトルクラッチ	接近して⇨2+3	投げ技／ 2	
ブリザードラッシュ	接近して⇨➡1+2	投げ技／ 1+2	
ニーストローク	しゃがんでいる相手に⇩1+3 (or⇩2+4)	投げ技／1 (or2)	
ローアングルタックル	⇙or⇩1+2orしゃがみ状態で1+2	投げ技／ 1+2	
ブリザードストレッチスリーパー	タックル中に1	投げ技／ 1	
アキレスホールド	タックル中に2	投げ技／ 2	
マウントハンマーラッシュ	タックル中に1+2	投げ技／ 1+2	
キャプチャード	相手の攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4	返し技	

※1:1+2で投げつかみにシフト可。抜けは1+2。　※2:受け身可能　※3:近距離ヒットで投げにシフト。　※4:相手足側うつ伏せで3⬇カウンターヒット時にも同様の投げにシフト　※5:8で下段投げに派生　※6:パンチさばき性能あり　※7:⇦でキャンセル可　※8:ヒット時投げに移行。抜けコマンドは1 (or2)

リリ

固有技			
技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツートラップロー	1,2,3	上·上·下	
ワンツースパインシュート	1,2,4	上·上·中	
クイックトラップロー	2,3	上·下	
アーチキックコンボ	2,4	上·上	
トライアングルスプレッド	1+2	中	
バーティカルアクシズ	3+4	中	
ペンデュラムスプレッド	→2,1+2	上·中	
サークルニー	→3	中	
アーチキック	→4	上	
スライドスラップ	→1+2	中	
クロックキック	→3+4	中中	
ディレイクロックキック	→3+4,3	中·中	
ディレイクロックキック·リターン	→3+4,3,4	中·中·中	
デフュージョンハンド	↖1	中	
フッキングヒール	↖3	中	
シャットアップスタンプ	↖4,4	中·下	
バックフリップ·スピニングエッジ	↖3+4,3+4	中·中中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
バドリングビート	↓1,2,4	下·上·中	
ブラッディマスカレード·ハーケン	↓2,2,3	中·上·上	
ブラッディマスカレード·ランス	↓2,2,4	中·上·中	
マッターホルンキャノン	↓3+4	中	
フリージア·スラスト	↗3	下	
エーデルワイス	↗4	下	
ストーンガーデン	←1	中	
ヘリオトロープ	←2,1	上·上	※1
ラウンドカッター	←3	上	
ラビットエア	←4	特殊動作	※2
ラビットテール	←【4,3】	下	
ラビットスパインシュート	←【4,4】	中	
デンドロビウム	←1+2	中	
フリップミラー	←3+4	特殊動作	
スパインシュートff	←1+4	ガード不能	
ウイングニー	↙3+4	中	
ウイングニーキャノン	↙3+4,3+4	中·中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
マスタングランス	⇙3 3	中・中	
アロンジェブラ・ピアス	⇨➡2	中	
アルストロメリア	⇨➡3 3+4	中・中中	
アルトロデオ	⇨➡4	下	
スパインシュート	⇨➡3+4	中	
パラードステップ	⇩⇧⇨	特殊動作	
スラッシュヴァイン	⇩⇧⇨1	中	
シャンゼストライク	⇩⇧⇨2	中	
アンガルド	立ち途中に1	中	
ライジングタクト	立ち途中に2	中	
ハニーサックル	立ち途中に3 4	中・中	
ホライズンスライド	しゃがみ状態で⇖4	下	
シリンダートーキック	横移動中に3	中	
メヌエット	横移動中に1+2	中	
ハングドキック・スピニングエッジ	背向け中に4 3+4	中中・中中	
テンペスト	背向け中に1+2	中中	
リバースバーティカルアクシズ	背向け中に3+4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
アンテロープキック	背向け中に⇩3 4	下・中	
フラットトリップ	背向け中に⇩3+4	下	※3

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ(1)	4 1 3 4 4 3 4 4 3+4	上・上・中・中・下・下・中・中・中	
10連コンボ(2)	4 1 3 3+4 3 4 3 1 3+4 3+4	上・上・中・中・中・下・下・中・中・ガード不能	
10連コンボ(3)	4 1 3 3+4	上・上・中・中中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
デボーションキス	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
ソールスイープ	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
バウンススイング	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
スナップクラッシュ	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
ジャッジメントシグナル	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ラフレシア	接近して⇧1+2	投げ技／1+2	
コントル・カウンター	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4	投げ技	

※1:⬅で背向けに帰着　※2:➡でパラードステップへ　※3:➡で正面に帰着

ARMOR KING
アーマーキング

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
固有技			
ワンツーパンチ	1 2	上・上	
ライトストレート～レフトアッパー	2 1	上・中	
ダークネスサイクロン	1+2 2	中・上	
ロンダートキック	3+4	中	
スペースローリングボディプレス	3+4 1	中・中	
スペースローリングエルボー	3+4 2	中・上	
ブラックエルボーフック	⇨2 1	上・上	
スイッチキックトルネード	⇨3 4 3	上・中・上	
ワインドアップストンピング	⇨4	中	
ハンマーインパクト	⇨1+2	中	
ショルダーインパクト	⇨1+4	中	
レバークラック	⬂1	中	
スマッシュフック	⬂2	中	
ブラックニーリフト	⬂3	中	
フランケンシュタイナー	⬂3+4	特殊中段	
ニーリフトコンビネーション	⇩1☆4	特殊中段・中	
フラッシングエルボー	⇩1+2	中	
タロスカッター	⇩3+4orしゃがみ状態で⬂4	下	
シャドーステップ	⇩1+4or⇩2+3	特殊動作	
水面蹴り	⬃3	下	
ロードロップキック	⬃4	下	
ブラックジャブ	⇦1	上	
ハンマーエッジ	⇦2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
トラースキック	⇦3	上	
リバーススイッチキックトルネード	⇦4 3	中・上	
プッシング	⇦1+2	ガード不能	
アローストレート	⇦1+4	上	
ダークヴィーナス	⇦2+3	ガード不能	※1
水平チョップ	⬁1	上	
エルボードロップ	⬁or⇧or⬀2	中	
ナックルボム	⬀1+2	中	
スーパーナックルボム	⬀1+2⬇	ガード不能	
シザースキック	⬀3+4	中	
ジャンプインナックルボム	⬀☆1+2	中	
ジャンプインスーパーナックルボム	⬀☆1+2⬇	ガード不能	
ジャンプインタロスカッター	⬀☆3+4	下	
ジャンプインムーンサルトドロップ	⬀☆1+4	ガード不能	
ストマックシェイカー	⇨➡2	中	
スーパーキック	⇨➡3	上	
ケンカキック	⇨➡4	中	
フライング・フォアアームズ	⇨➡1+2	上	
フェースキック	⇨➡3+4	上	
ローブロー	⇨⇨☆2	下	
シャドーラリアット	⇨☆⇩⬊1	上	
ブラックスマッシュ	⇨☆⇩⬊2	上	
ダークネス・スピンキック	⇨☆⇩⬊3	上段ガード不能	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ジャンピングニーアタック	⇨☆⇩⬉⁘	中	
グリーンミスト	⇨☆⇩⬉⁘	ガード不能	
ジャンピングケンカキック	⇨⇨⇨⁘or走り中に⁘	中	
かち上げエルボー	立ち途中に⁘	中	
地獄突き	立ち途中に⁘	中	
バックハンドチョップ	しゃがみ状態で⇧⁘	中	
アッパーカット	横移動中に⁘	中	
バズソーキック	横移動中に⁘	中	
ネックカットキック	横移動中に⁘	上	
急所蹴り	背向け中に⁘	中	
ターンソバット	背向け中に⁘	中	
ムーンサルトドロップ	背向け中に⁘	ガード不能	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
ココナッツクラッシュ	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
ブレーンバスター	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
スタイナースクリュードライバー	接近して⁘or⇨⁘、⇩⇩⇩⁘	投げ技	
リバースデスバレーボム	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
垂直落下式リバースDDT	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
リバースDDT	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
DDT	⇧⇧⁘	投げ技／⁘	
ツームストンパイルドライバー	⇧➡⁘	投げ技／⁘	
ダブルアームスイング	⇨⇦⇧⇩⇦⇨⁘	投げ技／⁘	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
アーマーキングドライバー	しゃがみ状態で⇧⇩⬉⁘	投げ技／⁘	
デーモンボム	しゃがんでいる相手に接近して⇩⁘	投げ技／⁘	
スピニング・レッグロック	しゃがんでいる相手に接近して⇩⁘	投げ技／⁘	
シャイニングケンカキック	⇨⇨⇨⁘	投げ技／⁘	
マウントポジション	仰向けダウン相手の足側で⇧⁘or⇧⁘	投げ技／⁘or⁘	※2
ターンオーバー	仰向けダウン相手の側面で⇧⁘or⇧⁘	投げ技／⁘or⁘	
バックマウントポジション	うつ伏せダウン相手に⇧⁘or⇧⁘	投げ技／⁘or⁘	
マッスルドライバー	空中の相手に⇨⇦⇧⇩⇦⇨⁘	投げ技	
ランニングクロスドライバー	空中の相手に⇨⇨⇨⁘	投げ技	
ダークネスマグマドライブ			
コブラクラッチ	接近して⇨☆⇩⇧⁘or⁘	投げ技／⁘or⁘	
投げっぱなしハーフネルソン	コブラクラッチ中に⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
胴締めスリーパー	コブラクラッチ中に⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
逆落とし	コブラクラッチ中に⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
トリプルナックル	胴締めスリーパー中に⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に⁘⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
チョークスリーパー	逆落とし中に⁘⁘⁘⁘	投げ技／⁘	
スリーカウントパンチ	逆落とし中に⁘⁘⁘⁘⁘	投げ技／⁘	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇧⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・下・中・中・中・上・上・中・上段ガード不能	
10連コンボ2	⇧⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⇩⇨⁘	中・上・下・中・中・上・中・中・上・上段ガード不能	

※1:⬇でキャンセル可　※2:頭側でも可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
翠連勁(すいれんけい)	1,1	上・中	※1
槍連勁(そうれんけい)	1,2	上・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	1,2,3	上・中・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	1,2,3ホールド	上・中・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	1,2,3←	上・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	1,2,3ホールド←	上・中	
槍連衝腿(そうれんしょうたい)	1,2,4	上・中・中	
翠連下蹴り(すいれんしたげり)	1,3	上・下	
翠連刈脚(すいれんかりあし)	1,4	上・下	※2
昇打(しょうだ)	2	中	
下槍腿(かそうたい)	3	下	
水面澄まし(みなもすまし)	[3,4]	下	
圧勁(あっけい)	1+2	中	
流雲墜(りゅううんつい)	3+4	中・中	※3
後蹴腿(こうしゅうたい)	2+3	上	※4
泰山白鷺(たいざんはくろ)	1+4,2,1	下上・上・上	※5
白鷺遊舞(はくろゆうぶ)	1+4,2,4	下上・上・中	
白鷺下段脚(はくろげだんきゃく)	1+4,2,↓4	下上・上・下	
霞掌拳(かすみしょうけん)	→1	中	※1
鬼殺し(おにごろし)	→2	中	※6
鬼首落とし(おにくびおとし)	→3	中	※7
鬼首落とし(おにくびおとし) 2回転	→3ホールド	中	※7
鬼首落とし(おにくびおとし) 3回転	→3ホールド	ガード不能	※7

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
霞蹴り(かすみげり)	→4	上	
阿羅々木(あららぎ)	↙1,2	中・上	
踏み込み昇打(ふみこみしょうだ)	↙2	中	
水無月(みなづき)	↙3	中	
雲雀槌(うんじゃくつい)	↓2	中	
燕返し(つばめがえし)	↘1	中	
蒼槍掌(そうそうしょう)	↘2	中	
時雨燕(しぐれつばめ)	↘3	下	
菫(すみれ)	←1	下	※8
燕槌(えんつい)	←2	中	
燕槌～霞掌拳(えんつい～かすみしょうけん)	←2,1	中・中	※1
燕槌～真空刈脚(えんつい～しんくうかりあし)	←2,4	中・下	※9
燕槌～彩華(えんつい～さいか)	←2,1+2	中・上	
燕槌～彩華連蹴(えんつい～さいかれんしゅう)	←2,1+2,4	中・上・中	
竜車蹴り(りゅうしゃげり)	←3	中	
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	←3,2	中・中	
竜車蹴り鬼殺しキャンセル(りゅうしゃげりおにごろし)	←3,2↓	中	
竜車蹴り刈脚(りゅうしゃげりかりあし)	←3,4	中・下	※2
穿羽(せんば)	←4	中	
裏水仙(うらすいせん)	←1+4,3	上・下・下	
水仙(すいせん)	←1+4,4	上・下・中	
巌戸(いわと)	↗or↑or↖3	中	
天空(てんくう)	↗or↑or↖4	中	
禊ぎ祓い(みそぎはらい)	→1+2	上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
暗幻楼(あんげんろう)	⇘1+2	中・中	※10
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	⇩3+4	下・上	
霞掌打(かすみしょうだ)	⇨➡2	中	
師走(しわす)	⇨➡4	中	
雅(みやび)	しゃがみ状態で⬊2	下	
流雲二段蹴り(りゅううんにだんげり)	しゃがみ状態で3+4,3	中・中・中・中	※11
紫勁(しけい)	立ち途中に1	中	
芳野(よしの)	立ち途中に2	中	
香月(かげつ)	立ち途中に3	中	※3
トルネードキック	立ち途中に⇨3	中	
椿(つばき)	横移動中に4	上	
[illegible]			
翠連衝腿(すいれんしょうたい)	⇨1,3	中	
翠連衝腿〜翠勁(すいけい)	⇨1,3,1	中・上	※5
翠連紫雲(すいれんしうん)	⇨1,4	下・上	
翠連澄まし(すいれんすまし)	⇨1,⇩4	下	
刈脚連係			
真空刈脚(しんくうかりあし)	⇘4	下	※2
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⇘4,3	中・中	※3
刈脚(かりあし)	⇘4,4	下	※12
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⇘4,4,3	下・中・中	※3
翠勁刈脚(すいけいかりあし)	⇘4,4,4	下・下	※12
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⇘4,4,4,3	下・下・中・中	※3
泰山白鷺(たいざんはくろ)	⇘4,1+4,2,1	下・上・上・上	※5

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
刈脚白鷺遊舞(かりあしはくろゆうぶ)	⇘4,1+4,2,4	下・上・上・中	
刈脚白鷺下段脚(かりあしはくろげだんきゃく)	⇘4,1+4,2,⇩4	下・上・上・下	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	立ち途中に[illegible]	中・上・中・中・中・下・中・下・中・中	
10連コンボ2	立ち途中に[illegible]	中・上・中・中・中・下・上・上・下・上	
10連コンボ3	立ち途中に2,1,2,3	中・上・中・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
合気投げ(あいきなげ)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
形貫き(かたぬき)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
蜘蛛絡み(くもがらみ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
風車(かざぐるま)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
十字背落とし(じゅうじせおとし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
水鏡(みかがみ)	相手の攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4	返し技	
引き手入道(ひきてにゅうどう)	接近して⇘1+2	投げ技	
桜花(おうか)	接近して⇦1+2	投げ技／1+2	
白山(はくざん)	接近して⬊2+4	投げ技／2	
逆さ竜胆(さかさりんどう)	しゃがみ状態で⇘⇩⬊1+2	投げ技／1+2	

※1:霞掌拳連係へ移行可　※2:刈脚連係へ移行可。⇩でしゃがみへ帰着　※3:⇩でしゃがみへ帰着　※4:上・中段のパンチ技をさばける　※5:1からの連係へ移行可　※6:⇩でキャンセル可　※7:⇦でキャンセル可　※8:カウンターヒット時は葦刈へ移行　※9:刈脚連係の2発目へ移行。⇩でしゃがみへ帰着　※10:下段攻撃をさばける　※11:1発目&2発目後⇩でしゃがみへ帰着　※12:⇩でしゃがみへ帰着、1+4で刈脚白鷺遊舞へ移行可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
順突き(じゅんづき)	1 2	上・上	
順突き~内回し踵落し(じゅんづき~うちまわしかかとおとし)	1 2 3	上・上・中	
順突き~上段後ろ回し蹴り(じゅんづき~じょうだんうしろまわしげり)	1 2 4	上・上・上	
風間流五連撃(かざまりゅうごれんげき)	1 2 4 3 4	上・上・中・中・下	※1
直突き~縦蹴り~左足刀(ちょくづき~たてげり~ひだりそくとう)	1【3 4】↖3	上・中・中	
直突き~左下段蹴り(ちょくづき~ひだりげだんげり)	1 ⇩3	上・下	
逆突き~中段前回し蹴り(ぎゃくづき~ちゅうだんまえまわしげり)	2 1 4	上・中・中	
逆突き~下段前回し蹴り(ぎゃくづき~げだんまえまわしげり)	2 1【3 4】	上・中・下	
正拳~上段後ろ回し蹴り(せいけん~じょうだんうしろまわしげり)	2 4	上・上	
右上段前回し蹴り(みぎじょうだんまえまわしげり)	4	上	
胴回し回転蹴り(どうまわしかいてんげり)	【3 4】or立ち途中に【3 4】	中	
正中線乱れ突き(せいちゅうせんみだれづき)	1+2	中・中・中・中	
右肘打ち(みぎひじうち)	⇨2	上	
左中段回し蹴り(ひだりちゅうだんまわしげり)	⇨3	中	※2
縦蹴り(たてげり)	⇨【3 4】	中	
縦蹴り~左足刀(たてげり~ひだりそくとう)	⇨【3 4】↖3	中・中	※3
右中段前蹴り(みぎちゅうだんまえげり)	⇨4	中	※2
正拳二段突き(せいけんにだんづき)	⇨1+2	上・上	※3
左中段直突き~中段前回し蹴り(ひだりちゅうだんちょくづき~ちゅうだんまえまわしげり)	↖1 4	中・中	
左中段直突き~踏み込み下段前回し蹴り(ひだりちゅうだんちょくづき~ふみこみげだんまえまわしげり)	↖1【3 4】	中・下	
右突き上げ(みぎつきあげ)	↖2	中	
左足刀(ひだりそくとう)	↖3	中	※2
右足刀(みぎそくとう)	↖4	中	※2
骸打ち(むくろうち)	↙1	中	
左踵旋蹴り~左足刀(ひだりかかとせつげり~ひだりそくとう)	⇩3 3	下・中	
右下段後ろ回し蹴り(みぎげだんうしろまわしげり)	↙4	下	
飛び二段蹴り(とびにだんげり)	⇩3+4	中・上	
転掌絶刀(てんしょうぜっとう)	↗2 2 3	中・上・中	
右下段回し蹴り(みぎげだんまわしげり)	↗4	下	
左上段後ろ回し蹴り・弐(ひだりじょうだんうしろまわしげり・に)	↗3	上	
残心・弐(ざんしん・に)	⇦1	特殊動作	※4
左回し突き(ひだりまわしづき)	残心・弐中に1	中	
左回し突き~右中段正拳突き(ひだりまわしづき~みぎちゅうだんせいけんづき)	残心・弐中に1 2	中・中	
水月突(すいげつとつ)	残心・弐中に2	中	
真空飛び上段蹴り(しんくうとびじょうだんげり)	残心・弐中に3	上	
右下段後ろ回し蹴り・弐(みぎげだんうしろまわしげり・に)	残心・弐中に4	下	
右裏拳~左中段前回し蹴り(みぎうらけん~ひだりちゅうだんまえまわしげり)	⇦2 3	上・中	※3
左内回し蹴り~右下段回し蹴り(ひだりうちまわしげり~みぎげだんまわしげり)	⇦3 4	上・下	
後ろ蹴り(うしろげり)	⇦4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
三戦立ち(さんちんだち)	⇦1+2	特殊動作	※5
直突き(ちょくづき)	↘1+2	ガード不能	※6
前蹴上げ(まえけりあげ)	⇧or↙4	中	
避け中段突き(さけちゅうだんづき)	↙2	中	
鬼首落とし(おにくびおとし)	↘or⇧or↙3	上	
胴抜き(どうぬき)	⇨➡2	中	
外回し踵落とし(そとまわしかかとおとし)	⇨➡4	中	
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	⇨➡3	中	
風間流六連撃(かざまりゅうろくれんげき)	⇨➡3 1 3 2 1 4	中・上・上・中・中・下	※1
羅喉(らごう)	⇦⇨2 1 2	中・上・中	
左突き上げ(ひだりつきあげ)	⇨☆⇩⬋1	中	
右回し突き(みぎまわしづき)	⇨☆⇩⬋2	上	
踏み込み下段回し蹴り(ふみこみぎげだんまわしげり)	⇨☆⇩⬋4	下	※2
踏み込み右下段回し蹴り~胴回し回転蹴り(ふみこみみぎげだんまわしげり~どうまわしかいてんげり)	⇨☆⇩⬋4 3+4	下・中	
追い突き(おいづき)	立ち途中に2	中	
左上段後ろ回し蹴り(ひだりじょうだんうしろまわしげり)	立ち途中に3	上	
鬼八門(おにはちもん)	立ち途中に1 2	中・中	
右正拳追い討ち(みぎせいけんおいうち)	(相手ダウン中に) ⇩2		
残心(ざんしん)	1+3+4	特殊動作	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ	⇨2 3 3 3 2 1 2 3 4 2	上・下・中・上・中・中・中・上・下・上	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
旋蹴り(つむじげり)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技/1	
雷(いかづち)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技/2	
天秤投げ(てんびんなげ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技/1	
両肩捻り(りょうかたひねり)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技/2	
移腰(うつりごし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
肩固め胴輪落とし(かたがためのどわおとし)	接近して↙1+2	投げ技/1+2	
櫓崩し(やぐらくずし)	接近して⇩↗⬅1+3	投げ技/1	
受け流し(うけながし)	相手の攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4	受け流し技	※7

※1:終了後⇩1+2で残心へ移行可 ※2:ヒット時⇩1+2で残心へ移行可 ※3:2発目ヒット時⇩1+2で残心へ移行可 ※4:⇦1+2⇨でダッシュ、⇦1+2⬆で特殊ステップに移行可 ※5:終了後チャージ状態。⇦1+2中に⇨➡⇦2+4で返し技へ移行可 ※6:⇦⇦でキャンセル ※7:受け流し技。相手モーションに影響を与えないさばき

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
雀連手(じゃくれんしゅ)	12	上・上	
雀連架推掌(じゃくれんかすいしょう)	121	上・上・中	
雀連砲(じゃくれんほう)	1⬇2	上・中	
雀連砲(じゃくれんほう)~背向け	1⇩2	上・中	
雀連転身撃壁掌(じゃくれんてんしんげきへきしょう)	1⇩2 1+2	上・中・中	
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)~背向け	21	上・中	
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)	2⬉1	上・中	
宙転断空脚(ちゅうてんだんくうきゃく)	【43】	中	
宙転断空脚(ちゅうてんだんくうきゃく)~鳳凰の構え	【43】 ⇩1+2	中	
撃壁掌(げきへきしょう)	1+2	中	
回身横移動(かいしんよこいどう)	3+4	特殊動作	※1
回身横移動(かいしんよこいどう)	⇩3+4	特殊動作	※2
括面脚(かつめんきゃく)	⇨3	上	
側転横移動(そくてんよこいどう)	⇨1+2	特殊動作	※3
前転横移動(ぜんてんよこいどう)	⇨3+4	特殊動作	※4
上歩掌拳(じょうほしょうけん)	⬉1	中	
上歩掌拳(じょうほしょうけん)~背向け	⬁2	中	
挑打華蘭(ちょうだからん)	⬁2	中	
挑打連掌(ちょうだれんしょう)	⬁ 【21】	中・中	
弾腿(だんたい)	⬁3	中	
順蹴り(じゅんげり)	⬁4	中	
烏龍盤打(うりゅうばんだ)	⇩1	中・中・中	
烏龍盤打(うりゅうばんだ)~鳳凰の構え	⬇1	中・中・中	
掃腿連脚(そうたいれんきゃく)	⇩34	下・上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
架推掌(かすいしょう)	⬁1	中	※5
暗脚(あんきゃく)	⬁3	下	
斧刃脚(ふじんきゃく)	⬁4	下	
左さばき~背向け	⇦1	中	※6
右さばき~背向け	⇦2	中	※7
背抱提蹴(はいほうていしゅう)	⇦3	上	
鳳凰双連腿(ほうおうそうれんたい)	⇦4	上・上	※8
擺歩(はいほ)	⇦1+2	特殊動作	
擺歩猛虎掌(はいほもうこしょう)	擺歩中に2	中	※9
擺歩砕壁(はいほさいへき)	擺歩中に1+2	ガード不能	※9
擺歩砕壁キャンセル(はいほさいへききゃんせる)	擺歩中に1+2⇦⬅	特殊動作	※9
蹴虎転腿(くこてんたい)	擺歩中に4	上	
旋烈脚(せんれつきゃく)	擺歩中に3+4	上	
逆十字鳳(ぎゃくじゅうじほう)	⬂3+4	中	
逆十字鳳~鳳凰の構え(ぎゃくじゅうじほう~ほうおうのかまえ)	⬂3+4⇩3+4	中	
妃背掌(ひはいしょう)	⇧1	中	
妃背掌(ひはいしょう)~正面構え	⬆1	中	
前壁(ぜんへき)	⇧1+2	中・中	
前壁加横(ぜんへきかおう)	⇧1+2 2	中・中・中	
前壁加横架推掌(ぜんへきかおうかすいしょう)	⇧1+2 2 1	中・中・中・中	
妃背掌歩(ひはいしょうほ)	⇧1+2 3+4	中・中	
旋脚(せんきゃく)	⬃3	中	
旋脚(せんきゃく)~鳳凰の構え	⬃3⇩1+2	中	
弧月閃(こげつせん)	⬃4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
弧月閃(こげつせん)～鳳凰の構え	⇙[4]⇩[1+2]	中	
朱雀翔破(すざくしょうは)	⇙[1+2]	中	
流星連脚(りゅうせいれんきゃく)	⇙[3+4]	中・中・中	
白蓮戟放(びゃくれんげきほう)	⇨➡[1+2][3]	中・上	
白蓮斧月(びゃくれんふげつ)	⇨➡[1][4]	中・中	
加横架推掌(かおうかすいしょう)	⇨➡[2][1+2]	中・中	
里合腿(りごうたい)	⇨➡[3]	中	
浮身騰腿(ふしんとうたい)	⇨➡[4]	中	
騰腿宙転脚(とうたいちゅうてんきゃく)	⇨➡[3]相手ガード時[4]	特殊動作	
双劈掌(そうへきしょう)	⇨➡[1+2][1+2]	中・中	
天翔十字鳳(てんしょうじゅうじほう)	⇨➡[3+4]	中	
踏肩(とうけん)	立ち途中に[2]	中	※10
踏肩(強)(とうけん・きょう)	立ち途中に[2]ホールド	中	※10
蒼空砲(そうくうほう)	立ち途中に[4]	中	
提斧脚(ていふきゃく)	立ち途中に[3]	中	
遁甲転腿(とんこうてんたい)	立ち途中に⇦[4]	上	
掃腿背身撃(そうたいはいしんげき)	しゃがみ状態で[3][2][1][4]	下・上・上・中	
閃歩桃拳(せんぽとうけん)	しゃがみ状態で⬆[1][2]	特中・特中	
閃歩桃拳1発目～背向けしゃがみ	しゃがみ状態で⬆[1]⬆	特中	
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	しゃがみ状態で⇧[4][4]	下・下	※11
しゃがみ振り向き	しゃがみ状態で⬆[3+4]	特殊動作	
伏鳳烈倒(ふくほうれっとう)	横移動中に[4]	下	
伏鳳烈倒(ふくほうれっとう)～背向けしゃがみ	横移動中に[4]⇦	特殊動作	
掃腿(そうたい)	横移動中に[4]	下	
挑発1(ちょうはついち)	[1+3]	特殊動作	
挑発2(ちょうはつに)	[2+3]	特殊動作	※12
背向け中に出せる技			
背向け	⇦[3+4]	特殊動作	
覇姑射迅肘(はこやじんちゅう)	背向け中に[1]	中	
背向け～背身撃(はいしんげき)	背向け中に[1][2][4]	上・上・中	※13
背身連盤打(はいしんれんばんだ)	背向け中に[1][2][1]	上・上・中	
背身鵬擦脚(はいしんほさいきゃく)	背向け中に[3]	中	
背向け～虎尾脚(こびきゃく)	背向け中に[4]	中	
背向け～回身横移動	背向け中に[3+4]	特殊動作	※1
背向け～回身横移動	背向け中に⇩[3+4]	特殊動作	※2
背向け～回身横移動	背向け中に⇧[1+2]	特殊動作	
背身双掌把(はいしんそうしょうは)	背向け中に⇨[1+2]	中	※14
背向け～後転	背向け中に⇨[3+4]	特殊動作	
背向け～後転～跳弓脚(ちょうきゅうきゃく)	背向け中に⇨[3+4][3+4]	中	
背向け～背身下段脚(はいしんげだんきゃく)	背向け中に⇩[3]	下	
背向け～背身下段脚～正面構え	背向け中に⬇[3]	下	
背向け～暗脚(あんきゃく)	背向け中に⇩[4]	下	
背向け～鳳凰の構え	背向け中に⇩[1+2]	特殊動作	
背向け～跳鶏踢(ちょうけいせき)	背向け中に⇨➡[3]	中	
鳳凰の構え中に出せる技			
鳳凰の構え(ほうおうのかまえ)	⇩[1+2]or⬇[1+2]	特殊動作	
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・早	⇩[1+2][1]or構えてすぐに[1]	中	※15
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・遅	鳳凰の構え中に[1]	中	※16
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・超遅	鳳凰の構え中に⇩[1]	中	※17
鳳凰穿弓腿(ほうおうせんきゅうたい)	鳳凰の構え中に[4]	中・中・中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
左桃領(ひだりとうりょう)	鳳凰の構え中に⊛	中	
右桃領(みぎとうりょう)	鳳凰の構え中に⊛	中	
鳳凰双打(ほうおうそうだ)	鳳凰の構え中に⊛⊛	中・中	
下爪(かそう)	鳳凰の構え中に⊛	下	
中段蹴り(ちゅうだんげり)	鳳凰の構え中に⊛	中	
中段蹴り〜背向け	鳳凰の構え中に⊛⇦	中	
扇蹴り(おおぎげり)	鳳凰の構え中に【⊛⊛】	下	
扇蹴り〜横転	鳳凰の構え中に【⊛⊛】⇧or⇩	下	
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	鳳凰の構え中に⇨⊛⊛	下・下	
挑打下掃掌(ちょうだかそうしょう)	鳳凰の構え中に⇩⊛	下	※18
騰空擺脚(とうくうはいきゃく)	鳳凰の構え中に⇧⊛⊛	中・中	※19
鳳凰羽翼(ほうおううよく)	鳳凰の構え中に⇩⊛⊛	中・中	
鳳凰連爪(ほうおうれんそう)	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩⊛⊛	中・上	
鳳凰連腿(ほうおうれんたい)	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩⊛⊛	中・中	
掃腿(そうたい)	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩着地際に⊛	下	
鳳凰旋脚(ほうおうせんきゃく)	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩☆⊛	中	※20
鳳凰旋脚〜鳳凰の構え	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩☆⊛⇩⊛	中	
鳳凰翼腿(ほうおうよくたい)	鳳凰の構え中に⇩or⇧or⇩☆⊛	中	
伏せる	鳳凰の構え中に⇩	特殊動作	
ジャンプ	鳳凰の構え中に⇧	特殊動作	
背を向ける	鳳凰の構え中に⇦⊛	特殊動作	
前転	鳳凰の構え中に⇨⊛	特殊動作	
前転〜鳳凰の構え	鳳凰の構え中に⇨⊛⬇	特殊動作	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇧⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛	中・上・上・中・中・上・下・下・中・中	
10連コンボ2	⇧⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛	中・上・上・下・下・中・中・下・中・中	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
揺身倒浪(ようしんとうは)	接近して⊛or⇨⊛	投げ技/⊛	
流睡落(りゅうすいらく)	接近して⊛or⇨⊛	投げ技/⊛	
旋毛(つむじ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技/⊛	
裏旋毛(うらつむじ)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技/⊛	
背捻腿落(はいねんたいらく)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
引き投げ(ひきなげ)	接近して⇦⊛	投げ技/⊛	
落龍砕(らくりゅうさい)	接近して⬉⊛	投げ技/⊛	
孔雀跳腿(くじゃくちょうたい)	接近して➡【⊛⊛】	投げ技/⊛	
飛燕流舞(ひえんりゅうぶ)	背向け中に⇨➡⊛	打撃投げ	
背向けからの投げ掴み	背向けから⇨➡⊛or⇨➡⊛	投げ技/⊛or⊛	
鳳凰の構えからの投げ掴み	鳳凰の構え中に⊛or⊛	投げ技/⊛	※21
上・中段さばき	⊛	さばき技	
背向け〜上・中段さばき	背向け中に⊛	さばき技	
背向け〜下段さばき	背向け中に⇩⊛	さばき技	

※1:奥に移動する ※2:手前に移動する ※3:相手の右側に移動する ※4:相手の左側に移動する ※5:カウンターヒット後挑発が出る ※6:ヒット時のみ背向けへ移行。⬅⊛はヒットしても正面 ※7:ヒット時のみ背向けへ移行。⬅⊛はヒットしても正面 ※8:⬅の場合正面に帰着 ※9:歩く距離によってダメージが変わる ※10:背向けへ移行。立ち途中に⊛ホールド⇨で正面向き ※11:1発目で止めると鳳凰の構えへ移行 ※12:ダメージは無いが攻撃判定あり ※13:3発目にディレイがかかる ※14:パンチ技をさばける ※15:出は早いが硬直時間長い ※16:出は遅いが硬直時間少し短い ※17:出は遅いが硬直時間短い ※18:カウンターで投げに移行 ※19:1発止め時⇦で背を向ける ※20:ヒット後相手が後ろを向く ※21:⇩でキャンセル可

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
固有技			
左構えから出せる技			
ダブルジャブ		上・上	
ダブルジャブロー&ハイキック		上・上・下・上	
ワンツーパンチ		上・上	
ワンツーレフトフラミンゴ		上・上	※1
ワンツーライトフラミンゴ		上・上	※2
ワンツーサイドキック	⇨	上・上・中	
ワンツーラウンドキック	⇨	上・上・上	
ライトジャブレフトフラミンゴ		上	※1
ライトジャブライトフラミンゴ		上	※2
ライトジャブサイドキック	⇨	上・中	
ライトジャブラウンドキック	⇨	上・上	
レフトキックコンボ(LKコンボ)		上・中・中・上	
LKコンボ2発目〜右掛け蹴り		上・中・上	※3
LKコンボ2発目〜右掛け蹴り〜右中段蹴り		上・中・上・中	※4
LKコンボ2発目〜レフトフラミンゴ	➡	上・中・特殊動作	
LKコンボ3発目〜右掛け蹴り		上・中・中・上	※3
LKコンボ3発目〜右掛け蹴り〜右中段蹴り		上・中・中・上・中	※4
レフトキックコンボロー	⇩	上・中・下	
レフトキックコンボロー〜右掛け蹴り	⇩	上・中・下・上	※3
レフトキックコンボロー〜右掛け蹴り〜右中段蹴り	⇩	上・中・下・上・中	※4
エアファング	【】	中中	
ライトキックコンボ		上・上・上・中	※4
ライトキックコンボ2発目〜右構え	➡	上・上	※4
ライトキックコンボ2発目〜左構え		上・上	
ライトキックコンボ3発目〜ライトフラミンゴ		上・上・上	※2
ライトキックコンボ3発目〜左構え	⬅	上・上・上	
ライトキックコンボ3発目〜右構え	➡	上・上・上	※4
ライトキックコンボロー		上・上・上・下	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
RLキック〜左構え	➡	上・中	
RLキック〜右構え		上・中	※4
構えチェンジ〜背中向け		特殊動作	※5
構えチェンジ		特殊動作	※4
ミドルバックブロー〜右構え	⇨	中	※4
ミドルバックブロー〜左構え	➡	中	
レフトフラミンゴフェイント	⇨	特殊動作	※6
ステップインサイドキック	⇨【】or⇨☆⇩⬉【】	中	
ライトフラミンゴフェイント	⇨☆	特殊動作	※7
右掛け蹴り〜ライトフラミンゴ	⇨	上・特殊動作	※2
右掛け蹴り〜左構え	⇨⇦	上	
右掛け蹴り〜右中段蹴り	⇨	上・中	※4
プッシング	⇨	中	
ブラスターキックコンボ	⬂	中・上	
サイドキックコンボ	⬂	中・中	
ボディーブロー	⬂	中	
オーバーヘッドストライク	⬂	中	※8
スマッシュロー&ライトハイ	⬃	下・上	※2
ファイアクラッカー	⇩	下・上	
ローキック	⇩	下	
スイープキック	⬃	下	
カットロー	⬃	下	
カットロー〜ライトフラミンゴ	⬃⇨	下	※2
カットロー&クイックラウンドキック	⬃	下・上	
ヒールエクスプロージョン	⬃	ガード不能	※9
ボトルカット	⇦	上	
レフトプラズマブレード	⇦	中	
右半月蹴り	⇦	上	※4
エスケープキック	⬁	中	
飛び横蹴り〜レフトフラミンゴ	⬁or⇧	上・特殊動作	※1

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
スコーピオンサイドキック〜ライトフラミンゴ	⇧4	中・特殊動作	※2
ブラッディーギロティン	⇧3+4	中	
ボーンスティンガー	⇦2	上	
ハンティングホーク	⇦3 3 3	中・中・中	
ラウンドキック	⇦3+4	上	
エアレイド	⇦3 4 4	上・中・下	※4
エアレイド1発目〜ライトフラミンゴ	⇦3➡	上・特殊動作	※2
エアレイド2発目〜ライトフラミンゴ	⇦3 4➡	上・中・特殊動作	※2
エアレイド3発目〜ライトフラミンゴ	⇦3 4 4➡	上・中・下・特殊動作	※2
回転踵落し〜右構え	⇨➡3	中	※4
バズーカーキック	⇨➡4	上	
ダブルスラスト	⇦⬅3 3	上・中	
トリプルスピンキック	⇦⬅3 3 4	上・上・上	
ライジングブレード	⇨☆⇩⬊4	中	
スピニングサイス〜アクスヒール	⇨☆⇩⬊3+4 3	中・中	
キリングブレード	⇨⇨⇨or走り中に3	中	
バーストヒール	立ち途中に3	中	
踵落とし	立ち途中に4 4	中・中	※4
イラプション〜レフトフラミンゴ	横移動中に3 3	中・上・特殊動作	※1
イラプション〜左構え	横移動中に3 3⇦	中・上	
シャープクレイモア	横移動中に4	下	※4
プラズマブレード	左構え背向け中に4	中	※4
右構えから出せる技			
構えチェンジ〜背中向け	右構え中に1+2	特殊動作	※10
構えチェンジ	右構え中に3+4	特殊動作	※11
ジャブストレート	右構え中に1 2	上・中	※11
ライトニングブロー	右構え中に2 1 2	上・上・中	※11
チェーンソーヒールコンボ	右構え中に2 4 3	上・上・中	※12
ライトリバースキックコンボ	右構え中に2 4 4	上・上・上	※13
ライトPKコンボ	右構え中に2 3	上・上	※11
ライトジャブ&スピンキック	右構え中に1⇦4	上・中	
ヴォルカノン〜ライトフラミンゴ	右構え中に3 4	中・上・特殊動作	※2
ヴォルカノン〜右構え	右構え中に3➡4	中・上	※4
ローリングライトキック	右構え中に【3 4】	上	※11
ローリングライトキック〜ライトフラミンゴ	右構え中に【3 4】⇦or⇨	上	※2
チェーンソーヒール	右構え中に3 3	上・中	※14
ライトリバースキック	右構え中に3 4	上・上	※15
ライトフラミンゴフェイント	右構え中に⇨4	特殊動作	※7
プラズマブレード	右構え中に⇨【3 4】	中	
セットアップ〜レフトフラミンゴ	右構え中に⇨3	上	※1
セットアップ〜右構えの背中向け	右構え中に⇨3⬅	上	※5
ヒールナイフ	右構え中に⇨3 4	上・下	※11
ライトサイドキック	右構え中に⇗4	中	※16
ダブルスクリュー	右構え中に⇗3 3	下・上	※11
バングフィスト	右構え中に⇦2	中	
左半月蹴り	右構え中に⇦3	上	※11
スピンキック	右構え中に⇦4	中	
ハンティングヒール	右構え中に⇨➡3	中	※11
カットバック	右構え中に⇨➡3 3	中・上	
プラズマブレード	右構え背向け中に3	中	※11
スピニングサイス〜アクスヒール	右構え背向け中に3 3	中・中	※11
レフトフラミンゴから出せる技			
フラミンゴチェンジ	左足上げ中に3+4	特殊動作	※2
レフトジャブ	左足上げ中に1	上	
ライトバックブロー	左足上げ中に2	中	※4
フラミンゴサイドキックコンボ	左足上げ中に3 4	中・中	
フラミンゴキックコンボ(FKコンボ)	左足上げ中に3 3 3	中・中・上	
FKコンボ〜レフトフラミンゴ	左足上げ中に3 3➡	中・特殊動作	※1
FKコンボ2発目〜右掛け蹴り	左足上げ中に3 3 4	中・中・上・特殊動作	※3
FKコンボ2発目〜右掛け蹴り〜右中段蹴り	左足上げ中に3 3 4 4	中・中・上・中	※4

技名	コマンド	攻撃判定·種類	備考
フラミンゴライトソバット	左足上げ中に⊛	上	※2
キリングホーク	左足上げ中にに⊛⊛	ガード不能	※17
クイックレフトキックコンボ	左足上げ中に⇨⊛	上上·特殊動作	※1
ファイアストームレフト	左足上げ中に⇨⊛⊛	中·上	※4
フラミンゴレフトヒール	左足上げ中に⇧⊛	中	※4
フラミンゴレフトロー&ライトハイ~ライトフラミンゴ	左足上げ中に⇩⊛⊛	下·上·特殊動作	※2
フラミンゴライトスイープ	左足上げ中に⇩⊛	下	
フラミンゴレフトアクセル	左足上げ中に⇦⊛	中	
ライトヒールランス	左足上げ中に⇦⊛	中	※4
フラミンゴハンティングホーク	左足上げ中に⇩⊛⊛⊛	中·中·中	
レフトフラミンゴステップイン	左足上げ中に⇨	特殊動作	
レフトフラミンゴバックダッシュ	左足上げ中に⇦	特殊動作	
レフトフラミンゴ横移動·奥	左足上げ中に⇧	特殊動作	
レフトフラミンゴ横移動·手前	左足上げ中に⇩	特殊動作	
ライトフラミンゴから出せる技			
フラミンゴチェンジ	右足上げ中に⊛	特殊動作	※1
レフトバックブロー	右足上げ中に⊛	中	※11
ライトジャブ	右足上げ中に⊛	上	
ライトニングブロー	右足上げ中に⊛⊛⊛	上·上·中	※11
ライトPKコンボ	右足上げ中に⊛⊛	上·上	※11
チェーンソーヒールコンボ	右足上げ中に⊛⊛⊛	上·上·中	※18
ライトリバースキックコンボ	右足上げ中に⊛⊛⊛	上·上·上	※18
ライトジャブ&スピンキック	右足上げ中に⊛⇦⊛	上·中	
フラミンゴレフトソバット	右足上げ中に⊛	上·特殊動作	※1
フラミンゴライトサイドキック	右足上げ中に⊛	中	
ファイアストームライト	右足上げ中に⇨⊛⊛	中·上	※11
クイックライトキックコンボ	右足上げ中に⇨⊛	上上·特殊動作	※2
フラミンゴライトヒール	右足上げ中に⇧⊛	中	※11
レフトヒールランス	右足上げ中に⇦⊛	中	※11
フラミンゴライトアクセル	右足上げ中に⇦⊛	中	

技名	コマンド(※左はレバーニュートラル)	攻撃判定·種類	備考
フラミンゴレフトスイープ	右足上げ中に⇩⊛	下	※11
フラミンゴライトローキック	右足上げ中に⇩⊛	下	
ライトフラミンゴステップイン	右足上げ中に⇨	特殊動作	
ライトフラミンゴバックダッシュ	右足上げ中に⇦	特殊動作	
ライトフラミンゴ横移動·奥	右足上げ中に⇧	特殊動作	
ライトフラミンゴ横移動·手前	右足上げ中に⇩	特殊動作	

10連コンボ

技名	コマンド(※左はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1(レフトフラミンゴ)	左足上げ中に⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛	中·上·上·下·中·中·下·上·中·上	
10連コンボ1(レフトフラミンゴ)	左足上げ中に⊛⊛⊛⊛⊛	中·上·上·下·上	
10連コンボ3(ライトフラミンゴ)	右足上げ中に⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛⊛	中·上·上·下·中·中·下·上·中·上	
10連コンボ4(ライトフラミンゴ)	右足上げ中に⊛⊛⊛⊛⊛	中·上·上·下·上	

投げ技

技名	コマンド(※左はレバーニュートラル)	種類·抜け	備考
ホークウインド	接近して⊛or⇨⊛	投げ技/⊛	
サプライズサンダーヒール	接近して⊛or⇨⊛	投げ技/⊛	
ストームブリンガー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技/⊛	
デスプレッシャー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技/⊛	
ペインキラー	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ボールブレーカー	接近して⇨⊛	投げ技/⊛	
コブラバイトスロー	接近して⇨➡⊛	投げ技/⊛	
ソードフィッシュスロー	接近して⇩⬆⊛	投げ技/⊛	
デーモンヒール	接近して⇩⇧⬅⊛	投げ技/⊛	
アスロック	右構え中に接近して⊛or⊛	投げ技/⊛	
オーバーヘッドストライク	空中の相手に⇧⊛⊛	空中打撃投げ	

※1:レフトフラミンゴに移行　※2:ライトフラミンゴに移行　※3:ライトフラミンゴに移行。レバー➡入れで左構えに移行　※4:右構えに移行　※5:右構え背向けに移行　※6:何もしないと左構えに戻る　※7:何もしないと右構えに戻る　※8:空中ヒット時、打撃投げに移行　※9:⇦⇦でキャンセル、レフトフラミンゴに移行　※10:左構え背向けに移行　※11:左構えに移行　※12:2発目⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可　※13:左構えに移行。2発目⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可　※14:⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可　※15:左構えに移行。⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可　※16:⇧⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可　※17:⇦⇦でキャンセル、左構えに移行　※18:左構えに移行。⊛⊛⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1 2	上・上	
コンボジラール	1 2 1+4	上・上・特殊動作	※1
レフトジャブ～ガファンヨト	1 3	上・中	
レフトジャブ～ガファンヨト～座り	1 3 ⬇	上・中・座り	
コンビナソ・オゥフナール	3 4	上・中	
トロッカ・エ・ピィアオ～座り	【3 4】	下下・座り	
トロッカ・エ・ピィアオ～逆立ち	【3 4】 ⬅	下下・逆立ち	
トロッカ・エ・ピィアオ～バイア	【3 4】 4	下下・下	※2
レヴェルサオ	【4 3】	中中	
レヴェルサオ～ラテラオ・トロッカ～座り	【4 3】 3	中中・中・座り	※3
レヴェルサオ・ジラトリャ	【4 3】 4	中中・中	
コンビナソ・ウーニャ	1+2	上上	
ウーニャ～ビリバ	【1+2 3】	上・中	※4
コンビナソ・ウーニャ～ガファンヨト	1+2☆3	上上・中・逆立ち	
コンビナソ・ウーニャ～ガファンヨト～座り	1+2☆3⬇	上上・中・座り	
マカコ・デ・ラド	3+4	中	
マカコ・デ・ラド～キャンセル逆立ち	3+4⬅	逆立ち	
マカコ・デ・ラド～キャンセルエスパーダ	3+4 4	中・逆立ち	
コンビナソ・フラコン	⇨2 1 4	上・上・中	
エスパーダ～逆立ち	⇨3	中・逆立ち	
アウ・バチッド	⇨4	中	
アウ・バチッド～逆立ち	⇨4⬅	中・逆立ち	
アウ・バチッド～トロッカ・エ・ピィアオ	⇨4 3+4	中・下下	
ヘヴェルサォン	⇨3+4	中中	
マゥン・エスケルダ	⬃1	中	
コンビナソ・マゥン	⬃1 1	中・上	
コトヴェラダ	⬃2	中	
ガファンヨト～逆立ち	⬃3	中・逆立ち	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ガファンヨト～座り	⬃3⬇	中・座り	
シャバ・バイシャ	⬃4	下	
ビリバ	⬃3+4	中	※4
ヘランバゴ～座り	⇩【3 4】or⇨➡【3 4】	中・座り	
アグア	⇩【3 4】	下	
バイシャ・ブラッソ～ビリバ	⬂2 3	下・中	
ハスティラ	⬂3	下	
ハスティラ・エ・シバタ	⬂3 3	下・中	
ハスティラ～ラテラオ・トロッカ	⬂3☆3	下・中・座り	※3
ハスティラ～バイア	⬂3 4	下・下	
ハスティラ～アルマーダ	⬂3☆4	下・上	※5
コンビナソ・バイア	⬂3 3 4	下・下・下	
ハスティラ～バイア～サベサダス	⬂3 3 1+2	下・下・中	※6
デコーバソ	⬂4	上	※7
デコーバソ～コンパッソ～逆立ち	⬂4⇦4	上・中・逆立ち	
バルセロス	⬂1+2	中	
フマーサ	⬂3+4	ガード不能	※8
イスカラディモオゥン	⇦2	中	
ベンリン	⇦3	中	
ベンリン～ヘランバゴ	⇦3 3	中・中・座り	
ベンリン～フェイントレフトキック	⇦3⇨	中・中	
アルマーダ	⇦4	上	
アルマーダ～ハスティラ	⇦4 3	上・下	※9
アルマーダ～マカコエンベ	⇦4 4	上・中中	
アルマーダ～マカコエンベ～座り	⇦4 4⬇	上・中中・座り	
コンビナソ・マカコ・エンベ	⇦4 4 3+4	上・中中・中	
ルーアピエルナ	⇦3+4	中	
アクロバシーア	⇧3	中	
スイ・シジュ	⬀or⇧3+4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
スイ・シジュ～座り	⬀or⇧3+4⬇	中・座り	
アルマーダ・プラダ	⬁3	中	
アルマーダ・プラダ～座り	⬁3⬇	中・座り	
アルマーダ・プラダ～ピリバ	⬁33	中・中	※4
アルマーダ・プラダ～バイシャアンボスシュタール	⬁33+4	中・下	
シャバ・ジラトリャ	⬁4	中	
ウアスーナ	⬀or⇧or⬁1+2	上	
メイア・ルーア・ブランド	⬁3+4	中中	
ベンリン・プラダ	⇨➡3	中	
ベンリン・プラダ～逆立ち	⇨➡3⬅	中・逆立ち	
ベンリン・プラダ～座り	⇨➡3⬇	中・座り	
ベンリン・プラダ～ヴカオン	⇨➡3⬅3+4	中・中・逆立ち	
ジラール	⇨➡4	特殊動作	
ジラール～バイシャシュタール	⇨➡43	下・座り	
ジラール～アーウトシュタール	⇨➡44	上・座り	
カベイリンニャ	⇨➡3+4	中	
フズィラール～ヘランバゴ	立ち途中に14	上・中・座り	
ジレイタピンタ	立ち途中に2	中	
ラードシュタール	立ち途中に3	上	
ケイシャーダ	立ち途中に4	中	
ルピエルナ	しゃがみ中に⇨3or⇩⇨3	中	
バナネイラ・ホラール	しゃがみ中に⬋4	下・座り	
ホウレ	しゃがみ中に⬈4	中	
サベサダス	しゃがみ中に1+2	中	※4
サベサダスキャンセル	しゃがみ中に1+23+4	特殊動作	
フェイントサベサダス	しゃがみ中に1+23+41+2	中	
ドゥプロ	しゃがみ中に3+4or 立ち途中に3+4	中	
ドゥプロ～逆立ち	しゃがみ中に3+4⬅or 立ち途中に3+4⬅	中・逆立ち	
ドゥプロ～座り	しゃがみ中に3+4⬇or 立ち途中に3+4⬇	中・座り	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
アトラス・パソ	背向け中に3+4	中	
横移動(ジンガ)時に出せる技			
アカタール・ケイショ	横移動中に2	中	
ラテラオ・トロッカ	横移動中に3	中・座り	
ラテラオ・トロッカ～キャンセル座り	横移動中に3⬇	座り	
ラテラオ・トロッカ～キャンセル逆立ち	横移動中に3⬅	逆立ち	
ラテラオ・トロッカ～逆立ち	横移動中に3☆⬅	中・逆立ち	
ラテラオ・トロッカ～ヴカオン	横移動中に3☆⬅3+4	中・中・逆立ち	
バイシャ・トロッカ	横移動中に4	下下	
バイシャ～逆立ち	横移動中に4⬅	下・逆立ち	
バイシャ～ローシュタール	横移動中に4☆3	下・下	
バイシャ～ローシュタール～キャンセル逆立ち	横移動中に4☆3⬅	下・逆立ち	
トロバオン	横移動中に【34】	上	
トロバオン～逆立ち	横移動中に【34】⇦	上・逆立ち	
バイシャ～ドゥプロ	横移動中に43+4	下・中	
バイシャ～ドゥプロ～逆立ち	横移動中に43+4⬅	下・中・逆立ち	
バイシャ～ドゥプロ～座り	横移動中に43+4⬇	下・中・座り	
ファイスカ	横移動中に3+4	上中	※4
スペシャル・コンビナソ・ヨトーリ	横移動中に3+43+43+4⬁3+4	上中・中・中・中	
スペシャル・コンビナソ・ヨトーリ～座り	横移動中に3+43+43+4⬁3+4⬇	上中・中・中・中・座り	
ヴィンガジィンヴァ	横移動中に4	下	
逆立ちから出せる技			
逆立ち	⇨1+2	逆立ち	
しゃがみ～逆立ち	しゃがみ中に⇧1+2	逆立ち	
レフトパンチ	逆立ち中に1	中	
レフトパンチ～ハスティラ	逆立ち中に13	中・下	※9
ライトパンチ	逆立ち中に2	中	
ライトパンチ～バイシャ・トロッカ	逆立ち中に24	中・下下	※10
ラテラオ・トロッカ	逆立ち中に3	中・座り	※3

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中に【●●】	下下・座り	
トロッカ・エ・ピィアオ〜逆立ち	逆立ち中に【●●】 ⇦	下下・逆立ち	
パラフーゾ	逆立ち中に●	中上・逆立ち	
パラフーゾ〜トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中に●●	中上・下下・座り	
クイックジャブ	逆立ち中に⇨●	上	※11
テーハシュタール	逆立ち中に⇦●	下・座り	
低い姿勢	逆立ち中に⬇	特殊動作	
ヴカオン	逆立ち中に⬇●	中・逆立ち	
逆立ち横避け	逆立ち中に⇧or⇩	特殊動作	
逆立ち横避け〜ローシュタール	逆立ち横避け中に●or●	下	
ヒラターニョ	逆立ち中に⇧●or⇧●	中・逆立ち	※12
ヒラターニョ〜座り	逆立ち中に⇧●⬇or⇧●⬇	中・座り	※13
座りから出せる技			
座り	⇩●	座り	
カルーダ〜ガファンヨト	座り中に●●	下・中・逆立ち	※14
カルーダ〜アルマーダ	座り中に●●	下・上	※5
レヴァンタ〜ルピエルナ	座り中に●●	中・中	
レヴァンタ〜ベンリン・ブラダ	座り中に●⇨●	中・中	※15
レヴァンタ〜アウ・バチュウド	座り中に●●	中・中	※16
シャオン〜シャバ・ジラトリャ	座り中に●☆●	下・中	
トロッカ・エ・アタカール	座り中に【●●】	中	
トゥファオン	座り中に【●●】	下下・逆立ち	
トゥファオン〜トロッカ・エ・ピィアオ	座り中に【●●】 ●	下下・下下・座り	
メイオシュタール〜アヴァランシ	座り中に●●	中・中	※17
アヴァランシ	座り中に●	中	
アヴァランシ〜キャンセル エスパーダ〜逆立ち	座り中に●●	中	
クイックスプリングキック	座り中に⇨●	中	

10連コンボ

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	【●●】●●●●●●●●⇧●⇩●	中中・中・上・上・中中・中・上中中中中	
10連コンボ2	【●●】●●●●●● 〜	中中・中・上・上・下〜	※9

投げ技

技名	コマンド	判定	備考
エディの投げ技			
メロジーア	接近して●or⇨●	投げ技／●	
ベスコッソ・アチラール	接近して●or⇨●	投げ技／●	
アーウマ・アチラール	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
チーグリ・スピン	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
ヴィラール・ドイス	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
エストレーラ	接近して⇧●	投げ技／●	
ヴィラール	接近して⇦⇧⇩⇨➡●	投げ技／●	
アデウス	接近して⇩●or⇩●	下段投げ／●or●	
クリスティの投げ技			
プリマベーラ・スロー	接近して●or⇨●	投げ技／●	
ベラウォン・スロー	接近して●or⇨●	投げ技／●	
フォルモサ・スロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
リアス・スロー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
ベスコッソ・グロ	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
エストレーラ	接近して⇧●	投げ技／●	
ヴィラール	接近して⇦⇧⇩⇨➡●	投げ技／●	
アデウス	接近して⇩●or⇩●	下段投げ／●or●	

※1:ジラール(⇨➡●)の派生技に移行可　※2:ハスティラ〜パイア(⇧●●)の派生技に移行可　※3:ラテラオ・トロッカ(横移動中●)の派生技に移行可　※4:⬇追加入力でしゃがみに帰着　※5:アルマーダ(⇦●)の派生技に移行可　※6:サベサダス(しゃがみ中●)の派生技に移行可　※7:⇧●●●●……で無限に出し続けられる　※8:⇦⇦でキャンセル

※9:ハスティラ(⇧●)の派生技に移行可　※10:パイシャ(横移動中に●)の派生技に移行可　※11:レフトジャブ(●)の派生技に移行可　※12:逆立ち中⇩●or⇩●でも可　※13:逆立ち中に⇩●⬇or⇩●⬇でも可　※14:ガファンヨト(⇧●)の派生技に移行可　※15:ベンリン・ブラダ(⇨➡●)の派生技に移行可　※16:アウ・バチュウド(⇨●)の派生技に移行可　※17:アヴァランシ(座り中●)の派生技に移行可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
連拳衝捶(れんけんしょうすい)	◎◎	上·中	
疾火連弾(しっかれんだん)	◎◎◎	上·上·上	
疾火連弾(しっかれんだん)	◎◎◎⬅	上·上·上	※1
連環衝腿(れんかんしょうたい)	◎◎	上·上	
両断把(りょうだんは)	【◎◎】	中	
両断短打(りょうだんたんだ)	【◎◎】◎	中·中	
連捶槍衝(れんすいそうしょう)	【◎◎】	中·上	
旋風地背脚(せんぷうちはいきゃく)	【◎◎】◎	中·下	
拐肘(かいちゅう)	◎	中	※2
入環獄寸把(にゅうかんがくすんは)	⇨◎◎◎	中·中·中	
虎尾双肘把(こびそうちゅうは)	⇨◎◎	上·中	
右脚爪蹴破(うきゃくそうしゅうは)	⇨◎◎	上·中	
里合転腿(りごうてんたい)	⇨◎⇦	上	※1
右脚落蹴破(うきゃくらくしゅうは)	⇨◎◎	上·下	
掌把(しょうは)	⇧◎	中	
発勁掌(はっけしょう)	⇧◎◎	中·中	
側石鼎腿(そくてきたい)	⇧◎	中	
弾腿(だんたい)	⇧◎	中	
蒼蛇落襲(そうだらくしゅう)	⇩◎	下	
鬼弾激掌(きだんげきしょう)	⇩◎◎	下·中	
旋陣小擒打(せんじんしょうきんだ)	⇧◎◎	中·中	
旋風連捶(せんぷうれんすい)	⇧◎◎◎	下·下·中	
旋風連捶(せんぷうれんすい)	⇧◎◎⬅	下	
鉄鎖(てっさ)	⇧◎	下	
剛掃腿(ごうそうたい)	⇧◎	下	
撲面掌(ぼくめんしょう)	⇦◎	上	
伏虎連脚陣(ふっこれんきゃくじん)	⇦◎◎◎◎	中·下·中·中	
転身衝捶(てんしんしょうすい)	⇦◎◎	上·中	
側腹腿(そくふくたい)	⇦◎	中	
鷹翔把(ようしょうは)	⇩or⇧or⇩◎	中	
落襲崩打(らくしゅうほうだ)	⇩◎	中	
裂旋脚(れっせんきゃく)	⇩or⇧or⇩◎	上	
飛天脚(ひてんきゃく)	⇩or⇧or⇩◎	中	
転劉剛破斬(てんりゅうごうはざん)	⇨◎	上	※1
雲手(うんしゅ)	⇨◎	特殊動作	
抱虎帰山(ほうこきざん)	⇨◎◎	中	
風裂拳(ふうれつけん)	⇨◎◎	上	
蠍伏蹴(かつふくしゅう)	⇨◎◎	上	
里合腿(りごうたい)	⇨◎◎	上	
交牙落襲(こうがらくしゅう)	⇧◎◎	中·下	
獄寸靠(がくすんこう)	⇦◎	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
虚歩(きょほ)	⇦◎	特殊動作	
抱虎帰山(ほうこきざん)	⇦◎◎	中	
風裂拳(ふうれつけん)	⇦◎◎	上	
蝎伏蹴(かつふくしゅう)	⇦◎◎	上	
里合腿(りごうたい)	⇦◎◎	上	
天掌(てんしょう)	⇘◎	ガード不能	
掃捶（そうすい)	⇨➡◎	中	
焚把(ふんは)	⇨➡◎	中	
連環腿(れんかんたい)	⇨➡◎◎	中･中	
虎撲掌(こぼくしょう)	⇨➡◎	中	※2
単鞭(たんべん)	⇦⇨◎	中	
残影(ざんえい)	⇩⇖➡	特殊動作	
七寸靠(しちすんこう)	⇩⇖➡◎	下	
崩打(ほうだ)	⇩⇖➡◎	中	
蒼弓腿(そうきゅうたい)	⇘◎	中･上･上･上	
裂蹴脚(れっしゅうきゃく)	⇨⇨⇨◎	上	
疾歩蓮弾(しっぽれんだん)	立ち途中に◎◎◎	中･中･中	
金剛搗捶(こんごうとうすい)	立ち途中に◎	中	
穿弓腿(せんきゅうたい)	立ち途中に◎	中	
足登脚(とうきゃく)	立ち途中に◎	中	
落鷂把(らくしゅうは)	しゃがみ状態で⇦◎	下	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
反掌(はんしょう)	横移動中に◎	上	※1
前掃腿(ぜんそうたい)	横移動中に◎	下	
打開(だかい)	横移動中に◎	中	
焚把(ふんは)	背向け中に◎	中	
背身剛掃腿(はいしんごうそうたい)	背向け中に⇩◎	下	
背身双肘(はいしんそうちゅう)	背向け中に◎	中	
倒震脚(とうしんきゃく)	相手がダウン中に⇩◎	ダウン攻撃	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇨◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上･中･中･中･下･中･下･下･中･中	
10連コンボ2	⇨◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上･中･中･中･下･中･下･上･中･上	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]	備考
豪天掌(ごうてんしょう)	接近して◎or⇨◎	投げ技／◎	
蛇咬掌把(じゃこうしょうは)	接近して◎or⇨◎	投げ技／◎	
崩激把(ほうげきは)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／◎	
断靭空舞(だんじんくうぶ)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／◎	
回頭抱肘(かいとうほうちゅう)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
崑崙槌(こんろんつい)	接近して⬅◎	投げ技／◎	
返し技(かえしわざ)	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦◎（or⇦◎）	投げ技／◎or◎	
雲手(うんしゅ)	相手の攻撃に合わせて⇨◎	さばき技	※3

※1:背向け状態へ移行　※2:パンチ技をさばける　※3:2発連続でさばいたときのみ返し技が発動

LEI WULONG
雷武龍(レイ・ウーロン)

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
蛇突双撃(じゃとつそうげき)	[illegible]	上・上	※1
ワンツーパンチ	[illegible]	上・上	※2
虚環脚(きょかんきゃく)	[illegible]	上・下	※3
旋風連脚(せんぷうれんきゃく)	【[illegible]】	中	※4
弧流腿(こりゅうたい)	【[illegible]】	中	
捲蹔連脚(けんざんれんきゃく)	【[illegible]】[illegible]orしゃがみ状態で【[illegible]】[illegible]	下・下・中	※5
転身連砲(てんしんれんほう)	[illegible]	上・上	※3
転身崩墜(てんしんほうつい)	[illegible]	上・中	
雷光中段脚(らいこうちゅうだんきゃく)	➡[illegible]	上・中・中・中・中	※6
雷光下段脚(らいこうげだんきゃく)	➡[illegible]	上・中・中・中・下	※7
蛇双拳(じゃそうけん)	⇨[illegible]	上・上	※8
酔歩(すいほ)	⇨[illegible]	特殊動作	※9
酔虚撃(すいきょげき)	酔歩中に[illegible]	中	※10
酔連拳(すいれんけん)	横移動中に[illegible]or酔歩中に[illegible]	中・上	※11
酔狐腿(すいこたい)	酔歩中に[illegible]	下	※10
酔狐連撃(すいこれんげき)	酔歩中に[illegible]	下・中	
酔虎脚(すいこきゃく)	酔歩中に[illegible]	中	※10
虚飲(きょいん)	酔歩中に[illegible]	体力回復	
酔歩腿(すいほたい)	酔歩中に[illegible]	下	
白虎牙(びゃっこが)	⇧[illegible]	中	※12
ローキック	⇩[illegible]	下	※13
うつ伏せに寝る	⇩[illegible]	特殊動作	※14
伏寝滑(ふくしんかつ)	相手頭側のうつ伏せ状態で【[illegible]】	下	※15
伏寝弧流腿(ふくしんこりゅうたい)	相手足側のうつ伏せ状態で【[illegible]】	中	※5
伏寝掃腿(ふくしんそうたい)	相手足側のうつ伏せ状態で【[illegible]】	下	※16
うつ伏せから仰向けに転がる	相手足側のうつ伏せ状態で[illegible]	特殊動作	※15
地背連脚(ちはいれんきゃく)	うつ伏せに寝た状態で[illegible]	中・中・中	
寝る(ねる)	⇩[illegible]	特殊動作	
跳弓脚(ちょうきゅうきゃく)	相手頭側仰向けで[illegible]	中	
仰寝後掃燕舞(ぎょうしんこうそうえんぶ)	相手頭側で寝た状態で[illegible]	下・上	
仰向けからうつ伏せに転がる	仰向けに寝た状態で⬇[illegible]	特殊動作	※5
跳ね起き	相手足側仰向けで[illegible]	中	
後掃燕舞(こうそうえんぶ)	⇧[illegible]	下・上	※17
胡蝶掌(こちょうしょう)	⇧[illegible]	中	
刃落(じんらく)	⇦[illegible]	中	※18
石頭(せきとう)	⇦[illegible]	中	
背を向ける	⬅or⇦[illegible]	特殊動作	
背身打(はいしんだ)	背向け中に[illegible]	上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
背身下掃打(はいしんかそうだ)	背向け中に⇩[illegible]	下	
背身崩墜(はいしんほうつい)	背向け中に[illegible]	中	
背身腿(はいしんたい)	背向け中に[illegible]	中	
背身後掃燕舞(はいしんこうそうえんぶ)	背向け中に⬇or⇩[illegible]	下・上	※17
背身燕尾落(はいしんえんびらく)	背向け中に⇦or⇦[illegible]	中	
背刃落(はいじんらく)	背向け中に[illegible]	中・中・中	※3
妃睡鳥(ひすいちょう)	⬅[illegible]	特殊動作	
妃睡酔虎撃(ひすいすいこげき)	妃睡鳥中に[illegible]	上	
妃睡絞竜掌(ひすいこうりゅうしょう)	妃睡鳥中に[illegible]	中	
妃睡虚環脚(ひすいきょかんきゃく)	妃睡鳥中に[illegible]	上・下	
妃睡虎掃腿(ひすいこそうたい)	妃睡鳥中に[illegible]	下	
鳳凰旋風脚(ほうおうせんぷうきゃく)	妃睡鳥中に⇨[illegible]	ガード不能	
鷹爪連脚(ようそうれんきゃく)	妃睡鳥中に⇦[illegible]…	中・中・中・中	※19
妃睡鳥～旋風連脚(ひすいちょう～せんぷうれんきゃく)	妃睡鳥中に⇦[illegible]	中	※20
鶴翼飛翔脚(かくよくひしょうきゃく)	⇩or⇧or⇦[illegible]	中	
燕尾落(えんびらく)	⇦[illegible]or⇩[illegible]	中	
転身連脚(てんしんれんきゃく)	⇦[illegible]	中・中	
揺震撃(ようしんげき)	⇨☆[illegible]	上・中	
虎蹲山(こそんざん)	⇨☆[illegible]⬇[illegible]	上・下	
繰爪牙(そうそうが)	⇨☆[illegible]	上・中・中・中	※21
龍声中段脚(りゅうせいちゅうだんきゃく)	⇦☆[illegible]	中・中・中・中・中	※22
龍声下段脚(りゅうせいげだんきゃく)	⇨☆[illegible]	中・中・中・中・下	※22
狼牙揺震撃(ろうがようしんげき)	⇨☆[illegible]	上・中・中・上・中	
狼牙虎蹲山(ろうがこそんざん)	⇨☆[illegible]⬇[illegible]	上・中・中・上・下	
狼牙蛇突連撃(ろうがじゃとつれんげき)	⇨☆[illegible]	上・中・中・中・下	※23
狼牙蛇突連攻(ろうがじゃとつれんこう)	⇨☆[illegible]	上中中中下下中	※24
絞竜掌(こうりゅうしょう)	⇨➡[illegible]	中	
昇流脚(しょうりゅうきゃく)	⇨➡[illegible]⬅	中	※3
昇流連脚(しょうりゅうれんきゃく)	⇨➡[illegible]	中・上	
芭蕉旋風(ばしょうせんぷう)	⇨➡[illegible]	上・上	
飛翔双脚(ひしょうそうきゃく)	⇨➡[illegible]	中	
酔虎撃(すいこげき)	⇦⇦[illegible]	上	※25
雷光跳脚(らいこうちょうきゃく)	⇦⇨⇩[illegible]	中	※26
抛拳(ほうけん)	立ち途中に[illegible]	中・中	
千鳥旋転花(ちどりせんてんか)	しゃがんだ状態で⇦[illegible]	下・下・中	
蛇掌拳(じゃしょうけん)	横移動中に[illegible]	上	※27
仰腿(ぎょうたい)	横移動中に[illegible]	中	
横移動～背刃落(はいじんらく)	横移動中に[illegible]	中	
龍声1発目～蛇の構え	⇨☆[illegible]後に⇧or⇩	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
龍声2発目~龍の構え	⇨☆⊗⊗後に⇧or⇩	中・中	
龍声3発目~豹の構え	⇨☆⊗⊗⊗後に⇧or⇩	中・中・中	
龍声4発目~虎の構え	⇨☆⊗⊗⊗⊗後に⇧or⇩	中・中・中・中	
龍声中段脚~鶴の構え	⇨☆⊗⊗⊗⊗⊗後に⇧or⇩	中・中・中・中・中	
雷光中段脚~鶴の構え	⇨⊗⊗⊗⊗⊗後に⇧or⇩	上・中・中・中・中	
五形拳　蛇の構え(へびのかまえ)			
五形拳　蛇の構え(へびのかまえ)	⇨⊗or⇦⊗or横移動中に⊗or⇨⊗	特殊構え	※28
蛇突連撃(じゃとつれんげき)	蛇の構え中に⊗⊗⊗	中・中・下	※29
蛇武(じゃぶ)	蛇の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・上・上・上	※30
巻讃脚(けんざんきゃく)	蛇の構え中に⊗	中	
蛇尾(じゃび)	蛇の構え中に⊗	下	
蛇突連攻(じゃとつれんこう)	蛇の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗	中・中・下・下・中	
蛇巻烈指(じゃかんれっし)	蛇の構え中に⊗	中	
五形拳　龍の構え(りゅうのかまえ)			
五形拳　龍の構え(りゅうのかまえ)	蛇の構え中に⇧ or龍声2発目⇧or⇩	特殊構え	※31
龍砲(りゅうほう)	龍の構え中に⊗	中	※32
龍牙(りゅうが)	龍の構え中に⊗	中	※32
龍尾(りゅうび)	龍の構え中に⊗⊗	上・下	
龍牙連撃(りゅうがれんげき)	龍の構え中に⊗⊗⊗⊗	上・中・中・上	
龍の構え~狼牙揺脚撃	龍の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・上・中	
龍の構え~狼牙虎蹴山	龍の構え中に⊗⊗⊗⊗⬇⊗	上・中・中・上・下	
寝る	龍の構え中に⇩⊗	特殊動作	
五形拳　豹の構え(ひょうのかまえ)			
五形拳　豹の構え(ひょうのかまえ)	蛇の構え中に⇩ or龍声3発目⇧or⇩	特殊構え	※33
豹手(ひょうしゅ)	豹の構え中に⊗	中	※34
豹双爪(ひょうそうそう)	豹の構え中に【⊗⊗】	下・上	
豹掃腿(ひょうそうたい)	豹の構え中に⊗	下	※35
豹の構え~雷光中段脚	豹の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・中・中	※36
豹の構え~雷光下段脚	豹の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・中・下	
五形拳　虎の構え(とらのかまえ)			
五形拳　虎の構え(とらのかまえ)	龍の構え中に⇧ or龍声4発目⇧or⇩	特殊構え	
西虎爪(さいこそう)	虎の構え中に⊗	中	
虎爪掌(こそうしょう)	虎の構え中に⊗	中	
虎掃腿(こそうたい)	虎の構え中に⊗	下	
虎旋脚(こせんきゃく)	虎の構え中に⊗	上	
虎旋脚~龍声中段脚	虎の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・中・中・中	※37
虎旋脚~龍声下段脚	虎の構え中に⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・中・中・下	※37
五形拳　鶴の構え(つるのかまえ)			
五形拳　鶴の構え(つるのかまえ)	豹の構え中に⇩ or 龍声中段脚後⇧or⇩ or 雷光中段脚後⇧or⇩		
鶴突(かくとつ)	鶴の構え中に⊗	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
鶴翼(かくよく)	鶴の構え中に⊗	上	
跳鶴連撃(ちょうかくれんげき)	鶴の構え中に⊗⊗⊗⊗	中・下・中・中	※38
鶴爪(かくそう)	鶴の構え中に⊗	下	
鶴翼飛天(かくよくひてん)	鶴の構え中に⇩or⇧or⇩⊗	中	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ1	⇦⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・下・中・中・中・上・中・中・上	
10連コンボ2	⇦⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・下・中・中・中・上・中・下・上	
10連コンボ3	⇦⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・下・中・中・中・下・下・中	

投 げ 技

技名	コマンド	[illegible]	備考
飛空脚(ひくうきゃく)	接近して⊗or⇨⊗	投げ技／⊗	
衿締め(えりじめ)	接近して⊗or⇨⊗	投げ技／⊗	
回身倒(かいしんとう)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⊗	
閃光乱舞脚(せんこうらんぶきゃく)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⊗	
背身乱舞撃(はいしんらんぶげき)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
倒落肘(とうらくちゅう)	接近して⬅⊗	投げ技／⊗	
払い倒し(はらいたおし)	接近して⇨➡⊗	投げ技／⊗	
瓶酔(へいすい)	龍の構え中に⊗or蛇の構え中に⊗	投げ技／⊗	※39

※1:2発目後➡で蛇の構えに移行　※2:10連コンボ始動は⇦⊗⊗　※3:背を向ける　※4:⬆で3回出る。技中⬇で寝る　※5:うつ伏せになる　※6:3発目からディレイ可、5発目後⬆or⬇で鶴構えへ移行可　※7:3、4発目ディレイ可　※8:技後➡で鶴の構え、⬆or⬇で豹の構えに移行可　※9:パンチさばき効果あり。⬅or➡で前後移動可　※10:レバー➡入れで酔歩へ　※11:2発目後レバー➡入れで酔歩へ。1発目後⬅で背向けへ　※12:技後➡で虎の構えに移行可　※13:⬇入れで蛇構えへ移行可　※14:相手頭側うつ伏せに寝る　※15:仰向けになる　※16:仰向けになる。【⊗⊗】⊗で後掃燕舞に移行可　※17:1発目後⬆or⬇で蛇の構えへ移行可　18:鶴の構えに移行　※19:鳳凰旋風脚につながる　※20:⬆で3回出る。技中⬇で寝る。鷹爪連脚からでも可　※21:1発目がヒットした場合、⊗で雷光中(下)段脚の3発目へ移行可　※22:2発目以降ディレイ可　※23:4発目後⇨で龍の構え、5発目後⇨で豹の構えに移行可　※24:4発目後➡で龍の構えに移行　※25:➡入れで酔歩に移行可　※26:ガード後ひるみ　※27:技後➡で虎の構え、⬆or⬇で蛇の構えに移行可　※28:龍構え中に⇩or豹構え中に⇧or虎構え中に⇧or鶴構え中に⇩でも出せる　※29:2発目で止めて➡入れっぱなしで龍の構え、3発目後➡入れっぱなしで豹の構えに移行可。3発目ディレイ可　※30:途中で止めて➡入れっぱなしで蛇の構えに移行可。1発目からは不可能　※31:虎構え中に⇩でも出せる　※32:➡入れっぱなしで虎の構えへ移行可　※33:鶴構え中に⇧でも出せる　※34:ガードされると綜爪牙2発目に派生する　※35:ガードorヒット後、⇦で妃睡鳥へ派生　※36:5発目後⬆or⬇で鶴構えへ移行可　※37:龍声と同様に各種構えへ移行可　※38:2発目以降ディレイ可　※39:瓶酔中に⊗で酔歩へ移行可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
閃光烈拳(せんこうれっけん)	1 1 2	上・上・中	
ワンツーパンチ	1 2	上・上	
鬼哭連拳(きこくれんけん)	1 2 2	上・上・上	
双睨腿砕き(そうおうたいくだき)	1 2 4	上・上・下	
裏拳二段(うらけんにだん)	2 2	上・上	
貫乱烈洸(かんらんれっこう)	3 1 4	上・上・中	
破砕蹴(はさいしゅう)	【4 3】	中・中	
絶影拳(ぜつえいけん)	1+2	中・中	
心中突き(しんちゅうづき)	⇨2	中	※1
右踵落とし(みぎかかとおとし)	⇨4	中	
魔神閃焦拳(まじんせんしょうけん)	⇨1+2	中	
魔神閃焦凶鳴拳(まじんせんしょうきょうめいけん)	⇨1+2⇨2	中・中	
六腑砕き(ろっぷくだき)	⇙1	中	
六腑凶襲拳(ろっぷきょうしゅうけん)	⇙1+2 2	中・上	
六腑閃烈脚(ろっぷせんれつきゃく)	⇙1+2 4	中・上	
六腑凶鳴拳(ろっぷきょうめいけん)	⇙1+2⇨2	中・中	
忌怨拳(きえんけん)	⇙2	中	
胸尖脚(きょうせんきゃく)	⇙3	中	
踵切り(かかとぎり)	⇙3 4	中・中	
獅子斬り包丁(ししきりぼうちょう)	⇘2	中	
地背脚(ちはいきゃく)	⇘3	下	
腿砕き(たいくだき)	⇘4	下	
頭蓋落とし(ずがいおとし)	⇦1	中	
魔神連風鼓打(まじんれんしんおうだ)	⇦2 4 1	中・上・中	
魔神烈衝拳(まじんれっしょうけん)	⇦3 1 4 1	上・上・下・中	
魔神烈衝砕(まじんれっしょうさい)	⇦3 1 4 3	上・上・下・下	
閃烈脚(せんれつきゃく)	⇦4	上	
鬼神滅裂(きじんめつれつ)	⇦1+4	ガード不能	
真・鬼神滅裂(しん・きじんめつれつ)	⬅1+4	ガード不能	
烈火脚(れっかきゃく)	⇧3or⇗3	中	
螺旋蹴刃脚(らせんしゅうじんきゃく)	⇧4 4or⇗4 4	中・下	
螺旋幻魔脚(らせんげんまきゃく)	⇗4 4 4 4	中・下・下・中	
鬼斬り包丁(おにきりぼうちょう)	⇨➡2	中	
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	⇨➡3	中	
螺旋裏拳(らせんうらけん)	⇦⬅2 2	上・下	
霧足(きりあし)	⇨	特殊動作	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
霧足風神拳(きりあしふうじんけん)	⇨☆⬊2	上	
霧足雷神拳(きりあしらいじんけん)	⇨☆⬊1	中	
霧足迅烈脚(きりあしじんれつきゃく)	⇨☆⬊3	上	
霧足奈落払い(きりあしならくばらい)	⇨☆⬊4 4	下・下	
霧足奈落旋風(きりあしならくせんぷう)	⇨☆⬊4 1	下・中	
風神拳(ふうじんけん)	⇨☆⇩⬊2	上	
雷神拳(らいじんけん)	⇨☆⇩⬊1	中	
迅烈脚(じんれつきゃく)	⇨☆⇩⬊3	上	
雷神拳中段脚(らいじんけんちゅうだんきゃく)	⇨☆⇩⬊ (or⇨☆⬊) 1 3	中・中	
雷神拳下段脚(らいじんけんげだんきゃく)	⇨☆⇩⬊ (or⇨☆⬊) 1 4	中・下	
奈落払い(ならくばらい)	⇨☆⇩⬊4 4	下・下	
奈落旋風(ならくせんぷう)	⇨☆⇩⬊4 1	下・中	
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨⇨3	中	
魔神拳(まじんけん)	立ち途中に2	中	
ダブルアッパー	立ち途中に1 2	中・中	
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に4 4	中・中	
螺旋岩砕蹴(らせんがんさいしゅう)	しゃがみ状態で⇘3+4	中	
骸斬拳(がいざんけん)	横移動中に1+2	上	
震撃(しんげき)	相手ダウン中に⇩4	ダウン攻撃	

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇨⇨☆2 1 2 2 3 4 4 1 2 1	上・上・上・上・中・中・下・上・中・中	
10連コンボ2	⇨⇨☆2 1 2 2 3 4 4 3 2 1	上・上・上・上・中・中・下・下・中・ガード不能	
10連コンボ3	⇨⇨☆2 1 4 4 2 4 3 2 1	上・上・中・中・下・中・下・中・ガード不能	

投げ技

技名	コマンド	種類・抜け	備考
旋蹴り(つむじげり)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技/1	
体落とし(たいおとし)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技/2	
鐘楼落とし(しょうろうおとし)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技/1	
頭蓋砕き(ずがいくだき)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技/2	
背落とし(せおとし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
超ぱちき(ちょうぱちき)	接近して⇨➡1+2	投げ技/1+2	
アルティメットタックル	⇩(orしゃがみ状態で)1+2	投げ技/1+2	
闇雲(やみくも)	タックル中に2 1 2 1 1+2	投げ技/1or2	
地獄門(じごくもん)	しゃがみ状態で⇙⇩⬊1+2	投げ技/1+2	

※1:右手技のみさばく効果あり

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1,2	上・上	
逆PDKコンボ	1,4	上・下	
PKコンボ	2,3	上・上	
PDKコンボ	2⬇3	上・下	
クイックPKコンボ	⇨2,3	上・上	
クイックPDKコンボ	⇨2⬇3	上・下	
鉞打ち(まさかりうち)	⇨1+2	中	
富嶽(ふがく)	⇨1+4	中	
獅子吼(ししこう)	⬀1,1,2	中・上・中	
ボディスウェー	⬀1⇦	中	※1
鳩尾(みぞおち)	⬀4	中	
瓦割り(かわらわり)	⇩1	中	
瓦割り崩拳(かわらわりぼんけん)	⇩1,1+2	中・中	※2
瓦割り落葉(かわらわりらくよう)	⇩1,4,2	中・下・中	
落葉(らくよう)	⇩4,2	下・中	
竜王覇靂掌(りゅうおうへきれきしょう)	⇩4ヒットorガード時2ヒットorガード時1+2	下・中・中	
鉄山靠(てつざんこう)	⇩1+2	中	
丹陽打(たんようだ)	⬂2	中	
スイープキック	⬂3	下	
鼓打ち(つづみうち)	⇦2	中	
門剪み(かんぬきばさみ)	⇦3	上	
出足払い(であしばらい)	⇦4	下	
万聖竜王拳(ばんせいりゅうおうけん)	⇦1+2	ガード不能	
双飛天脚(そうひてんきゃく)	⬃3,4	中・中	
あびせ蹴り(あびせげり)	⇨➡4	中	
疾風(はやて)	⇨➡2	中	
疾風崩激(はやてほうげき)	⇨➡2,1	中・中	
疾風鉄騎(はやててっき)	⇨➡2,2	中・下	※3
万聖龍砲拳(ばんせいりゅうほうけん)	⇨➡2ヒット時1	中・上	
三宝龍(さんぽうりゅう)・上段	⇨➡3,4,4	中・中・上	
三宝龍・中段	⇨➡3,4⇨4	中・中・中	
三宝龍・下段	⇨➡3,4⇩4	中・中・下	
避け疾風(さけはやて)	⇦⇨1	上	
崩拳(ぼんけん)	⇩⬂⇨2	中	
裏疾風(うらはやて)	⇩⬂⇨1	上	
鉄騎(てっき)	⇩⬂⇨3orしゃがみ状態から⬈3	下	※3
浮草(うきくさ)	⇩⬂⬅	特殊動作	
瓢疾(ひょうしつ)	⇩⬂⇦☆2	中	
瓢瓦(ひょうが)	⇩⬂⇦☆1	中	
逃げ旋(にげつむじ)	⇩⬂⇦☆3	下	
旋桜(つむじざくら)	⇩⬂⇦☆3,2	下・中	
旋桜崩激(せんおうほうげき)	⇩⬂⇦☆3,2,1	下・中・中	
旋桜鉄騎(せんおうてっき)	⇩⬂⇦☆3,2,2	下・中・下	※3
震月(しんげつ)	立ち途中に2	中	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
葉桜(はざくら)	しゃがみ状態で⬈2	中	
葉桜崩拳(はざくらぼんけん)	しゃがみ状態で⬈2,1	中・中	
葉桜鉄騎(はざくらてっき)	しゃがみ状態で⬈2,2	中・下	※3
サマーソルトNG(さまーそるとえぬじー)	⬇(60フレーム)⇧3+4	中・中	
不知火(しらぬい)	横移動中に3	下	
旋疾風(つむじはやて)	横移動中に1	上	
岩石割り(がんせきわり)	相手ダウン中に⇩2	ダウン攻撃	

10連コンボ

技名	コマンド	種類・抜け	備考
10連コンボ1	1,2,3,2,1,2,1,4,2,1	上上中上中上上下中中	
10連コンボ2	1,2,3,1,4,2,1,4,2,1	上上中中下中上中下中	
10連コンボ3	1,2,3,1,2	上・上・中・中・中	

投げ技

技名	コマンド	種類・抜け	備考
左一本背負い投げ(ひだりいっぽんせおいなげ)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
腕取り逆十字(うでとりぎゃくじゅうじ)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
我浄掌(がじょうしょう)	接近して2+4⬅	投げ技／2	
腕返し(うでがえし)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
大外刈り(おおそとがり)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
毘沙落し(びしゃおとし)	背後から接近して2+4	投げ技	
返し技(かえしわざ)	相手の攻撃に合わせて⬅1+3or⬅2+4	返し技	
巴投げ(ともえなげ)	接近して⬅3+4	投げ技／1	
風牙(ふうが)	接近して⬈1+2	投げ技／1+2	
裏当て(うらあて)	接近して⇨➡1+2	投げ技／1+2	
アルティメットタックル	⬈1+2	投げ技／1+2	
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	タックル中に1+2	投げ技／[illegible]	
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	闇雲3発1+2	投げ技／[illegible]	
闇雲(やみくも)	タックル中に[illegible]	投げ技／[illegible]or[illegible]	
闇雲絞め(やみくもじめ)	タックル中に[illegible]⬇[illegible]☆[illegible]	投げ技	

※1：浮草へ派生
※2：2発目ホールド可
※3：⇦でキャンセル可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1,2	上・上	
ワンツーパンチ～レヴォリューションツヴァイ	1,2,2,3	上・上・中・上	※1
ワンツーミドル	1,2,4	上・上・中	※2
ワンツーミドルマックス	1,2,4最大ホールド	上・上・中	
ワンツーパンチ～ミストステップ	1,2⇨☆	上・上・特殊動作	
コンビネーションドライ	2,1,1	上・上・中	
クロスストレート～レヴォリューションツヴァイ	2,2,3	上・中・上	※1
ハンマーキックコンボ	3,3	上・中	
スピニングハンマー	4,3,3	上・上・中	
スピニングサマー	4,3,4	上・上・中	
マシンガンキック	4,4,4	上・上・上	
リーサマー	4⇧3	上・中	
シュワルローゼフック	1+2	中	
ヒットマンスタイルから出せる技			
ヒットマンスタイル	3+4	特殊動作	
フリッカージャブ	ヒットマンスタイル中に1	上	※3
フリッカージャブラッシュ	ヒットマンスタイル中に1,1,1,1	上・上・上・上	※3
フリッカージャブキャンセル～ミストステップ	ヒットマンスタイル中に1⇨☆	特殊動作	
ペリエフキック	ヒットマンスタイル中に【1 4】	中	※2
スキャッターブロー	ヒットマンスタイル中に2	中	
スキャンキック	ヒットマンスタイル中に3	上	※4
シープスライサー	ヒットマンスタイル中に4	下	
ミストイリュージョン	ヒットマンスタイル中に1+2	返し技	※5

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
シルバースラッシュ	ヒットマンスタイル中に⇦3	中	※6
アシッドストーム	⇨3,3,3,3,3,4	中・中・上・上・上・上	※2
シルバーウィップ	⇨4	上	
デュアルスティング	⇨3+4		
ミストステップ	⇨☆orヒットマンスタイル中に⇨☆	特殊動作	
スウェー	ミストステップ中に⇦☆	特殊動作	
シュレッダーキックコンボ(上段)	⇨⇨☆3,4,4or⇨☆3,4,4	中・中・上	※7
シュレッダーキックコンボ(中段)	⇨⇨☆3,4⇨4or⇨☆3,4⇨4	中・中・中	※8
シュレッダーキックコンボ(下段)	⇨⇨☆3,4⇩4or⇨☆3,4⇩4	中・中・下	※8
リーレフトミドルキック	⇖3	中	
フロントキック	⇖4	中	※2
シルバーロー	⇩3	下	※1
リーキックコンボ	⇩4☆4	下・上	
リーキック～スピニングハンマー	⇩4☆4,3,3	下・上・上・中	
リーキック～スピニングサマー	⇩4☆4,3,4	下・上・上・中	
リーキック～マシンガンキック	⇩4☆4,4,4	下・上・上・上	
リーキック～リーサマー	⇩4☆4⇧3	下・上・中	
レイザーズエッジキックコンボ	⬇4,4,4,4	下・下・下・中	※2
シルバーサイクロン	⇩3+4	上段ガード不能	※9
パンプキック	⇙3	下	
コンパススイープ	⇙4	下	
ハームタッチ	⇙1+2	ガード不能	※10
トリプルファング	⇦1,1,2	上・中・上	※11
トリプルファング～ヒットマンスタイル	⇦1,1,3+4	上・中・特殊動作	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
トリプルファングキャンセル〜ミストステップ	⇦LP RP⇨☆	上・特殊動作	
ミストキック	⇦LK	中	※1
ミストウルフコンビネーション	⇦LK LK	中・上	
トラップキック	⇦【LK LK】	上	※12
シルバーヒール	⇦RK	中	※2
フェイク	⬂or⇧LKorしゃがみ状態で⬆or⬊or⬉LK	特殊動作	※13
クイックシルバースティング	⬃LK	上	
シルバーニー	⬃RK	中	
シルバースティング	⬃LK+RK	中	※6
インパルスショット	⇨➡LK	中	
デッドリースラッシュ	⇨➡RK	上	
リーカッター	⇦⬅RK	上	※2
ブレイジングキック	⇩⬀RK	中	
リースライディング	⇨⇨☆LK+RK	下	
フリックフラック〜ヒットマンスタイル	⇦⇦☆LK+RK	特殊動作	
インフィニティーキックコンボ(1)	立ち途中に LK LK⬇LK☆RK LK…	中・中・下・中・上…	
インフィニティーキックコンボ(2)	立ち途中に LK RK⬈LK☆LK LK…	中・中・中・上・中…	
インフィニティーキックコンボ（下段）	インフィニティーキック中に⬇LK LK…	下・中・上…	
インフィニティーキックコンボ（踵落とし）	インフィニティーキック中に⬆LK LK…	中・中・上…	
シルバーテイル	しゃがみ状態で⬀RK	下	
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）	しゃがみ状態で⇧（or⬀or⬁）RK	中	※2
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	しゃがみ状態で⬆（or⬈or⬉）RK	中	※6
サマーソルトドロップ	しゃがみ状態で⬆（or⬈or⬉）LK+RK	中中	
スライディング	しゃがみ状態で⬀⬃⬉LK	下	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
リアクロスパンチ	横移動中にRP	上	
リアクロスパンチ〜ミストステップ	横移動中にRP⇨☆	上・特殊動作	
リースクリューレフト	右側に横移動中にLK	上	※1
リースクリューライト	左側に横移動中にRK	上	※2

10連コンボ

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ	⬀LP LP RP RP LK LK LK LK RK RK	中・上・上・上・上・下・上・上・上・中	

投げ技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	種類・投げ	備考
ネックフラクチャー	接近してLP+LKor⇨LP+LK	投げ技／LP+LK	
ウーティップ	接近してRP+RKor⇨RP+RK	投げ技／RP+RK	
リーハラスメント	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／LP+LK	
リースタナー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／RP+RK	
フェイスクラッシャー	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ニードライブ	接近して⇨➡LK+RK	投げ技／LK+RK	
スキャンキックスロー	ヒットマンスタイル中にRK	打撃投げ	
ミストトラップ	⇦【LK LK】ヒットorガード時にRK	打撃投げ	
ミストイリュージョン	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦LP+LK	返し技	

※1:LK追加入力でヒットマンスタイルに移行可　※2:RK追加入力でヒットマンスタイルに移行可　※3:技後自動でヒットマンスタイルに移行　※4:ヒット時スキャンキックスローに移行　※5:ヒットマンスタイル中LK+RKでも出せる　※6:技後⬇でしゃがみ帰着可　※7:⇨⇨⇨LK LK RKでも出せる　※8:⇨⇨⇨LK LK⇨（or⬀）LKでも出せる　※9:LK+RK追加入力でキャンセル、ヒットマンスタイルに移行可　※10:⇧⇧でキャンセル可　※11:⇦LK後タイミング良くLK LKで性能変化　※12:ヒットorガード時にRK追加入力でミストトラップに移行可　※13:技後⇩でしゃがみ帰着可、LK+RK追加入力でヒットマンスタイルに移行可

MARSHALL LAW
マーシャル・ロウ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
左連拳(されんけん)	1 1 1 1 1	上・上・上・上・上	※1
ワンツーパンチ	1 2	上・上	※2
ワンツードラゴンナックル	1 2 2	上・上・上	
ワンツーニー	1 2 3	上・上・中	
ワンツーサマーソルトフェイク	1 2 ⇗ 3 4	上・上・特殊動作・中	※3
ドラゴンフィストコンビネーション	2 2 1 2	上・上・上・中	
ハイキックライトサマー	3 4	上・中	
ダブルドラゴンブレス	3 3 4	上・上・中	
トリプルドラゴンブレス	3 3 3 4	上・上・上・中	
フェイントミドルキック	3 ⇨ 3	上・中	
スピンキックコンボ	4 3 4	上・上・上	※4
ドラゴンサマー	4 ⇧ 3	上・中	※3
クイックサマーソルトキック	3+4 or ⇦ 3+4 or ⇨ 3+4	中	
ダブルサマーソルトキック	3+4 3 or ⬆ 4 3	中・中	※5
寸勁(すんけい)	⇨【2 1】	中	
ドラゴンナックルコンボ	➡ 2 2 2 or 2 ⇨ 2 2	上・中・上	※2
ブレイズナックルコンボ	➡ 2 2 1+2 or 2 ⇨ 2 1+2	上・中・中	
ドラゴンハンマー	⇨ 1+2	中	
ステップインミドルキック	⇘ 3	中	
ステップインミドルキックコンボ	⬊ 3 3 3	中・下・上	
ステップインミドルキックサマー	⬊ 3 3 4	中・下・中	
ライトミドルキック～レフトサマー	⇘ 4 3	中・中	
エンシェントドラゴン	⇩ 1 3	下・中	
シットストレートレフトサマー	⬇ (or⇩) 2 3	特中・中	
ドラゴンロー	⇩ 3	下	※6
ドラゴンブレス	⇩ 3 3 4	下・上・中	
ドラゴンローレフトサマー	⇩ 4 3	下・中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
チャージドラゴン	⇩ 1+2	特殊動作	
チャージナックル	チャージドラゴン中に1	上	※7
チャージナックルコンボ	チャージドラゴン中に1 ⇨ 1	上・中	※7
チャージブロー	チャージドラゴン中に⇨ 1	中	※7
チャージドラゴンフィストコンビネーション	チャージドラゴン中に2 2 1 2		
チャージクロウ	チャージドラゴン中に【2 1】	中	※7
チャージドラゴンキャノン	チャージドラゴン中に3	中	※7
チャージドラゴンラッシュ	チャージドラゴン中に4 3	下・中	※7
ドラゴンライド	チャージドラゴン中に3+4	上	※7
オーバーヘッドキック	⇩ 3+4	中・中	※8
エルボードラゴンウイップ	⇙ 2 4	中・中	※8
ブレイクロー	⇙ 3	下	
ドラゴンテイル	⇙ 4	下	
ドラゴンテイル～サマーソルトキック	⇙ 4 4	下・中	
ドラゴンファング	⇙ 1+2	中	※9
ドラゴンストーム	⇦ 1 2 1+2	中・中・中	※10
ドラゴンラッシュ	⇦ 2 3 4	中・下・中	※3
ドラゴンラッシュハイド	⇦ 2 3 ⇩ 4	中・下・下	
ドラゴンラウンドキック	⇦ 3	中	
タイガーファング	⇦ 4 3	中・上	
フェイクステップ	⇦ 1+2	特殊動作(さばき技)	
トラップレフトブロー	フェイクステップ成功後に1	上	
トラップライトブロー	フェイクステップ成功後に2	上	
トラップレフトサイドキック	フェイクステップ成功後に3	中	
トラップライトローキック	フェイクステップ成功後に4	下	
フェイクステップナックル	フェイクステップ中に1	上	
フェイクナックルコンボ	フェイクステップ中に1 ⇨ 1	上・中	
フェイクステップブロー	フェイクステップ中に⇨ 1	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
フェイクドラゴンアッパー	フェイクステップ中にRP	上	
フェイクステップキャノン	フェイクステップ中にLK	中	※3
フェイクドラゴンラッシュ	フェイクステップ中にRK LK	下・中	
ドラゴンライド	フェイクステップ中にLK+RK	上・中	
サマーソルトキック(小ジャンプタイプ)	⬆(or⬈or⬉) RK	中	
フェイク	⬆(or⬈or⬉) LK	特殊動作	
サマーソルトフェイク	⬆(or⬈or⬉) LK RK	特殊動作・中	
目突き(めつき)	⬁LPorドラゴンファング中にLP	上	
スラストロー	⬁LP LKorドラゴンファング中にLP LK	上・下	
ジャンプサイドキックライトサマー	⇧(or⬀or⬁) LK RK	中・中	
ドラゴンストライクコンボ	⇨➡RP LP LK	中・上・中	
ドラゴンキャノン	⇨➡LK	中	※3
フェイントロー	⇨➡RK	下	
フューリーフィストラッシュ	⇩⬂➡LP RP LP RP	上・上・上・中	
ドラゴンスラッシュ	⇨⇨⇨LKまたは走り中にLK	中	
ドラゴンアッパーカット	立ち途中にRP	中	
サイドキック	立ち途中にLK	上	※11
フロントキックレフトサマー	立ち途中にRK LK	中・中	※12
シットスピンキックサマー	しゃがみ状態でLK RK	下・中	
ローキックレフトサマー	しゃがみ状態でRK LK	下・中	
サマーソルトキック(大ジャンプタイプ)	⬇⇧(or⬀or⬁) RK	中	
サマーソルトドロップ	しゃがみ状態で⬆or⬈or⬉LK+RK	中	※13
スライディング	しゃがみ状態で⬂⇩⬊LK	下	
ダブルドラゴン	横移動中にLK+RK	中・上	
ドラゴンジャッジメント	横移動中にRP LP RP LP	中・中・中・中	※14
ドラゴンバックブロー	背向け中にLP	上	
ブラインドエルボーコンボ	背向け中にRP RP	中・中	
ウルフファング	背向け中にRK LK	上・中	
ジャンプサイドキックライトサマー	⇧(or⬀or⬁) LK RK	中・中	
リバース・ロー	背向け中に⇩RK	下	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ1	⬁LP RP RP LP LK LK LK RK LK RK	中・上・上・上・上・下・上・上・上・中	
10連コンボ2	⬁LP RP RP LP LK LK⇩LK RK RK RK	中・上・上・上・上・下・中・上・下・中	
10連コンボ3	⬁LP RP RP LP LK LK⇩LK LK RK RK	中・上・上・上・上・下・中・下・下・中	
10連コンボ4	⬁LP LK RP RP LK LK LK RK LK RK	中・下・中・上・中・下・上・上・上・中	
10連コンボ5	⬁LP LK RP RP LK LK⇩LK RK RK RK	中・下・中・上・中・下・中・上・下・中	
10連コンボ6	⬁LP LK RP RP LK LK⇩LK LK RK RK	中・下・中・上・中・下・中・下・下・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
レイジドラゴン	接近してLPor⇨LP	投げ技／LP	
ジャッキアップ	接近してRPor⇨RP	投げ技／RP	※15
折檻キック(せっかんきっく)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／LP	
ドラゴンスタンプ	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／RP	
ドラゴンバイツ	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
折檻パンチ(せっかんぱんち)	接近して⬈LP+RP	投げ技／LP+RP	
ドラゴンフォール	折檻パンチで掴み後にLP+RP LK LP+RP	投げ技	
ドラゴンニー	接近して⇨➡LK+RK	投げ技／LP+RP	
ドラゴンダイブ	接近して➡LP	投げ技／LP	
レイジドラゴン	チャージドラゴン中にLP	投げ技／LP	
ドラゴンキックラッシュ	チャージドラゴン中にRP	投げ技／RP	
上・中段さばき	⇦LPor⇦RP	さばき技	※16

※1:4発目まではワンツーパンチに移行可　※2:終了時に⇦⇨でチャージドラゴンに移行　※3:終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2に移行　※4:2、3発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2に移行可　※5:➡LKor⬇LKor⇦LKor⇨LKからも移行可　※6:ドラゴンローはハイキックライトサマーにつながる　※7:チャージドラゴン2からも可　※8:⬇入れっぱなしで寝る　※9:⇧⇧でチャージドラゴンに移行可　※10:2、3発目にディレイがかかる。1、2発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴンに移行　※11:終了時チャージドラゴン2へ移行　※12:1発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2に移行可　※13:ダウン中の相手に当たるとダメージ20　※14:1、2、3発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴンに移行可　※15:終了時に⬇で背向けへ　※16:成功時⇦⇨でチャージドラゴンへ移行可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ダブルジャブ	⁘⁘	上・上	※1
ライトニングコンビネーション	⁘⁘⁘	上・上・上	※1
ダブルジャブ〜ボディブロー	⁘⁘⇩⁘	上・上・中	
ダブルジャブ〜ボディブロー〜フリッカー構え	⁘⁘⇩⁘⬅	上・上・中・特殊動作	
ワンツー	⁘⁘	上・上	※1
ジャブ〜ボディブロー	⁘⇩⁘	上・中	
ジャブ〜ボディブロー〜フリッカー構え	⁘⇩⁘⬅	上・中・特殊動作	
ワンツースリー	⁘⁘⁘	上・上・上	※1
ワンツースリー〜フリッカー構え	⁘⁘⁘⬅	上・上・上・特殊動作	※1
ブリティッシュエッジコンボ	⁘⁘⁘⁘	上・上・上・中	※1
ブリティッシュエッジ・ロー	⁘⁘⁘⇩⁘	上・上・上・下	
クイックブリティッシュエッジコンボ	⁘⁘⁘	上・上・中	※1
クイックブリティッシュエッジ・ロー	⁘⁘⇩⁘	上・上・下	
ライトストレート〜レフトフック〜フリッカー構え	⁘⁘⬅	上・上・特殊動作	※1
ライトストレート〜ライトボディ	⁘⁘	上・中	
ウェービング・レフト	⁘	特殊動作	※2
バリアントコンビネーション	ウェービング・レフト中に⁘⁘	中・中	
レフトボディ〜フリッカー構え	ウェービング・レフト中に⁘⬅	中・特殊動作	
センチュリオンラッシュ	ウェービング・レフト中に⁘⇨⁘⁘	中・中・上	
センチュリオンラッシュ〜フリッカー構え	ウェービング・レフト中に⁘⇨⁘⁘⬅	中・中・上・特殊動作	
ショートショルダーアタック	ウェービング・レフト中に⁘	中	
デンプシーロール	ウェービング・レフト中に⁘➡	特殊動作	
エンドレスロール	ウェービング・レフト中に⁘➡⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘……	中・中・中……	※3
ウェービング・ライト	⁘	特殊動作	※2
ショートショルダーアタック	ウェービング・ライト中に⁘	中	
フラッシングスクリュー	ウェービング・ライト中に⁘	中	
デンプシーロール	ウェービング・ライト中に⁘➡	特殊動作	
エンドレスロール	ウェービング・ライト中に⁘➡⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘……	中・中・中……	※3
フリッカー構え	⇦⁘	特殊動作	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
チョッピングライト	フリッカー構え中に⁘	中	
ブリストルランサー	フリッカー構え中に⇦⁘	上	
スピットファイアコンビネーション	フリッカー構え中に⁘⁘⁘⁘	上・上・上・中	※4
ホーカー・テンペストコンビネーション	フリッカー構え中に⁘⇨⁘	上・中	※5
ホーカー・ハリケーンコンビネーション	フリッカー構え中に⁘⇩or⇧⁘	上・上	※5
クイックターン	⁘	特殊動作	
ターンパンチ	⁘⬆or⬇⁘	中	
ターンカッティングフック	⁘⬆or⬇後⇩⁘	下	
クイックターン・レフト	⁘⬆	特殊動作	
クイックターン・ライト	⁘⬇	特殊動作	
ターンパンチ	⁘⁘	中	
ターンカッティングフック	⁘⇩⁘	下	
ダックインボディー	⇨⁘	中	
ダックインレフトフック	⇨⁘⁘	中・中	
ダックインレフトフック〜フリッカー構え	⇨⁘⁘⬅	中・中	
ダックインバーティカルエッジ	⇨⁘⁘⁘	中・中	
ダックインフェイントワンツー	⇨⁘	上・上	※1
ダッキング	⇨⁘or⇨⁘	特殊動作	※6
ガゼルパンチ	ダッキング中に⁘	中	
シーホークアッパー	ダッキング中に⁘	中	
シーイーグルフック	ダッキング中に⇨⁘	上	※2
パラベリウムコンビネーション	ダッキング中⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・中・中・中・中・中・中・中・中・中	
ロングダッキング	⇨⁘⇨or⇨⁘⇨	特殊動作	
ガゼルパンチ・レイジ	ロングダッキング中に⁘	中	
シーホークアッパー・レイジ	ロングダッキング中に⁘	中	
シーイーグルフック・レイジ	ロングダッキング中に⇨⁘	上	※2
ハートブレイクショット	⇩⇧⇨⁘	中	
アッパー	⇧⁘	中	※1
ライトアッパー	⇧⁘	中	※1
アッパーストレート	⇧⁘⁘	中・上	※7

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
バーティカルエッジコンボ	⬁●【●●】	中・中	
フェイントレフトフックコンビネーション	⬁●【●●】	中・上	
フェイントレフトフック～フリッカー構え	⬁●【●●】⬅	中・上・特殊動作	
フェイントワンツーコンビネーション	⬁●⇨●	中・上・上	※1
ダブルライトアッパー	⬁●●	中・中	
ソニックファング	⬁●	中・中	
ニーボルトブロウ	⇩●	下	
イーグルクロウコンビネーション1	⬇●●●	下・中・上	※8
イーグルクロウコンビネーション2	⇩【●●】⇨●	中・上	※9
フェイントクロウ	⇩【●●】●	中・中	※9
カッティングフック	⬂●orしゃがみ状態で⬊●	下	
ストンピング	⬂●	下	
ダーティースマッシュ	⬂●●	下・上	
クイックフック	⇦●	上	
クイックフック～フリッカー構え	⇦●⬅	上	
クイックフックプレッシャー	⇦●●	上・下	
ジョルト	⇦●	上	
スウェー	⇦●or⇦●	特殊動作	※10
チョッピングレフト	スウェー中に●	中	
トライデントフック	スウェー中に●	中	
オウルシューター	⬃●	中	
スカイハイ	⬃●	中	
ジャンプインストンピング	⬃●	下	
ジャンプインダーティー	⬃●●	下・上	
タックキック	⬃●	中	
ダッシュストレート	⇨➡●	上	
ランカスターコンビネーション	⇨⇦●●●●	中・上・中・中	
ランカスターコンビネーション～フリッカー構え	⇨⇦●●●●⬅	中・上・中・中・特殊動作	
ドラゴニックハンマー	⇨⇨☆●	中	
スマッシュ	⇩⬂⇨●	中	
スマッシュ～フリッカー構え	⇩⬂⇨●⬅	中	
ヘルファイア	⇩⬂⇦⇨●	ガード不能	
イレイザーブロウ	⇨⇨⇨●or走り中に●	中	
スライダーロー	3歩以上走って●	下	
イーグルクロウ	立ち途中に●●	中・中	
スクィード	横移動中に●	上	
ブラスワン	相手ダウン中に⇩●	ダウン攻撃	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇨●●●●●●●●●●	上・上・中・中・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ2	⇨●●●●●●●●●⇦●	上・上・中・中・中・上・上・下・中・ガード不能	
10連コンボ3	⇨●●●●●●●●●●	上・上・中・中・中・上・上・下・上・特殊動作	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]	備考
トルネードスロー	接近して●or⇨●	投げ技／●	
ハンマースロー	接近して●or⇨●	投げ技／●	
チョークスラム	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
払い腰(はらいごし)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
パラベリウムスロー	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ソードフィッシュスロー	接近して⇨➡●	投げ技／●	
イーグルエルボー	接近して⇩⬂⇦●	投げ技／●	
グリフォンスロー	フリッカー構え中に⇦●	投げ技／●	
ポジションチェンジ	スウェー中に●	投げ技／●	
パリング	相手のパンチ攻撃に合わせて●⇨orフリッカー構え中に●⇨	返し技	
パリング～レフトアッパー	相手のパンチ攻撃に合わせて●⇨●orフリッカー構え中に●⇨●	返し技	

※1:ダッキング、ウェービング、スウェーへ移行可　※2:ボタンを離さずに⇦でスウェー、⇨でダッキング、⇧or⇩でウェービングへ移行可　※3:➡に入れ続けるとデンプシーロール継続　※4:パリング成功後の専用攻撃　※4:●の最中に⬅でフリッカー構えへ移行可　※5:フリッカージャブ2発目からも出せる　※6:ボタンを離さずに⇦でスウェー、⇧or⇩でウェービングへ移行可　※7:2発目をキャンセルしてダッキング、ウェービング、スウェーへ移行可　※8:2発目からダッキング・ウェービング・スウェーへシフト可　※9:1発目からダッキング・ウェービング・スウェーへシフト可　※10:ボタンを離さずに⇨でダッキング、⇧or⇩でウェービングへ移行可

CRAIG MARDUK
クレイグ・マードック

固有技			
技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1 2	上・上	
ワンツーストマックキックコンボ	1 2 3 1+2	上・上・中・上	
ワンツークラウチングスタイル	1 2 3+4	上・上・特殊動作	
ワンツーエルボースティング	1 2 ⇨1	上・上・上	
ジャブ〜ボディブロー	1 ⇩2	上・中	
クイックエルボースティング	2 1	上・上	
ストレート〜ショルダーインパクト	2 ⇩1+2	上・中	
プッシング	1+2	中	
クラウチングスタイル	3+4	特殊動作	※1
セットアップビースト	↙3+4	特殊動作	
パワーストレート	クラウチングスタイル中に⇨2	中	
スピアタックル	クラウチングスタイル中に1+2	投げ技	
スイッチ	クラウチングスタイル中に1+2⇧or⇩	投げ技・特殊動作	
スイッチ	クラウチングスタイル中に⇧or⇩	特殊動作	※2
ダブルハンマーフック	⇨2 1	上・上	
フックスマッシュコンボ	⇨2 ⇩1	上・中	
ニーリフト	⇨3	中	
ワイルドスタンプ	⇨4	中	
サルコンパンチ	⇨1+2	上	
スクライミングタックル	⇨3+4	中	
スイングアッパー	↘1	中	
ボディブロー	↘2	中	
ストマックキック	↘3	中	
アンガーラッシュ・ヘッド	↘3 1 2 3 1+2	中・上・上・中・上	
アンガーラッシュ・クラウチング	↘3 1 2 3+4	中・上・上・特殊動作	
アンガーラッシュ・スティング	↘3 1 2 ⇨1	中・上・上・上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
アンガーラッシュ・ボディ	↘3 1 ↙2	中・上・中	
ストマックキックコンボ	↘3 1+2	中・上	
コングラッシュ	↘3 ↘1 2	中・中・上	
ストマックヒール	↘4	中	
ヘッドアタックグラインダー	↘1+2	中	
ダンク・エルボー	⇩1	中	
アリゲーター	⇩2 4	中・中	
ステップインローキック	⇩or↙3	下	
ニースライサー	⇩4	下	
ショルダーインパクト	⇩1+2	中	
フラッシュトマホーク	↙2	中	
レッグシザース	↙4	下	※3
スウェーダブルハンマー	↙1+2	中	
ナックルハンマー	⇦1	中	
ローリングバックナックル	⇦2	中	
ヒールバズーカ	⇦4	上	
クレイグキャノン	⇦2+3	ガード不能	※4
ジャンプインミドル	↗or⇧or↖4	中	
モンゴリアンチョップ	↖1+2	上	
フットスタンプ	↗or⇧or↖3+4	中	
バリスタナックル	⇨➡1 2	中・中	※5
エルボースティング	⇨➡2	上	
ウインドミルインサイド	⇨➡4	中	
バイシクルキック	⇨⇨⇨3	中	
ヘルスタッブ	立ち途中に1	中	
ブレイクバック	立ち途中に1 2	中・上	
トルネードチョップ	立ち途中に2	上	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
レイドキック	立ち途中に∷	中	
スタン・ニー	立ち途中に∷	中	
クイックアッパー	立ち途中に∷	中	
クレイグホーン	しゃがみ状態で∷	中	※6
シットブレイクキック	しゃがみ状態で⬋∷	下	
ローリングハンマー	横移動中に∷	中	
トールハンマー	横移動中に∷	中	
ウェイクアップハンマー	うつ伏せダウン中に∷	中	
ウェイクアップスイープ	うつ伏せダウン中に⇩∷	下	
クエイクキック	相手がダウン中に⇧∷	下	

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
10連コンボ1	∷∷∷∷∷∷∷∷∷∷	上・上・中・中・上・中・下・中・中・上	
10連コンボ2	∷∷∷∷∷∷∷∷∷∷	上・上・中・中・上・中・中・中・下・上	

投げ技

技名	コマンド	種類・抜け	備考
ローリングスプラッシュ	接近して∷or⇨∷orクラウチングスタイル中∷	投げ技／∷	
ニークラッシャー	接近して∷or⇨∷	投げ技／∷	
リバースヘッドクラッシュ	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／∷	
リフトアップスロー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／∷	
バックドロップ	背後から接近して∷or⇨∷	投げ技	
フライングスプラッシュ	背後から接近して∷or⇨∷	投げ技	
パワーボム	接近して⇩∷	下段投げ／∷	
アルティメット・ニー	接近して⇩∷	下段投げ／∷	
キャッチ	相手の上段攻撃に合わせて⇦∷	返し技	※7
キャッチ	相手の中段攻撃に合わせて⇦∷	返し技	※7

技名	コマンド	種類・抜け	備考
アトミックバスター	接近して⇨➡∷	投げ技／∷	
バックブリーカー	接近して⇩⇧⇦∷	投げ技／∷	
ジャックハマー	接近して⇨⇦⇧⇩⇧➡∷	投げ技／∷	
ノーザンライトスープレックス	接近して⇩⇧⇨∷	投げ技／∷	※11
パワースラム	接近して⇩⇧⇨∷	投げ技／∷	※11
ジャイアントチョークスラム	クラウチングスタイル中に∷	投げ技／∷	
ボディスラム	クラウチングスタイル中に∷	投げ技／∷	
レフトパウンドラッシュ	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
ネックロック	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
ライトパウンドラッシュ	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
ニー・バー	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
マウントモンゴリアンチョップ	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
スカルクラッシュ	マウントポジション中に∷	投げ技／∷	
ヘラクレスハンマー	相手うつ伏せ足側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
ヘラクレスハンマー	相手うつ伏せ頭側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
ヘラクレスハンマー	相手仰向け足側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
ヘラクレスハンマー	相手仰向け頭側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
トップポジション	相手仰向け左側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
トップポジション	相手仰向け右側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
リバース・ニー	相手うつ伏せ左側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
リバース・ニー	相手うつ伏せ右側で⇧∷or⇧∷	ダウン投げ／∷or∷	
パイルシュート	空中の相手に∷(or⇨∷)	空中投げ	
オリンポス・スクリュー	空中の相手に∷(or⇨∷)	空中投げ	
モビーディックダイブ	空中の相手に⇨➡∷	空中投げ	

※1:∷で立ち構えへ移行可　※2:横移動中に∷で立ち構えへ移行可　※3:カウンターヒット時投げに移行　※4:⇦⇦でキャンセル可　※5:2発目ホールドで威力増　※6:ヒット時⇦で投げに移行可　※7:マウントポジションへ※8:立ち途中∷と同様　※8:着地と同時に∷でマウントポジションへ移行可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
掌底(しょうてい)	1 2	上・上	
掌底(しょうてい)～投げ掴み	1 2 2+4	上・上・投げ技	
掌底(しょうてい)～下段投げ掴み	1 2 ⇩ 2+4	上・上・下段投げ	
掌底アッパー (しょうていアッパー)	1 2 1	上・上・中	
掌底アッパー～投げ掴み	1 2 1 2+4	上・上・中・投げ技	
掌底アッパー～下段投げ掴み	1 2 1 ⇩ 2+4	上・上・中・下段投げ	
ライトストレート→レフトアッパー	2 1	上・中	
ブルータルサイクロン	1+2 2	中・中	
ブルータルスティング	1+2 3	中・上	
ジャガーステップ	3+4	特殊動作	
ジャガーステップ・フック	3+4 1	特殊動作・上	
ジャガーステップ・エルボー	3+4 2	特殊動作・中	
ジャガーステップ・ソバット	3+4 3	特殊動作・中	
ジャガーステップ・ハイ (3回転時上段ガード不能)	3+4 4	特殊動作・上	
ジャガーステップ・ミドル	3+4 ⇧ 4	特殊動作・中	
ムーンサルトボディプレス	3or背向け中に4	ガード不能	
ストライクエルボー・ラッシュ	⇨ 2 1 2	上・上・上	
ローリングエルボーラッシュ	⇨ 2 1 4	上・上・中	
トゥーキック	⇨ 3	中	※1
トゥーキック～DDT	⇨ 3ヒット時に1+2	投げ技	
ローリングソバット	⇨ 4	中	
シャドーラリアット	⇨ 1+2	上	
ジャガーインパクト	⇨ 1+2ホールド	上段ガード不能	
ドロップキック	⇨ 3+4	上	
マッスルインパクト	⇨ 1+4	中	
ショルダータックル	⇨ 2+3	中	
エルボーフック	⬁ 1 2	中・中	
スマッシュフック	⬁ 2	中	
ダブルフックインパクト	⬁ 2 1	中・上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ミドルキック～延髄切り(えんずいぎり)	⬁ 3 4	中・上	※2
ローキック	⬁ 4	下	
フランケンシュタイナー (投げ間合い外)	⬁ 3+4	特中	
レフトストレート→ライトアッパー	⇩ 1 ☆ 2 or ⬇ 1 ☆ 2	特中・中	
フラッシングエルボー	⇩ 1+2	中	
アリキック	⬃ 3 3 3 or ⬋ 3 3 3	下・下・下	
アリキック(カウンター時)	⬃ 3 3 3 3 or ⬋ 3 3 3 3	下・下・下・下・下	
スピニングスマッシュ	アリキック1発目の後に2	中	※3
シットスマッシュ	⬁ 3	下	
ロードロップキック	⬁ 4	下	
スプリントフック	⇦ 1	上	
アローエルボー	⇦ 2	上	
アローストレート	⇦ 2ホールド	上	
アローストレート～パイアグラドライバー	⇦ 2ホールド ⇩ 2+4	上・投げ技	
トラースキック	⇦ 3	上	
893・K(はちきゅうさん・けー)	⇦ 4	上	
水平チョップ	⇘ 1	上	
フライングニールキック	⬃ 3	中	
ナックルボム	⬃ 1+2	中	
スーパーナックルボム	⬃ 1+2ホールド	ガード不能	
ネックカットキック	⬃ 3+4	上	
エルボードロップ	⇘or⇧or⬃ 2	中	
ジャガーストレート	⇨➡ 1	上	
ローリングエルボー	⇨➡ 2	中	
クローズラインコンボ	⇨➡ 1 2	中・上	
ジェイルキック	⇨➡ 4	中	
ジェイルキック～DDT	⇨➡ 4カウンターヒット	投げ技	
フライングクロスチョップ	⇨➡ 1+2	上(下)	※4
ダイビングボディプレス	⇨➡ 1+3	中	
グランドスマッシュ	⇨⇨☆ 2	下	
ガード崩し	⇨➡☆ 1+2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ジャンピングニー	⇨☆⇩●●	中	
ブラックボム	⇨☆⇩●●	中	
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨●	中	
ダイナマイトアッパー	立ち途中に●	中	
かち上げエルボー	立ち途中に●	中	
ボディスマッシュ	しゃがみ状態で●●	中	
レッグブレーカー	しゃがみ状態で●●	下	
アッパーカット	横移動中に●	中	
レッグラリアット	横移動中に●	上	
ターンラリアット	背向け中に●	上段ガード不能	
急所蹴り	背向け中に●	中	
急所蹴り〜スタナー	背向け中に●がヒット中に●	投げ技	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ1	●●●●●●●●●●	上·上·中·中·中·下·下·下·中·中	
10連コンボ2	●●●●●●●●●●	上·上·中·中·中·下·下·下·中·中	
10連コンボ3	●●●●●●●●●●	上·上·中·中·上·中·下·下·中·中	
10連コンボ4	●●●●●●●●●●	上·上·中·中·上·中·下·下·中·中	
10連コンボ5	●●●●●●●●●●	上·上·中·中·上·中·下·下·下·投げ	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
スイングDDT	接近して●or⇨●	投げ技／●	
ブレンバスター	接近して●or⇨●	投げ技／●	
アルゼンチンバックブリーカー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
ニークラッシャー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
ハーフボストンクラブ	背後から接近して●or⇨●	投げ技	
コブラツイスト	背後から接近して●or⇨●	投げ技	
ストレッチバスター	背後から接近して⇦⇨●	投げ技	
ジャンピングパワーボム	相手しゃがみ中に接近して⇩●	下段投げ／●	
バイアグラドライバー	相手しゃがみ中に接近して⇩●	下段投げ／●	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
アームホイップ	相手の右パンチに合わせて⇦●	返し技	※5
回転アキレス腱固	相手の左キックに合わせて⇦●	返し技	
ドラゴンスクリュー	相手の右キックに合わせて⇦●	返し技	
アルティメットタックル	しゃがみ状態で●	投げ技／●	※6
タックルパンチ	タックル後に●●●●●●or●●●●●●	投げ技／●or●	
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	タックル後に●	投げ技／●●●●●●	※7
レイジウインド	腕拉ぎ十字固中に●	投げ技	
膝十字固(ひざじゅうじがため)	タックル後に●	投げ技／●●●●●●	※8
カゼスペシャル	膝十字固中に●	投げ技	
フィギアフォーレッグロック	接近して●●	投げ技／●	※9
ココナッツクラッシュ	接近して●●	投げ技／●	
マッスルバスター	⇩⇧⇦●	投げ技／●	
ロックボトム	接近して⇧⇩●●	投げ技／●	
ツームストンパイルドライバー	接近して⇧⇨●	投げ技／●	
ジャイアントスイング	接近して⇨⇦⇧⇩⇧⇨●	投げ技／●	
シャイニングウィザード	⇨⇨⇨●	投げ技／●	※10
ストラングルホールド	仰向けダウン相手の頭側で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	
ジャイアントスイング	仰向けダウン相手の足側で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	※11
ゴールデンヘッドバット	仰向けダウン相手の足側で●●	ダウン投げ／●	
フランケンシュタイナー(投げ間合い内)	⇧●	投げ技	
フランケンシュタイナー(投げ間合い内、ガードせず)	⇧●	投げ技	
フィギアフォーレッグロック	仰向けダウン相手の足側で●●	ダウン投げ／●	
ターンオーバー	仰向けダウン相手の横で⇧●or⇧●		
サーフボードストレッチ	うつ伏せダウン相手の頭側で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	
ハーフボストンクラブ	うつ伏せダウン相手の足側で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	
キャメルクラッチ	うつ伏せダウン相手の左側面で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	
弓矢固(ゆみやがため)	うつ伏せダウン相手の右側面で⇧●or⇧●	ダウン投げ／●or●	
ロープ投げ	接近して⇦●	投げ技／●	※12
ロープ投げ〜引き戻し	接近して⇦●●	投げ技／●	
ロープ投げ〜投げ飛ばし	接近して⇦●●	投げ技／●	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
ロープ投げ~叩きつけ	接近して⇦◆◆	投げ技/◆	
ロープ投げ~後方取り	接近して⇦◆◆	投げ技/◆	
ジャガードライバー	接近して⇩⇧➡◆	投げ技/◆	
アーチロックフェイスバスター	ジャガードライバー中に◆◆	投げ技/◆	
ボストンクラブ	ジャガードライバー中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
ジャガーバックブリーカー	グランドスマッシュカウンターヒット時に◆	投げ技/◆	
ジャンピングパワーボム	グランドスマッシュカウンターヒット時に◆⇧⇩◆	投げ技/◆	
空中膝十字固	空中の相手に◆or⇨◆	空中投げ	
空中ドラゴンスクリュー	空中の相手に◆or⇨◆	空中投げ	
スイング式ジャンピングジャガーボム	空中の相手に⇨⇦⇧⇩⇧⇨◆	空中投げ	
ランニングジャガーボム	空中の相手に⇨⇨⇨◆	空中投げ	
ダブルアキレス腱固	空中の相手に⇩◆or⇩◆	空中投げ	
フラップジャック	ダブルアキレス腱固中に◆◆	投げ技/◆	
ジャイアントスイング	ダブルアキレス腱固中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
スペシャルコンビネーション1			
スタンディングアキレスホールド	相手に接近して⇨☆⇩◆◆	投げ技/◆	
インディアンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
ロメロスペシャル	インディアンデスロック中に◆◆◆◆	投げ技	
S.T.F	スタンディングアキレスホールド中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
スコーピオンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
スペシャルコンビネーション2			
アームブリーカー	相手に接近して⇨☆⇩◆◆	投げ技/◆	
トリプル・アームブリーカー	アームブリーカー中に◆◆	投げ技/◆	
カワズ落し	アームブリーカー中に◆◆◆	投げ技/◆	
ストラングル・ホールド	カワズ落し中に◆◆◆◆	投げ技	
チキンウイングフェイスロック	アームブリーカー中に◆◆◆	投げ技/◆	
ドラゴン・スリーパー	チキン中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
ローリング・クレイドル	チキン中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
ワンダフルメキシカンコンボ(A)			
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に◆◆◆	投げ技/◆or◆	※13
ジャーマンスープレックス	バックドロップ中に◆◆	投げ技/◆	
パワーボム	ジャーマンスープレックス中に◆◆◆	投げ技	
ジャイアントスイング	パワーボム中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
マッスルバスター	パワーボム中に◆◆◆◆◆	投げ技/◆	
ワンダフルメキシカンコンボ(B)			
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に◆◆◆	投げ技/◆or◆	※13
キャノンボールバスター	バックドロップ中に◆◆◆	投げ技/◆	
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に◆◆◆	投げ技/◆	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に◆◆◆◆	投げ技	
ジャイアントスイング	ドクターボム中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
マッスルバスター	ドクターボム中に◆◆◆◆◆	投げ技/◆	
ワンダフルメキシカンコンボ(C)			
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨◆◆	投げ技/◆	
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に◆◆◆	投げ技/◆or◆	※13
キャノンボールバスター	バックドロップ中に◆◆◆	投げ技	
パワーボム	キャノンボールバスター中に◆◆◆	投げ技/◆	
ジャイアントスイング	パワーボム中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
マッスルバスター	パワーボム中に◆◆◆◆◆	投げ技/◆	
ベルコウドスペシャルコンボ(A)			
リバースゴリースペシャルボム	相手に接近して⇨◆◆or横移動中に◆	投げ技/◆	※14
リバースゴリースペシャルボム	相手しゃがみ中に接近して⇧◆◆or◆	投げ技/◆or◆	
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に◆◆◆	投げ技	
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に◆◆◆	投げ技/◆	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に◆◆◆◆	投げ技	
ジャイアントスイング	ドクターボム中に◆◆◆◆	投げ技/◆	
マッスルバスター	ドクターボム中に◆◆◆◆◆	投げ技/◆	

技名	コマンド	種類・抜け	備考
ベルウッドスペシャルコンボ(B)			
リバースゴリースペシャルボム	相手に接近して⇨➚◎or横移動中に◎	投げ技／◎	※14
リバースゴリースペシャルボム	相手しゃがみ中に接近して⇧➚◎or◎	投げ技／◎or◎	
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に◎◎◎	投げ技	
パワーボム	キャノンボールバスター中に◎◎◎	投げ技／◎	
ジャイアントスイング	パワーボム中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
マッスルバスター	パワーボム中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	
ベルウッドスペシャルコンボ(C)			
キャノンボールバスター	横移動中に◎（相手の背後左右をつかんだとき）	投げ技／◎or◎	※15
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に◎◎◎	投げ技／◎	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に◎◎◎◎	投げ技	
ジャイアントスイング	ドクターボム中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
マッスルバスター	ドクターボム中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	
ベルウッドスペシャルコンボ(D)			
キャノンボールバスター	横移動中に◎（相手の背後左右をつかんだとき）	投げ技／◎or◎	※15
パワーボム	キャノンボールバスター中に◎◎◎	投げ技／◎	
ジャイアントスイング	パワーボム中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
マッスルバスター	パワーボム中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	
メキシカン・マグマ・ドライブ(A)			
コブラクラッチ	◎◎or◎	投げ技／◎or◎	
投げっぱなしハーフネルソン	コブラクラッチ中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
胴締めスリーパー	コブラクラッチ中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
トリプルナックル	胴締めスリーパー中に◎◎◎	投げ技／◎	
ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
コブラツイスト	コブラクラッチ中に◎◎◎◎	投げ技	
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に◎◎◎or◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に◎◎◎◎◎or◎◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
サムライロック	垂直落下式リバースDDT中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	
バックドロップ	リバースゴリースペシャルボム中に◎◎	投げ技	
バーニングハンマー	バックドロップ中に◎◎◎◎or◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
ソル・ナシエンテ	バックドロップ中に◎◎◎◎	投げ技／◎	

技名	コマンド	種類・抜け	備考
スクリュードライバー	バーニングハンマー中に◎◎◎◎◎or◎◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
メキシカン・マグマ・ドライブ(B)			
コブラツイスト	コブラクラッチ中に◎◎◎◎	投げ技	
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に◎◎◎or◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に◎◎◎◎◎or◎◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に◎◎◎	投げ技	
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に◎◎◎	投げ技／◎	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に◎◎◎◎	投げ技	
ジャイアントスイング	ドクターボム中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
マッスルバスター	ドクターボム中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	
メキシカン・マグマ・ドライブ(C)			
コブラツイスト	コブラクラッチ中に◎◎◎◎	投げ技	
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に◎◎◎or◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に◎◎◎◎◎or◎◎◎◎◎	投げ技／◎or◎	
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に◎◎◎	投げ技	
パワーボム	キャノンボールバスター中に◎◎◎	投げ技／◎	
ジャイアントスイング	パワーボム中に◎◎◎◎	投げ技／◎	
マッスルバスター	パワーボム中に◎◎◎◎◎	投げ技／◎	

※1:ヒット時に◎でDDTへ　※2:1発目がヒットorガード時のみ2発目へ移行　※3:1発目がカウンターヒットした場合は2、3発目からも出せる　※4:着地際は下段判定　※5:相手の右手攻撃にのみ有効　※6:◎で乗り返す(何もできない)　※7:パンチ3発からも移行可能。ポール、マードック、仁、ニーナ、キングのみ◎◎◎◎で返し技　※8:パンチ3発からも移行可能。ニーナ、マードック、キングのみ◎◎◎◎◎で返し技　※9:やられ側が◎で逆4の字固になる　※11:受け身によりダメージ軽減。壁ヒットでダメージ増加　※12:掴みの時点では抜けられない　※10:3歩以上走ってから◎　※13:Aの場合は◎、Bの場合は◎で抜けられる　※14:レバーAでキャンセル。側面or背後から掴んだ場合はキャノンボールバスターに。　※15:相手正面時はリバースゴリースペシャルボムに。背後から掴んだときは抜けられない

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
通天砲(つうてんほう)	1,1,1	上・中・中	
通天烈破(つうてんれっぱ)	1,1,2	上・中・中	
槍弓腿(そうきゅうたい)	1,1,4,3	上・中・下・中	
連拳(れんけん)	1,2	上・中	
連拳大纏崩捶(れんけんだいてんほうすい)	1,2,1	上・中・投げ技	※1
連拳下段脚(れんけんげだんきゃく)	1,2,3	上・中・下	
連拳上段脚(れんけんじょうだんきゃく)	1,2,4	上・中・上	
背面取り(はいめんどり)	2ヒット後⇦	上	
双掌(そうしょう)	背面取り中に1+2	上	
撞掌(とうしょう)	【3 2】 1	下・上・中	
迅脚前掃十字把(じんきゃくぜんそうじゅうじは)	4,4,1	上・下・中	
迅脚前掃連腿(じんきゃくぜんそうれんたい)	4,4,4	上・下・上	
迅脚前掃旋腿(じんきゃくぜんそうせんたい)	4,4,⬇4	上・下・下	
八門遁甲(はちもんとんこう)	1+2,4⇦⇨1+2	中・上・中	
転身歩(てんしんほ)から出せる技			
転身歩(てんしんほ)	3+4or⇧3+4	特殊動作	
掃打(そうだ)	転身歩中に1	上	
崩撃(ほうげき)	転身歩中に2	中	
転身架臨鉄山靠(てんしんかたいてつざんこう)	転身歩中に3,1	中・中	
槍弓腿(そうきゅうたい)	1+3,3	中・下・中	
天砲(てんほう)	⇨1	中	
猛虎硬爬山(もうここうはざん)	⇨2,1,2	上・上・中	
崩撃(ほうげき)	⇨【1 2】	中	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
瞬歩(しゅんぽ)	⇨3	特殊動作	
前疾歩(ぜんしっぽ)	⇨【3 2】	上	
瞬歩発勁(しゅんぽはっけい)	⇨【3 2】	中	
虚蹴(きょしゅう)	⇨3,4	下	
雲閉日月把(うんぺいにちげつは)	⇨1+2	中	
絶招通天砲(ぜっしょうつうてんほう)	➡2+4	ガード不能	※2
大纏(だいてん)	⇗2	中	
大纏崩捶(だいてんほうすい)	⇗2,1	中・中	
大纏下段脚(だいてんげだんきゃく)	⇗2,3	中・下	
大纏上段脚(だいてんじょうだんきゃく)	⇗2,4	中・上	
開陰掌(かいいんしょう)	⇗1	中	
膝弾(しつだん)	⇗3	中	
紅鸞妃崩肘(こうらんひほうちゅう)	⇗4,2⇦➡1	中・中・中	
膝弾連進(しつだんれんしん)	⇩2,3	特中・中	
止寸腿(しすんたい)	⇩3	下	
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩4	下	※3
前掃十字把(ぜんそうじゅうじは)	⇩4,1	下・中	
前掃連腿(ぜんそうれんたい)	⇙4,4	下・上	
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	⇩4⬇4	下・下	
崩捶(ほうすい)	⇖1	中	
スイープキック	⇖3	下	
閃身後掃連腿(せんしんこうそうれんたい)	⇦3,4	下・下	
里合天腿(りごうてんたい)	⇦4	上	
突双掌(とつそうしょう)	⇦1+2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
双起脚(そうききゃく)	⇦⁘⁘	中・中	
跳山崩捶(ちょうざんほうすい)	⇦⁘⁘⁘	中・中・中	
烈震踏(れっしんとう)	⇦⁘	中	
虎身肘(こしんちゅう)	⇨➡⁘	中	
虎身連攻(こしんれんこう)	⇨➡⁘⁘	中・中	※4
驚天衝腿(きょうてんしょうたい)	⇨➡⁘	中	
大極把(たいきょくは)	⇨➡⁘	上	
疾歩掌拳(しっぽしょうけん)	⇩⬊⁘	中	
疾歩連肘(しっぽれんちゅう)	⇩⬊⁘⁘	中・中	※4
斬捶(ざんすい)	立ち途中に⁘	中	
斬撃落肘(ざんげきらくちゅう)	立ち途中に⁘⁘	中・中	※5
金剛繞腑肘(こんごうはくふちゅう)	立ち途中に⁘⁘⁘	中・中・中	
斬捶前掃十字把 (ざんすいぜんそうじゅうじは)	立ち途中に⁘⁘⁘	中・下・中	
斬捶前掃連腿 (ざんすいぜんそうれんたい)	立ち途中に⁘⁘⁘	中・下・上	
斬捶前掃旋腿 (ざんすいぜんそうせんたい)	立ち途中に⁘⁘⬇⁘	中・下・下	
斬捶通天砲(ざんすいつうてんほう)	立ち途中に⁘⁘⁘	中・中・中	
斬捶穿弓腿 (ざんすいそうきゅうたい)	立ち途中に⁘⁘⁘⁘	中・中・下・中	
蒼空砲(そうくうほう)	立ち途中に⁘	中	
疾歩崩肘(しっぽほうちゅう)	しゃがみ状態で⇧⁘	中	
後掃腿(こうそうたい)	しゃがみ前進始めに⁘	下	
後掃穿弓腿 (こうそうせんきゅうたい)	後掃腿中に⁘	中	
裏疾歩連肘(うらしっぽれんちゅう)	横移動中に⁘⁘	中・中	
連環転腿(れんかんてんたい)	横移動中に⁘	中・中	
挑発(ちょうはつ)	⁘	特殊動作	

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・下・上・中・上・下・中	
10連コンボ2	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・下・上・中・下・中・中	
10連コンボ3	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・下・上・中・中・下・中	

投げ技

技名	コマンド	種類・抜け	備考
デスバレーボム	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
サイドバスター	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
シーソーホイップ	接近して⇩⇧⁘	投げ技／⁘	
ブルドッキングヘッドロック	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
ジュリアラナ	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
ジャーマンスープレックス	背後から接近して⁘or⇨⁘	投げ技	
カーフブランディング	背後から接近して⁘or⇨⁘	投げ技	
フルネルソンスープレックス	接近して⬉⁘	投げ技／⁘	
フロントスープレックス	接近して⇧⁘	投げ技／⁘	
マッドアックス	接近して⇩⇧⇦➡⁘	投げ技／⁘	
ジャパニーズオーシャンサイクロンスープレックス	接近して⬇⇧⇩⬉⁘	投げ技／⁘	
サーフボードブランディング	接近して⇩⁘	下段投げ／⁘	
フェイスクラッシャー	接近して⇩⁘	下段投げ／⁘	

※1:1発目カウンターヒット時のみ3発つながる　※2:レバー⬅でキャンセル可　※3:前掃腿は立ち⁘からつながる　※4:2発目ディレイ可　※5:2発目ホールド可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
閻魔突っ張り(えんまつっぱり)	1,2,1,2,1,2,1,2	上・上・上・上・上・上・上・上	※1
邪気踏み(じゃきぶみ)	3,4	上・中	
戻り邪気踏み(もどりじゃきぶみ)	3,4,4	上・上・中	
百鬼夜行(ひゃっきやこう)	3,4,3,4……	上・上・上・上……	※2
もろ手ハンマー～もろ手突き(もろてはんまー～もろてづき)	1+2,1+2	中・中	
もろ手ハンマー～鬼悪かまし(もろてはんまー～おにかまし)	1+2⇦1+2	中・ガード不能	※3
もろ手ハンマー～鬼悪張り手(もろてはんまー～おにはりて)	1+2⇦1+2,2	中・上	
その場座り(そのばすわり)	3+4	特殊動作	※4
漢突っ張り(おとこつっぱり)	その場座り中orヒッププレス着地後に1	中	
漢下段払い(おとこげだんばらい)	その場座り中orヒッププレス着地後に2	下	
地均し(じならし)	3+4,3+4orヒッププレス着地後に3+4	下	
股割り(またわり)	その場座り中orヒッププレス着地後に⇩	特殊動作	
不知火型(しらぬいがた)	股割り中に⇨	特殊動作	
雲竜型(うんりゅうがた)	股割り中に⇩or⇧	特殊動作	
達磨落とし(だるまおとし)	⇨2	特中	
猫騙し(ねこだまし)	⇨【1,2】	上	
片男波蹴り(かたおなみげり)	⇨3	上	
ぶちかまし	⇨1+2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
電車道コンボ(でんしゃみちこんぼ)	⬁1,4,1	中・中・上	
突き上げアッパー(つきあげあっぱー)	⬁2	中	
突き上げアッパー～閻魔突っ張り(つきあげあっぱー～えんまつっぱり)	⬁2,1,2,1,2,1,2,1,2	中・上・上・上・上・上・上・上・上	
けたぐり	⬁3	下	
電車道(でんしゃみち)	⬁1,2	中・上	
鉄砲乱打(てっぽうらんだ)	⬁1,2,1	中・中・中	
雷張り手(かみなりはりて)	⬁2+3	下	
岩断破(がんだんは)	⇩1	中	
歌舞伎張り手(かぶきはりて)	⇩1,2,1……	下・下・下……	
四股クエイク(しこくえいく)	⇩4	中	
送り出し(おくりだし)	⇩1+2	中	
張り独楽払い(はりごまはらい)	⬀2	下	
鬼悪かまし(おにかまし)	⬀1+2	ガード不能	
鬼悪張り手(おにはりて)	⬀1+2,2	上	
鬼悪かまし～股割り(おにかまし～またわり)	⬀1+2⇩	特殊動作	
巌竜コンボ(がんりゅうこんぼ)	⇦1+2,1,2	上・上・中	※5
塩まき(しおまき)	⇦2	中	
カチワリ頭蓋(かちわりずがい)	⇦1+2	上	
潰し掌(つぶしはんしょう)	⬂1or⇧1or⬃2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
押忍プレス(おすぷれす)	↙1+2	中	※6
ヒッププレス	↙3+4	中	
神風キック(かみかぜきっく)	⇨➡4	中	
サバ折シザース(さばおりしざーす)	⇨➡1+2	中	
ダイナマイト関取キック(だいなまいとせきとりきっく)	⇨➡3+4	中	
金剛張り手(こんごうはりて)	⇦⇨1	中	
かち上げ(かちあげ)	⇦⇧⇩⬉1	中	
メガトン突っ張り(めがとんつっぱり)	⇦⇧⇩⬉2	中	
突き上げアッパー(つきあげあっぱー)	立ち途中に2	中	
もろ手振り〜もろ手ハンマー(もろてぶり〜もろてはんまー)	立ち途中に1+2 1+2	中・中	
相撲ラッシュ・上段(すもうらっしゅ・じょうだん)	しゃがみ状態で1 1 1 2 1	下・下・中・中・上	
相撲ラッシュ・中段(すもうらっしゅ・ちゅうだん)	しゃがみ状態で1 1 1 2 ⇧1	下・下・中・中・中	
相撲ラッシュ・下段(すもうらっしゅ・げだん)	しゃがみ状態で1 1 1 2 ⇩1	下・下・中・中・下	
のど輪コンボ・左(のどわこんぼ・ひだり)	しゃがみ状態で⇧1 2 1	中・中・中	
のど輪コンボ・右(のどわこんぼ・みぎ)	しゃがみ状態で⇧2 1 2	中・中・中	
ちゃぶ台返し(ちゃぶだいがえし)	しゃがみ状態で1+2	下	
漢張り手(おとこはりて)	横移動中に1	上	
唸り地蔵(うなりじぞう)	背向け中1+2	中	
スプリングハンマーパンチ	仰向けダウン中に1+2	中	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ	しゃがみ状態で1 1 1 1 2 2 3 4 3 1+2	下・下・中・上・下・下・上・上・中・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
組み手掴み(くみてつかみ)	⇨➡2	特殊中段	※7
波離間投げ(はりまなげ)	特殊投げ掴み中に1	投げ技／1	
外無双(そとむそう)	特殊投げ掴み中に2	投げ技／2	
外たすき反り(そとたすきぞり)	特殊投げ掴み中に3	投げ技／3	
撞木反り(しゅもくぞり)	特殊投げ掴み中に4	投げ技／4	
極楽うっちゃり(ごくらくうっちゃり)	特殊投げ掴み中に1+2	投げ技／1+2	
吊落とし(つりおとし)	特殊投げ掴み中に3+4	投げ技／3+4	
つかみ投げ(つかみなげ)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
呼び戻し(よびもどし)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
うわて投げ(うわてなげ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
外小股(そとこまた)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
逆さ落とし(さかさおとし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
送り掛け(おくりがけ)	背後から接近して⇨1+3or⇨2+4	投げ技	
送り出し投げ(おくりだしなげ)	送背後から接近して⇩2	投げ技	
吊り出し(つりだし)	接近して⇨⇨4	投げ技／1+2	
顎砕き(あごくだき)	接近して⇨⇦3	投げ技／1+2	
八双飛び(はっそうとび)	相手のパンチに合わせて⇦2+4or⇦1+3	さばき技	

※1:2 1 2 1 2 1 2 1でも可　※2:3 4 3 4…… でも可　※3:1+2⇦1+2⇧で股割りへ移行可　※4:⇨で前転、⇦で後転へ移行可　※5:⇦1 1 2 3+4でその場座りへ移行可　※6:⇩でしゃがみ帰着　※7:正面からヒットさせた場合のみ特殊投げ掴みへ移行

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1,2	上·上	
PDKコンボ	2,3	上·下	
PKコンボ	2,4	上·上	
ヴァルキリーランスコンボ	3,3,4	上·上·上	※1
チャリオット	【3,4】	中·中	※2
ヒュドラバインド·ハイ	【4,3】3	中·中·上	
ヒュドラバインド·ミドル	【4,3】4	中·中·中	
ヒュドラバインド·ロー	【4,3】1	中·中·下	
クルセイダー	1+2	中	
スレイプニル	3+4	中	※3
スルトスタッブ	⇨2	中	
リフレクトミラー	⇨3	上	
ランスキック	⇨4	上	
バーサーカーレイブ	⇨3+4,4,2	中·下·中	
バーサーカーレイブ·ヘヴィ	⇨3+4⇨4,2	中·下·中	
バーサーカースピン	⇨3+4,3+4	中·中	
ダガーブロー	⬃1	中	
ティカステス	⬃1,4	中·上	
メタルブーツ	⬃3	上	
ギロチンクラッカー	⬃4,4	中·中	
ブラインドヴァンパイア	⬃1+2	ガード不能	
ブラインドゴースト	⬃3+4	中	
ローキック	⇩3	下	
バシリスクファング	⇩4	下	
サモンフォース	⇩1+2	特殊動作	※3
デッド·エンド	⇩1+2⇩⬃⇦⬁⇧⬀⇨1+2	ガード不能	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定·種類	備考
アサシンスティングコンボ	⬂2,1	中·上	
アサシンスティング	⬊2	中	
キラービー	⬂3	下	
ハーケンキック	⬂4	下	
スマッシュハンマー	⇦2	上	
ユニコーンテイル	⇦2,2,3	上·中·中	※4
ミッシングリング	⇦2,2,1+2	上·中·下	※4
ハーデスヒール	⇦3	中	
スカルクラッシュ	⇦3,4	中·中	
スカルクラッシュ·フェイク	⇦4⇦4	中·中	
スカルクラッシュ·フェイクロー	⇦4⇦4,3	中·下	
スカルレイブ	⇦4⇦3,4,4,2	中·下·下·中	
スカルレイブ·ヘヴィ	⇦4⇦3,4⇨3,2	中·下·下·中	
スカルスピン	⇦4⇦3,4,3+4	中·下·中	
スライドハンマー	⇦1+2,2	中·中	
スライドフェンサー	⇦1+2,3	中·下	
ラビリンス	⇦3+4	特殊動作	
ナックルアックス	背向け中に1	上	
バックナックル	背向け中に2	上	
バックナックル	背向け中に⇦2	上	
バックナックル·ダブル	背向け中に1,2	上·中	
ファフニール	背向け中に1,3,4	上·中·中	※2
ブラッククルセイダー	背向け中に1+2	中	※3
グレムリンズキャノン	背向け中に3+4	中·中	
ライフストール	背向け中に⇨1	中	
コールドマサカー	背向け中に⇨2,4	中·中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
デーモンニー	背向け中に⇨⁘	中	
トリックキック	背向け中に⇨⁘⁘	下・上	
バックベアード	背向け中に⇨⁘	返し技	
バックベアード	背向け中に⇨⁘⇦	返し技	
バットロール	背向け中に⇨⁘	中	※2
リバースハーケン	背向け中に⇩⁘	下	
ラビリンス	背向け中に⇦⁘	特殊動作	
グレムリンス	背向け中に⇨➡⁘	中	
バーミリオン	背向け中に⇨➡⁘	下	
ファントムロール	背向け中に⇨⇨⇨	特殊動作	
ゲートキーパー	⇘⁘⁘	上・中	
デスブリンガー・ミドル	⇘or⇧⁘⁘	上・中	
デスブリンガー・ハイ	⇘or⇧⁘⁘	上・上	
デスブリンガー・ロー	⇘or⇧⁘⇩⁘	上・下	
デスブリンガー・ロー	⇘or⇧⁘⬇⁘	上・下・特殊動作	
サイスヒール	⇙⁘	中	
ストームブリンガー	⇘or⇧or⇙⁘⁘	中・中	
フライングコープス	⇨➡⁘	中	
ウインドスピンキック	⇨➡⁘	上	
ポイズンニードル	⇨➡☆⁘	中	
ヴァンプニー	⇨➡☆⁘	中	
ウォーハウンド	⇦⬅⁘	中・上	※3
スプリントミラージュ	⇩⇘➡	特殊動作	
モータルエルボー	⇩⇘➡⁘	中	
ブラッディバズソー	⇩⇘➡⁘	下	
ホイールエッジ	⇩⇘➡⁘	中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
ケルベロス	⇩⇘➡⁘	中・中	※3
スピニングミドル	立ち途中に⇨⁘or⇩⇘➡⁘	中	
パンドラスピン	⇘⇦⁘	中・中・中	
ボディスラッシュ	立ち途中に⁘	中	
ジャックナイフエルボー	立ち途中に⁘	中	
トライデントキック	立ち途中に⁘	中	
マインゴーシュ	立ち途中に⁘	中	
ミラージュステップ	しゃがみ状態で⇧⇩⬆	特殊動作	
トルネードディザスター	しゃがみ状態で⇧⇩⬆⁘	下	
スプリガンミドル	横移動中に⁘	中	

10連コンボ

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・上・中・中・下・中・ガード不能	
10連コンボ2	背向け中に⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・上・中・中・下・中・ガード不能	

投げ技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	種類・抜け	備考
グレイブディガー	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
サラマンダー	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
デュラハンスロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
ハングドマン	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
ダークマター	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
カーズシュート	⇦⁘	投げ技／⁘	
ディメンションチェイサー	⇦⇙⇩⇘⇦⇨⁘	投げ技／⁘	
アルティメットタックル	⇧（orしゃがみ状態で）⁘	投げ技／⁘	
バウンド	タックル中に⁘⁘⁘⁘⁘⁘	投げ技／⁘or⁘	

※1：⁘⁘⬅⁘ホールドで後半に当て身性能あり　※2：➡でファントムロールに移行　※3：当て身性能あり　※4：⇦⁘⁘⬅で背向けへ移行

固有技

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	◆◆	上・上	
スパークコンボ	◆◆◆◆or⇧◆◆◆◆or立ち途中に◆◆◆◆	上(or中)・上・上・下	※1
ワンツー&スパイダーニー	◆◆◆or⇧◆◆◆or立ち途中に◆◆◆	上(or中)・上・中	※2
トリプルスマッシュ	◆◆◆or⇧◆◆◆or立ち途中に◆◆◆	上(or中)・上・上	※1
連撃双掌破(1)(れんげきそうしょうは)	◆◆➡◆	上・上・中	※1
連撃双掌破(1)(れんげきそうしょうは)	⇧◆◆➡◆or立ち途中に◆◆➡◆	中・上・中	※1
連撃双掌破(2)(れんげきそうしょうは)	◆◆◆◆➡◆	上・上・上・上・中	※1
連撃双掌破(2)(れんげきそうしょうは)	⇧◆◆◆◆➡◆or立ち途中に◆◆◆◆➡◆	中・上・上・上・中	※1
PKコンボ～アサシンブレード	◆◆◆	上・上・中	
PKコンボ～デスサイス	◆◆◆	上・上・下	
逆ワンツーパンチ	◆◆	上・上	
クイックスパークコンボ	◆◆◆	上・上・下	
ライトストレート&スパイダーニー	◆◆	上・中	※3
クイック連撃双掌破	◆⇨◆	上・中	
レフトハイ&ライトハイキック	◆◆	上・上	
スパイクコンボ&ライトアッパー	◆◆◆	上・下・中	
スパイクコンボ&ライトハイキック	◆◆◆	上・下・上	
スパイクコンボ&ライトローキック	◆◆⬇◆	上・下・下	
レフトハイキック～右側転	◆⇩	上・特殊動作	
レフトハイキック～螺旋双破	◆⇩◆	上・中	
ライトハイキック&レフトスピンローキック	◆◆	上・下	
ジャミングコンボ&ライトアッパー	◆◆◆	上・下・中	
ジャミングコンボ&ライトハイキック	◆◆◆	上・下・上	
ジャミングコンボ&ライトローキック	◆◆⬇◆	上・下・下	
ライトハイキック～左側転	◆⇧	上・特殊動作	
ライトハイキック～螺旋双破	◆⇧◆	上・中	
アイボリーカッター	◆	中中	
レプラホーンキック	⇨◆	上上	
ダブルウィップ	⇨◆◆	上・上	
スイーパーコンボ・クローズ	⇨◆◆◆	上・上・中	
双掌破(そうしょうは)	⇨◆or立ち途中に◆or⇨➡◆	中	
アッパーストレート	⇧◆◆	中・上	
フラッシュコンボ	⇧◆◆◆	中・上・上	※4
アサルトコンボ	⇧◆◆◆⇨◆	中・上・上・中	※4

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ラピッドキックコンボ	⇧◆◆◆	中・上・上・上	
クリークアタックコンボ	⇧◆◆◆	中・上・上・下	
クリークアタック&ディバインキャノン	⇧◆◆	中・上・中	
クリークアタック&ライトハイキック	⇧◆◆	中・上・上	
クリークアタック&レフトローライトアッパー	⇧◆◆⇩◆◆	中・上・下・中	
クリークアタック&レフトローライトハイキック	⇧◆◆⇩◆◆	中・上・下・上	
クリークアタック～横移動	⇧◆◆⇩or⇧	中・上	
レフトミドル&ライトハイキック	⇧◆◆	中・上	
レイハンズ	⇧◆	中中	
シットトリプルコンボ	⇩◆◆or しゃがみ中に◆◆	特中・特中・中	
レイブキック	⇩◆☆◆orしゃがみ中に◆☆◆	特中・中	
フローズンキック	⇩◆◆orしゃがみ中に◆◆	特中・中	
シットスピン&ライトアッパー	⇩◆◆orしゃがみ中に◆◆	下・中	
シットスピン&ライトハイキック	⇩◆◆orしゃがみ中に◆◆	下・上	
レッグブレイクコンボ	⇩◆⬇◆orしゃがみ中に◆⬇◆	下・下	
ライトローキック&バックスピンチョップ	⇩◆◆orしゃがみ中に◆◆	下・上	
ライトローキック&バックスピンチョップ～キャンセル横移動	⇩◆◆⇩or⇧orしゃがみ中に◆◆⇩or⇧	下・特殊動作	
サイドステップスタッブ	⇧◆	中	
スライサー	⇧◆	中	
ディバインキャノンコンボ	⇧◆◆	下・中	
ハンティングスワン	⇧◆	ガード不能	※5
ディバインキャノン	⇧◆or⇩⇧◆	中	
キリングブレード	⇦◆	中	
往復ビンタ	⇦◆◆	上・上	
ディグリーズアタック・アサルト	⇦◆◆◆	中・上・下	
ディグリーズアタック・ハンター	⇦◆◆◆	中・上・中中	
スティンガーライトヒール	⇦◆	上	
震通掌破(しんつうしょうは)	⇦◆	中・ガード不能	※6
リバースアイボリーカッター	⇦◆	中・中	
スカルスプリッター	⇩◆	中	
カタパルトキック	⇩or⇧or⇩◆	中	
ハンティングキックコンボ	⇩◆◆◆	上・下・上	
ハンティングキックコンボ～キャンセル横移動	⇩◆◆◆⇩or⇧	上・下・特殊動作	
ルーイナスヒール	⬇or⬆or⬇◆	中	
サディスティックキューピット	⇨➡◆	上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ファールキック	⇨➡3or⇩⇘➡3	中	
ニールキック	⇨➡4or⇩⇘➡4	中	※7
顎斬り(あぎとぎり)	⇩⬊2	中	
レッグスイープ	⇩⬊4orしゃがみ状態で⬊4	下	
ランディングキック	⇙☆⬇3	下	
ランディングキック&ライトアッパー	⇙☆⬇3 2	下・中	
ランディングキック&レフトミドルキック	⇙☆⬇3 3	下・中	
ランディングキック&ライトハイキック	⇙☆⬇3 4	下・上	
ヘルブリンガー	⇩⇘⇨1	中	
ジグソーヒール	⇩⇙⬅4	中	
デビルキッス	⇙⇩⇘⇨☆⬈2+3	上段ガード不能	
ボーンカッター	⇨⇨⇨3or⬈3+4or走り中に3	中	
ヘルプハンド	立ち途中に⇦1	中	
スパイダーニー	立ち途中に3or⇦⇨3	中	※8
シェイクショット	横移動中に1	中	
シェイクショット～掌握ステップ	横移動中に1⇨	中・特殊動作	
シェイクショット～スウェー	横移動中に1⇦	中・特殊動作	
ダブルショット	横移動中に1 2	中・中	
リフトショット	横移動中に2	中	
水面刈り(すいめんがり)	横移動中に4	下	
螺旋双破(らせんそうは)	横移動中に1+2	中	
エンプレスヒール	相手ダウン中に⇩3+4	下	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	1 2 1 2 3 3 2 1 2 4	上・上・上・上・上・下・上・上・上・上	※9
10連コンボ2	⇘1 2 1 2 3 3 2 1 2 4	中・上・上・上・上・下・上・上・上・上	※10
10連コンボ3	1 2 1 2 3 3 2 1 4 3	上・上・上・上・上・下・上・上・下・中	※9
10連コンボ4	⇘1 2 1 2 3 3 2 1 4 3	中・上・上・上・上・下・上・上・下・中	※10
10連コンボ5	1 2 1 2 4 3 4 2 4 3	上・上・上・上・上・下・下・中・下・中	※9
10連コンボ6	⇘1 2 1 2 3 3 4 2 4 3	中・上・上・上・上・下・下・中・下・中	※10

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・投げ	備考
四方投げ(しほうなげ)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
居反り(いぞり)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
居反り肘落し(いぞりひじおとし)	居反り中に2 2 1	投げ技／2	
居反り肘落し脇固め(いぞりひじおとしわきがため)	居反り肘落し中に3 2 3 3	投げ技	
肘打ち四方投げ(ひじうちしほうなげ)	接近して⇘1+3	投げ技／1	
裏裸絞め(うらはだかじめ)	接近して⇘2+4	投げ技／2	
膝十字固(ひざじゅうじがため)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
引き回し(ひきまわし)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
飛びつき前方回転逆三角絞め(とびつきぜんぽうかいてんぎゃくさんかくじめ)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
返し技	相手の攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4	返し技	
抱え込み肘打ち(かかえこみひじうち)	接近して⇘⬊1+2	投げ技／1+2	
首刈り投げ(くびかりなげ)	接近して⬅1+2	投げ技／1+2	
サブミッションスペシャルA			
掌握(しょうあく)	接近して⇩⇘⇨1+2	投げ技／2	
首刈十字固(くびかりじゅうじがため)	掌握中に3 4 3 1+2	投げ技／1+2	
腕挫腹固(うでひしぎはらがため)	掌握中に2 3 4 2 2	投げ技／2	
首捻顔固(くびひねりかおがため)	腕挫腹固中に2 3+4 2 2 1+2	投げ技／2	
股裂き腕十字固(またさきうでじゅうじがため)	万歳固中に1 2 3 3 1+2+3	投げ技／2	
失脚(しっきゃく)	相手に接近して⇩⇘⬅4	投げ技	
万歳固(ばんざいがため)	失脚中に2 1 1+2 1+2+3	投げ技／2	
首捻顔固(くびひねりかおがため)	万歳固中に1 3+4 2 2 1+2	投げ技／2	
股裂き腕十字固(またさきうでじゅうじがため)	腕挫腹固中に1 2 4 3 1+4	投げ技／2	
立逆脇固(たちぎゃくわきがため)	失脚中(or掌握中)に1 3 1 2 2	投げ技／2	
裏閂鷹羽締(うらかんぬきたかはじめ)	立逆脇固中に3 2 4 1+2 1+2	投げ技／2	
捨逆脇固(すてぎゃくわきがため)	立逆脇固中に2 2 3 4 1+2	投げ技／2	
サブミッションスペシャルB			
蟹挟み(かにばさみ)	接近して⇩⇘⇨3+4	投げ技／2	
前転腕十字固(ぜんてんうでじゅうじがため)	蟹挟み中に3+4 3 4 1+2	投げ技／2	
アキレス腱固(あきれすけんがため)	蟹挟み中に3+4 4 2 1+2	投げ技／2	
飛びつきアキレス腱固(とびつきあきれすけんがため)	⇨⇨⇨3 (or⬅3+4)	投げ技／2	
膝十字固(ひざじゅうじがため)	アキレス腱固中に3 1+2 4 2+4	投げ技／2	
回転アキレス腱固(かいてんあきれすけんがため)	アキレス腱固中に1 3 1+3 3+4 1+2	投げ技／2	

※1:背向け1or2からも移行可　※2:背向け1or2からも移行可、3発目ヒット時に1+2追加入力で腕挫腹固に移行可　※3:2発目ヒット時に1+2追加入力で腕挫腹固に移行可　※4:⇘3 2⇩or⇘で2発目キャンセル可　※5:⇘⇘でキャンセル可　※6:2回目の判定は1発目ヒット時のみ発生　※7:受け身可、空振り時に受け身を取らないとダメージを受ける　※8:ヒット時に1+2追加入力で腕挫腹固に移行可　※9:⇨2or背向け1or2からも可、⇨2から3発目に移行可　※10:立ち途中2からでも可、⇨2から3発目に移行可

ANNA WILLIAMS
アンナ・ウィリアムズ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	1 2	上・上	※1
ワンツーパンチ&レフトローキック	1 2 3	上・上・下	※1
トリプルスマッシュ	1 2 4	上・上・上	※1
逆PDKコンボ	1 4	上・下	※1
ワンツースリー	1 2 1	上・上・上	※1
ワンツースリー &フロストニードル	1 2 1 4	上・上・上・上	※1
スパークコンボ	1 2 1 ⇩4	上・上・上・下	※1
逆ワンツーパンチ	2 1	上・上	
逆ワンツー &フロストニードル	2 1 4	上・上・上	
クイックスパークコンボ	2 1 ⇩4	上・上・下	
PKコンボ	2 3	上・上	
ダブルスマッシュ	2 4	上・上	
PDKコンボ	2 ⇩3	上・下	
レフトハイ&ライトハイキック	3 4	上・上	
スパイクコンボ&ライトアッパー	3 3 2	上・下・中	
スパイクコンボ&ライトハイキック	3 3 4	上・下・上	
ライトハイキック&レフトスピンローキック	4 3	上・下	
シューティングスター	⇨4	中	
双掌破(そうしょうは)	⇨1+2or⇨➡1+2or立ち途中に1+2	中	
アッパーストレート	立ち途中に1 2or⇘1 2	中・上	
アッパーストレート&サーマルシュート	立ち途中に1 2 3or⇘1 2 3	中・上・中	
アッパーストレート&スライスウインド	立ち途中に1 2 4or⇘1 2 4	中・上・上	
ステップインアッパー	⇘2	中	
フラッシュコンボ	⇘3 1 2	中・上・上	
ツイスティングラッシュ	⇘3 1 4 2	中・上・上・上	
ツイスティングラッシュ&ラウンドキック	⇘3 1 4 2 3	中・上・上・上・上	
ツイスティングラッシュ&サプライズスコール	⇘3 1 4 2 ⇖3	中・上・上・上・中	
ツイスティングラッシュ&フローズンパドル	⇘3 1 4 2 4	中・上・上・上・下	
ツイスティングラッシュ&双掌破	⇘3 1 4 2 1+2	中・上・上・上・中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ツイスティングラッシュ～横移動	⇘3 1 4 2 ⇩or⇧	中・上・上・上・特殊動作	
クリークアタックキャノン	⇘3 2 1 4	中・上・上・上	
クリークアタックコンボ	⇘3 2 1 ⇩4	中・上・上・下	
クリークアタック&ライトハイキック	⇘3 2 4	中・上・上	
クリークアタック&レフトハイキック	⇘3 2 3	中・上・上	
クリークアタック&レフトローキック	⇘3 2 ⇩3	中・上・下	
クリークアタック～横移動	⇘3 2 ⇩or⇧	中・上・特殊動作	
ラピッドストーム	⇘3 3 3 2	中・上・上・上	
ラピッドキックコンボ	⇘3 3 3 4	中・上・上・上	
レフトミドルキック&ライトハイキック	⇘3 4	中・上	
ライトニングスクリュー	⇘4	下	
ガード崩し	⇘1+2	中	
レイヴキック	⇩1☆4orしゃがみ状態で1☆4	特中・中	
アイシクルエッジ	⇩2	中	
シットスピンキック&ライトアッパー	⇩3 2orしゃがみ状態で3 2	下・中	
シットスピンキック&ライトハイキック	⇩3 4orしゃがみ状態で3 4	下・上	
ライトローキック&バックスピンチョップ	⇩4 1orしゃがみ状態で4 1	下・上	
ライトローキック&バックスピンチョップ～キャンセル横移動	⇩4 1 ⇩or⇧orしゃがみ状態で⇩4 1 ⇩or⇧	下・特殊動作	
ブラッディーシザース	⇖1+2	ガード不能	
エンプレスヒール	⇩3+4	ダウン攻撃	
スカーレットレイン	⇙1	中	
スカーレットリバース	⇙1 1	中・下	
スカーレットスパウト	⇙1 4	中・中	
フローズンキック	⇙2 4orしゃがみ状態で2 4	特中・中	
ランドスリップ	⇙3	下	
セピアクエイク	⇙4 3	下・下	
ハンティングスワン	⇙1+2	ガード不能	※2
クロスカットソー	⇦1 2 2	中・上・中	
往復ビンタ	⇦2 2	上・上	
カオスジャッジメント	⇦3	特殊動作	

技名	コマンド(☆はニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
インファーナルストーム	カオスジャッジメント中に⊕	上	
ダブルレイピア	カオスジャッジメント中に⊕⊕	上・中	
ピッキングヒール	カオスジャッジメント中に⊕	中	
インファーナルアバランチ	カオスジャッジメント中に⊕	下	
フォールダウン	カオスジャッジメント中に⇨	特殊動作	
フォーリングストーン	カオスジャッジメント中に⇨⊕	中	
フェイタルアタックコンビネーション	⇦⊕⊕	上・中	
ヘイルストーム	⇦⊕⊕⊕	上・中・中・中	
サプライズスコール	⇦⊕	中	
ハンティングキックコンボ	⇦⊕⊕⊕	上・下・上	
ハンティングキックコンボ～キャンセル横移動	⇦⊕⊕⊕⇩or⇧	上・下・特殊動作	
クイックサマーソルトキック	➡⊕or⬆⊕or⬇⊕	中	
ピンヒールステッチ	⇦⊕	中・中	
エクスキューショナー	⇨➡⊕	上	
コウトリーレインボー	⇨➡⊕⊕⊕	中・中・中	
コウトリーレインボー～カオスジャッジメント	⇨➡⊕⊕⇦⊕	中・中・中・特殊動作	
ニールキック	⇨➡⊕	中	
ニールキック～カオスジャッジメント	⇨➡⊕⇦	中・特殊動作	
アガペイトアロー	⇩⇦➡⊕	上	
クリムゾンアロー	⇩⇦➡⊕	中	
ホワールウィンド	⇩⇦➡⊕	中中	
ボーンカッター	⇨⇨⇨⊕	中	
リフトショット	立ち途中に⊕	中	
サマーソルトキック(小)	しゃがみ状態で⇩⊕or⇧⊕or⇦⊕	中	
サマーソルトキック(大)	しゃがみ状態で➡⊕or⬆⊕or⬇⊕	中	
キャットスラスト	しゃがみ状態で⇨⊕	中	
ライトハンドスタッブ	しゃがみ状態で⇨⊕	中	
コールドブレード	しゃがみ状態で⬆⊕	下	
カオステイル	横移動中に⊕	下	
スライスショット	横移動中に⊕	上	

技名	コマンド(☆はニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ブラッディーカオス	横移動中に⊕	中中	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕	上・上・上・上・上・下・上・上・上・上	※3
10連コンボ2	⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕	上・上・上・上・中・中・上・上・中・中・中	※3
10連コンボ3	⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕⊕	上・上・上・上・中・中・上・上・中・中・下	※3
10連コンボ4	⊕⊕⊕⊕⊕⇦	上・上・上・上・中・特殊動作	※3

投げ技

技名	コマンド(☆はニュートラル)	種類・抜け	備考
腕固め円殺し(うでがためえんまごろし)	接近して⊕or⇨⊕	投げ技／⊕	
夜叉返し(やしゃがえし)	接近して⊕or⇨⊕	投げ技／⊕	
挟み肘打ち(はさみひじうち)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⊕	
首刈り落とし(くびかりおとし)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⊕	
飛びつき前方回転逆三角締め(とびつきぜんぽうかいてんぎゃくさんかくじめ)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
首刈り投げ(くびかりなげ)	接近して⇦⊕	投げ技／⊕	
抱え込み肘打ち(かかえこみひじうち)	接近して⇦⬆⊕	投げ技／⊕	
返し技(かえしわざ)	⇦⊕or⇦⊕	返し技	
掌握コンビネーション			
掌握(しょうあく)	接近して⇩⇦⇨⊕	投げ技／⊕	
首刈十字固め(くびかりじゅうじかため)	掌握中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
立逆脇固め(たちぎゃくわきかため)	掌握中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
裏円鷹羽絞め(うらかんぬきたかはじめ)	立逆脇固中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
捨逆脇固め(すてぎゃくわきがため)	立逆脇固中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
閂投げ(かんぬきなげ)	立逆脇固中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
腕挫立ち十字固め(うでひしぎたちじゅうじかため)	掌握中に⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
前方回転腕絡み(ぜんぽうかいてんうでがらみ)	腕挫立ち十字固中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	
腕挫裏十字固め(うでひしぎうらじゅうじかため)	腕挫立ち十字固中に⊕⊕⊕⊕	投げ技／⊕	

※1:振り向き⊕(or⊕)からも移行可　※2:⇧⇧でキャンセル可　※3:背向け⊕or⊕からも可、⇨⊕から3発目に移行可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
逆ワンツー	21	上・上	
凧殴り(たこなぐり)	22	上・上	
PKコンボ	23	上・上	
PDKコンボ	2⬇3	上・下	
バレリーナキックコンボ	33	上・下	
稲妻(いなづま)	34	上・中	
バレリーナキック〜日向砲	3⇩3+4	上・中	
日向砲(ひゅうがほう)	【33】	中	
三散華(さざんか)	334	上・上・上	
地雷刃(じらいば)	1+2(⇦でキャンセル)	中	
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇦⬅or⇨➡	ガード不能	
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に⇘or⇧or⇙	ガード不能	
地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に⇩	特殊動作	
地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に3or4	特殊動作	
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に1+2	上	
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に3+4	中	
流転(るてん)	地雷刃中に⇨1+2	特殊動作	
潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に⇨3+4	下	
地雷刃〜卍あぐら	地雷刃中に⇩3+4	特殊動作	
蜻蛉環り(とんぼがえり)	地雷刃中に⇧1+2	特殊動作	
蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に⇧3+4	中	
無想(むそう)	横移動中に3or4	特殊動作	※1
転生(てんせい)	無想中に1+2	ガード不能	
伽藍(がらん)	無想中に3+4	特中	
夢想不憂(むそううれいなし)	無想中に2+4	ガード不能	
吉光ブレード	1+4	中	
卍裏拳・壱(まんじうらけん・いち)	⇨2	上	
震電(しんでん)	⇨2⬉12……	上・中・中……	
獄門(ごくもん)	⇨1+2	中	
突衝(とっしょう)	⇨3+4	中	
血炎慈(ちえんじ)	⇨3+4⇦	特殊動作	
鬼薊(おにあざみ)	⇖1111	中・上・上・中	
紫電(しでん)	⇖12	中・上	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
紫電菊(しでんぎく)	⇖12⬉12……	中・上・中・中……	
ステップインアッパー	⇖2	中	
弾割り(はじきわり)	⇖31	中・ガード不能	
迅流撃(じんるげき)	⇖1+2 2	下・中	
斬哭剣(ざんこくけん)	⇩1	ガード不能	
連獄剣(れんごくけん)	⇩1☆⬉	ガード不能	※2
一輪堀り(いちりんぼり)	⇩1+2	ガード不能	
卍あぐら	⬇3+4	特殊動作	
千覚(せんがく)	卍あぐら中に☆	特殊動作	※3
千覚朧車(せんがくおぼろぐるま)	卍あぐら中に1+3	ガード不能	
千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	卍あぐら中に2	中	
千覚日向砲(せんがくひゅうがほう)	卍あぐら中に4	中	
千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	卍あぐら中に3 3+4	中・中	
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に⬅or➡	特殊動作	
千覚浮動(せんがくふどう)	千覚中に3+4押しっぱなし	特殊動作	※4
不憂(ウレイナシ)	⇩4	ガード不能	
卍血桜(まんじちざくら)	⇩3+4⇦121……	ガード不能	
忍法卍菊(にんぽうまんじぎく)	⬉121212	中・中・中・中・中・中	
忍法卍葵(にんぽうまんじそう)	⬉343434	下・下・下・下・下・下	※5
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍葵中に⇨4	中	
毒溜め(どくだめ)	⬉1+2	特殊動作	
毒霧(どくぎり)	毒溜め中に1or2	ガード不能	
解毒(げどく)	毒溜め中に3or4	中	
忍法卍葛(にんぽうまんじかずら)	⇦121212	上・上・上・上・上・上	
卍華輪(まんじかりん)	⇦1 3+4	上・特殊動作	※6
怨霊突き(おんりょうづき)	⇦1+2	中	
華輪(かりん)	⬅3+4 3+4 3+4 3+4 3+4 3+4	特殊動作	※7
卍蜻蛉(まんじとんぼ)	⇧1+2	特殊動作	
鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に1	ガード不能	
銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に2	上	
秋茜(あきあかね)	卍蜻蛉中に3	下	
夏茜(なつあかね)	卍蜻蛉中に4	中	
神隠し(かみかくし)	卍蜻蛉中に3+4	投げ	
八咫烏(やたがらす)	⇧3+4	中・中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	⇧(or⬀or⬁)⁘	中	
隼(はやぶさ)	⇘⁘	中	
飛空剣(ひくうけん)	⇘⁘	ガード不能	
蜻蛉帰り(とんぼがえり)	⇘⁘⁘	特殊動作	
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	飛空剣中に⇩	ガード不能	
虚空襲剣(きょくうしゅうけん)	⇘⁘⇦	ガード不能	
蜻蛉返り(とんぼがえり)	⇘⁘⇦☆⁘	特殊動作	
忍法卍車(にんぽうまんじぐるま)	⇘⁘	中	
銅閃華(どうせんか)	卍車中に⇦⁘	上	※8
鋼閃華(こうせんか)	銅閃華中に⁘	中	※9
銀閃華(ぎんせんか)	銅閃華中に⁘	特中	※10
金閃華(きんせんか)	銀閃華中に⬆⁘	ガード不能	※11
蜻蛉帰り(とんぼがえり)	⇘⁘⁘	特殊動作	
卍車～[illegible]	⇘⁘☆⁘	中・中	
卍車～日向砲	⇘⁘⁘	中・中	
卍車～卍あぐら	⇘⁘⇩⁘	中・特殊動作	
蜻蛉車(とんぼぐるま)	⇘⁘⇧⁘	中・中・中	
黄泉駆け(よみがけ)	⇨➡⁘	中	※12
吹雪(ふぶき)	⇨➡⁘	中	
忍法陽炎・裏(にんぽうかげろう・うら)	⇨➡⁘	中	
忍法陽炎(にんぽうかげろう)	⇨➡⁘	中	
忍法草薙(にんぽうくさなぎ)	忍法陽炎中に⁘	中	
草薙砲(くさなぎほう)	⇨➡⁘⁘⁘	中・中・中	
絶命剣(ぜつめいけん)	⇦⬅⁘	ガード不能	
兜割り(かぶとわり)	⇦⬅⁘⁘	ガード不能	
旋風剣(せんぷうけん)	⇦⬅⁘☆⁘	ガード不能	※13
一閃(いっせん)	⇦⬅⁘	ガード不能	
不惑(マドイナシ)	⇨➡⁘	ガード不能	
惑(マドイ)	⇨➡⁘☆	特殊動作	
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇨➡⁘⇨➡	ガード不能・ガード不能	
朧車(おぼろぐるま)	⇩⇧➡⁘	ガード不能	
厄払い(やくばらい)	立ち途中に⁘	中	
露払い(つゆばらい)	しゃがみ状態で⬆⁘	下	
華厳(けごん)	しゃがみ状態から⇧⇦⁘or しゃがみ状態から⬆⁘	ガード不能	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
合掌(がっしょう)	横移動中に⁘	中	
社(やしろ)	横移動中に⁘	中	
流雪(りゅうせつ)	横移動中に⁘	上	※14
卍裏拳・弐(まんじうらけん・に)	背向け中に⁘	上	
禍魂(まがたま)	背向け中に⁘	中	
仰向けダウン～卍あぐら	仰向けダウン中に⁘	特殊動作	
卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇨⇨⇨⁘	中	
否・旋風剣(いな・せんぷうけん)	⁘	ガード不能	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・上・下・中・ガード不能×3	
10連コンボ2	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・中・中・中・中・ガード不能×2	
10連コンボ3	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・中・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ4	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・上・上・下・中・ガード不能×3	
10連コンボ5	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ6	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・上・ガード不能	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
意匠惨憺(いしょうさんたん)	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
雫(しずく)	接近して⁘or⇨⁘	投げ技／⁘	
地獄車(じごくぐるま)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
落花狼藉(らっかろうぜき)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／⁘	
忍法風塵(にんぽうふうじん)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
御霊削り(みたまけずり)	忍法陽炎・裏中に⁘or無想中に⁘or⇩⇧⇨⁘	投げ技／⁘	
忍法櫓落とし(にんぽうやぐらおとし)	接近して⇩⇧⬅⁘	投げ技／⁘	
御霊返し(みたまがえし)	忍法陽炎・裏中に⁘➡or無想中に⁘➡or⇩⇧⇦➡⁘	投げ技	

※1:体力回復技。⁘or⁘で振り向き投げが出せる　※2:レバーを離すと斬る。一歩歩くごとにダメージが上がる(6歩まで)　※3:体力回復技　※4:レバー操作で前後左右に移動可能　※5:2～5発目中に⇩⁘で卍あぐらへ移行可　※6:忍法卍葛の何発目からでも移行可　※7:体力消耗技　※8:卍車からの派生(卍葛)　※9:卍車からの派生(卍車)　※10:卍車からの派生(バク転)　※11:卍車からの派生(連獄剣)　※12:カウンターヒット後⇩⁘で座る(カウンターヒット時は投げ扱いになる)　※13:絶命剣のモーションが始まったら、すぐレバーニュートラルで⁘を押す　※14:流雪中⁘で無想へ移行可

固有技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ		上・上	
ワンツースマッシュ		上・上・中	
ワンツーローキック		上・上・下	
ワンツーハイキック		上・上・上	
スネークコンビネーション		上・上・上・上・上	※1
アトミックコンビネーション(A)		上・上・上・中	
アトミックコンビネーション(B)		上・上・上・上・中	※1
サザンクロスコンビネーション		上・上・中	
サザンクロスプラスワン		上・上・中・上	
PKコンビネーション		上・中	
ガトリングプラスワン		中・中・中・中	
ガトリングコンビネーション		中・中・中・下	
クイックソバット		中・上	
アナコンダバイツ		中・上・上	
ライオットアナコンダ		中・上・中	
スナイパーソバットコンボ		上・中・上	
トルネードミドルキック		中	
ストマックニー	⇨	中	
ストマックコンビネーション	⇨	上・中・中	
ソーク・クラブ	⇨	上	
クイックグラビトンハンマー	⇨	ガード不能	
レフトボディーブロー	⇦	中	※2
ダブルボディーブロー	⇦	中・中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
ライトニングブロー		中・中・中・中	※2
ライトボディーブロー	⇦	中	
スネークエッジ	⇦	下	
レッグスラッシュ	⇦	中	
エルボースラッシュ	⇩	中	
バイソンブレス	⇩	中・中	
クイックレフトローキック	⇩	下	
ロー・ストマックコンビネーション	⇩	下・中	
クイックローキック	⇩	下	
スネークファング	⇩	中・中	
MPKコンビネーション	⇩	下・上・中	
ストマックブロー	⇨	中	
スイーパーキック	⇨	下	
チョッピングエルボー	⇦	中	
ガトリングラッシュ	⇦【】	中・中・中・中・中・中・中・中・中・中・中・中	
ライトバックナックル	⇦	上	
ダブルバックナックル	⇦	上・上	※3
マッハコンビネーション	⇦	上・上・上	※3
スラッシュコンビネーション(A)	⇦	上・中	
スラッシュコンビネーション(B)	⇦	上・上・中	※3
ストッピング	⇦	上	
ストッピング〜ハイドクローラー	⇦⇨	上・特殊動作	
ストッピングフェイントストレート	⇦	上・上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ストッピングトリプルパンチ	⇦3 2 1 2	上・上・中・中	
フリーズコンビネーション	⇦3 2 1 4	上・上・中・下	
ストッピングフェイントニー	⇦3 4	上・中	
ストッピング〜ダブルハンマー	⇦3 1+2	上・中	
ニーブレイク	⇦4	中	
グラビトンハンマー	⇦1+4	ガード不能	
スナイパーソバット	⇧or⬀3	中	
フライングヒール	⇧or⬀4	中	
マッハパンチ	⇨➡2	上	
スライサー	⇨➡3	中	※4
マッハキック	⇨➡4	上	
フライングニールキック	⇦⬅4	中	
ジェットアッパー	⇨⇦2	上	
スウェー	⇩⬃⬅	特殊動作	
スウェー&スマッシュ	⇩⬃⬅2	上	
スウェー&キックオフ	⇩⬃⬅4	中	
スネークスラッシュ	⇨⇨⇨3	中	
リフトアッパー	立ち途中に1	中	
ボディーアッパー	立ち途中に2	中	
アトミックブロー	ボディアッパーヒット時➡2	打撃投げ	
ニークラッシュ	立ち途中に3	中	
ダブルニークラッシュ	立ち途中に3 4	中・中	
ショートアッパー	立ち途中に1+2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
デビルクロー	横移動中に1	上	
サイドハンマー	横移動中に2	上	
ファントムクロー	横移動中に【1 2】	中	
挑発	1+3+4	ガード不能	
ネオストマックコンビネーション	挑発後⇦·2 1 4 2 1 [illegible] 4 2	上・中・中・上・上・中・上	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇦3 4 1 2 1 4 2 1 4 2	上・中・中・中・上・上・上・上・中・上	
10連コンボ2	⇦3 4 1 2 1 4 2 4	上・中・中・中・上・上・上・中	
10連コンボ3	⇦3 4 1 2 1 4 3 3 2	上・中・中・中・上・上・中・上・上	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
DDT	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
ブライアンクラッシャー	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
フリーフォール	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
ニーブラスト	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
ハンマースロー	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
スネークミキサー	接近して⇨➡1+2	投げ技／1+2	
デスメッセンジャー	接近して⇩⬃⇩⬋1+2	投げ技／1+2	
パリング	⇦1+2	返し技	※5

※1:1 4 2⇨1で3発目をキャンセル。1 4 2 1⇧or⇩で4発目をキャンセルして横移動可　※2:技の途中に2でライトボディーブローにつながる　※3:⇦2⇨2で1発目をキャンセル。⇦2 1⇧or⇩で2発目をキャンセルして横移動可　※4:3ホールド可。最大ホールドで攻撃力40　※5:パンチ技専用さばき。2追加入力で攻撃。さばく技によって攻撃が変わる

固有技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
ジャブ～スレッジハマー		上・中	
ジャブ～スタンフック		上・上	
ストレート～エルボー～アッパー		上・中・中	
ダブルハンマー		中・中	
ダイブボマー		ガード不能	
ダイブボマー		ガード不能	
ダイブボマー		ガード不能	
ダイブボマー		ガード不能	
ダイブボマー		ガード不能	
マシンエルボー		中	
シザースメルトダウン		中・下	
シザースメガトン		中・中	
ダークネスカッター	【　】	ガード不能	
サドンエルボー	【　】	中	
アトミックショルダータックル	orしゃがみ状態で	中	
アッパーラッシュL		中・中・中・中	
アッパーラッシュR・ロー		中・中・中・下	
アッパーラッシュR・ミドル		中・中・中・中	
アッパーラッシュR・ハイ		中・中・中・上	
ユンボ		下・下	
タイタンダンプ		中	
ブラボーナックル		中	
シットダウン		特殊動作	
コネクターナックル		中	
シット&ヒッププレス		特中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
マシンガンナックル		下・下・下・下	
アンカーショベル		下	
ビッグブーツ		下	
コサックコンボ		下・下・下・下・下・下	
ピボットガン・ダブルリフトアップ		中・中	
ダイヤモンドカッター		中	
ピボットガン・アサルト		中	
ピボットガン		上・上・上・上・上	
リアクターエルボー	oror	中	
ヒッププレス		中	
ブラッドファン		中・下・下・下・下	
ブラッドファン		中・下・下・下・下	
ブラッドファン		中・中・下・下・下・下	
ブラッドファン		中・中・下・下・下・下	
ブラッドファン		特殊動作・下・下・下・下	
ブラッドファン		特殊動作・下・下・下・下	
ブラッドファン		特殊動作・中・下・下・下・下	
ブラッドファン		特殊動作・中・下・下・下・下	
ダブルヒッププレス		中・中	
スレッジハマー		中	
ロケットアッパー		中	
グレネードスタンプ		中	
ヘッドスライディング		中	※1
スタンフック		上	
セマホチョップ		中	
メガトンスイープ		下	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
メガトンパンチ	⇦⬃⇩⬊●	中	
エクスプローダー	⇦⬃⇩⬂⇨⬂●	中	
ギガトンパンチ	⇦⬃⇩⬂➡●	中	
ギガトンパンチ	⇦⬃⇩⬂⇨（レバー1〜4回転）●	中(レバー1〜4回転はガード不能)	
バイオレンスアッパー	立ち途中に●	中	
リーバスダブルハンマー	立ち途中に●●	中・中	
リーバスダブルハンマー・バースト	立ち途中に●●●	中・中・下	
ハンマーラッシュ・ロー	しゃがみ状態で●●●●⇩●	下・下・中・中・下	
ハンマーラッシュ・ミドル	しゃがみ状態で●●●●⬂●	下・下・中・中・中	
ハンマーラッシュ・ハイ	しゃがみ状態で●●●●⇨●	下・下・中・中・上	
クイックハンマーラッシュ・ロー	立ち途中に⇨●●⇩●	中・中・下	
クイックハンマーラッシュ・ミドル	立ち途中に⇨●●⬂●	中・中・中	
クイックハンマーラッシュ・ハイ	立ち途中に⇨●●⇨●	中・中・上	
ワイルドスイング	しゃがみ状態で⬂●●●●	中・中・中・上	
スイングRナックル・ロー	しゃがみ状態で⬂●⇩●	中・下	
スイングRナックル	しゃがみ状態で⬂●⬊●●	中・中・中	
スイングRナックル・ハイ	しゃがみ状態で⬂●⇨●	中・上	
メルトダウン	しゃがみ状態から⬂●	下	
ディスチャージャー	横移動中に●	中	
ピボットガン・スナイプ	横移動中に●	上	
バレルジャケットハンマー	横移動中に●	上	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇩●●●●●●●●●●	特中・下・下・中・中・中・中・中・中・中	
10連コンボ2	⇩●●●●●●●⇩●●	特中・下・下・中・中・中・中・中・下・中	
10連コンボ3	⇦●●●●●●●●●●	中・中・下・下・下・中・中・中・中・中	
10連コンボ4	⇦●●●●●●●⇩●●	中・中・下・下・下・中・中・中・下・中	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
サイクロンスロー	接近して●or⇨●	投げ技／●	
ピボットガン・ダイナミック	接近して●or⇨●	投げ技／●	
サイドリフトスロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
ハンギングネックスロー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／●	
スパイナルクラッシュ	背後から接近して●	投げ技	
デスシュート	背後から接近して●	投げ技	
ヘルプレス	接近して⬂●	打撃投げ	
フェイスバッシャー	接近して⬂●●	投げ技	
カタパルトスロー	接近して⬂●	投げ技／●	
カタパルトスロープラス	接近して⬂⬊●	投げ技／●	
スラッピングダウン	接近して⬊●	投げ技／●	
ピラミッドドライバー	接近して⇩⬂⇨●	投げ技／●	
バックブリーカー	接近して⇩⬃⬅●	投げ技／●	
バニッシュメントドロップ	接近して⇦●	投げ技／●	
バニッシュメントメガトン	接近して⇦●⇩⬂●	投げ技／●	
パイルドライバー	接近して⬃⇨●	投げ技／●	
GUNボム	接近して⇩●	下段投げ／●	
アイアンガンマン	接近して⇩●	下段投げ／●	

※1: 技の終わり部分は下段判定

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ベアパンチコンボ	1,1,1	上・上・中	
ストレート〜エルボー〜アッパー	2,1,2	上・中・中	
ストレート〜エルボー〜ローキック	2,1,3	上・中・下	
トリプルハンマー	1+2,1+2,1+2	中・中・中	※1
ハンティングスタイル	3+4	特殊動作	
ハンティングスタイル	うつ伏せ相手頭側ダウン状態で3+4	特殊動作	
ダブルベアクロウ	ハンティングスタイル中に1,2	下・下	
ベアクロウ	ハンティングスタイル中に2	下	
熊ちゃぶ台返し（くまちゃぶだいがえし）	ハンティングスタイル中に1+2	中	
ベアタックル	ハンティングスタイル中に3+4	中	
ベアスピアー	ハンティングスタイル中に⇩1+2	中	
メリーゴーランド	ハンティングスタイル中に⇦1+2,1+2	中	※2
ハンティングヒップ	ハンティングスタイル中に⇦3+4	特殊動作	※3
ハンティングスタイル〜仰向けに寝る	ハンティングスタイル中に3or4	特殊動作	
ハンティングスタイル〜うつ伏せダウン	ハンティングスタイル中に⇩3+4	特殊動作	
ハンティングスタイル〜立ち構え	ハンティングスタイル中に⇧or⇨or⇩	特殊動作	
前転	ハンティングスタイル中に⇨⇨	特殊動作	
前転	しゃがみ状態で⇘1+2	特殊動作	
前転	うつ伏せダウン状態から⇨	特殊動作	
ベアプッシュ	前転中に1	上	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ベアアッパーカット	前転中に2	中	
ベアスライディング	前転中に3	下	
ベアニールキック	前転中に4	中	
ジャイアントロール	前転中に1+2	中	
ハンティングスタイル	前転中に3+4	特殊動作	
ベアヘブンキャノン	⇨1,1,1	上・中・中	
ベアシザース	⇨1+2	中	
シェイプアップキック	⇨3+4	下	
アッパーラッシュL	⬋1,2,1,2	中・中・中・中	
アッパーラッシュR	⬋2,1,2,1	中・中・中・中	
ベアヘッドバット	⇙1+2	中	
熊鉄山靠（くまてつざんこう）	⇩1+2	中	
その場しゃがみ	⇘3+4or⇩3+4or⇙3+4	特殊動作	※3
トラウトスイープ	その場しゃがみ中 or ヒップブレス着地後 or スプリングハンマーパンチ後 or ハンティングヒップ後に1	下	
トラウトスマッシュ	その場しゃがみ中 or ヒップブレス着地後 or スプリングハンマーパンチ後 or ハンティングヒップ後に2	中	
ベアラリアット	⇘2	下	
熊不知火（くましらぬい）	⇘3	下	
ベアスタンプ	⇦1	中	
テリブルクロウ	⇦1+2	ガード不能	※4
ベアバックキック	⇦【3 4】	中・中	
ベアバックライディング	⇦3+4		

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ビックベアアタック	⬃◎	中	
ヒッププレス	⬃◎	中	※3
熊三宝龍(くまさんぼうりゅう)	⬃◎◎◎	中・中・中	
熊鬼神拳(くまきじんけん)	⇨⇨◎	中	
紅返し(くれないがえし)	⇦⇦◎	ガード不能	
サーモンハンティング	⇦ ➡◎	下	
サーモンハンティング	⇦ ➡◎ホールド	ガード不能	
メガトンクロー	⇦⬁⇩⬆◎	中	
ローリングベア	⇦◎⇨⬁⇩⬀⇦⬂⇧⬃	中	
バイオレンスアッパー	立ち途中に◎	中	
バイオレンスクロー	立ち途中に◎◎	中・中	
ダブルハンマー	立ち途中に◎◎	中・中	※4
ベアラッシュ・ハイ	しゃがみ状態で◎◎◎◎⇨◎	下・下・中・中・上	
ベアラッシュ・ミドル	しゃがみ状態で◎◎◎◎⬁◎	下・下・中・中・中	
ベアラッシュ・ロー	しゃがみ状態で◎◎◎◎⇩◎	下・下・中・中・下	
ショートベアラッシュ・ハイ	しゃがみ状態で⬆◎◎⇨◎	中・中・上	
ショートベアラッシュ・ミドル	しゃがみ状態で⬆◎◎⬁◎	中・中・中	
ショートベアラッシュ・ロー	しゃがみ状態で⬆◎◎⇩◎	中・中・下	
クイックベアラッシュ・ハイ	しゃがみ状態で⬆◎⇨◎	中・上	
クイックベアラッシュ・ミドル	しゃがみ状態で⬆◎⬁◎	中・中	
クイックベアラッシュ・ロー	しゃがみ状態で⬆◎⇩◎	中・下	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ベアスイング	しゃがみ状態で⬆◎◎◎	中・中・中	
ワイルドスイング	しゃがみ状態で⬁◎◎◎◎	中・上・中・上	
ベアバタフライ	うつ伏せ相手頭側ダウン状態で◎	下	
ベアバサロ	仰向け相手頭側ダウン状態で◎	中	
スプリングハンマーパンチ	仰向けダウン状態で⇩◎	中	
デッドリーステップ	相手がダウン中に⇩◎	下・ガード不能	
挑発	◎	特殊動作	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	しゃがみ状態で⬁◎☆◎◎◎◎◎◎◎◎◎	中・上・中・下・中・中・中・下・下・中	
10連コンボ2	しゃがみ状態で⬁◎☆◎◎◎◎◎◎◎◎◎	中・上・中・下・中・中・中・中・上・上	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]	備考
ベアバイツ	接近して◎or⇨◎	投げ技／◎	
ベアハッグ	接近して◎or⇨◎	投げ技／◎	
ブルートスロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／◎	
チョークスラム	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／◎	
ブラッドサッカー	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ベアぱちき	接近して⇨➡◎	投げ技／◎	
チアフルボールアップ	接近して⇨⬁⇩⬀⇦➡◎	投げ技／◎	
ブラッドサッカー	ハンティングスタイル中に⇨◎	投げ技	

※1:◎◎でハンティングスタイルへ移行可　※2:⇦◎◎でハンティングスタイルへ移行　※3:⬅◎追加入力でハンティングスタイルへ。➡追加入力で前転へ移行可　※4:◎追加入力でハンティングスタイルへ移行可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパンチ	12	上・上	
ワンツーアッパー	121	上・上・中	
ワンツープリマコンボ	123	上・上・上	
ライトストレート～レフトアッパー	21	上・中	
ロン・ドゥ・ヒール	【34】	中・中	
ダブルスピン・カスタネット	1+2 3	上・上・中	
ダブルスピン・アニマルスイープ	1+2 4	上・上・下	
カスタネットキック	3+4	中	
ワンツーアッパー	⇨12⇘1	上・上・中	
アニマルラッシュ&クルクルパンチ	⇨12121	上・上・上・上・中	
クルクルパンチ	⇨☆1	上	
プロムナード	⇨3	中	
エアーズロック	⇨432	中・中・中	
アニマルメガトンパンチ	⇨1+2	中	
ドロップキック	⇨3+4	上・(特中)	※1
エルボーピンタ	⇘12	中・中	
アニマルピンタ	⇘2	中	
フィンキック	⇘4	中	
アニマルヘッドバット	⇘1+2	中	
アニマルビート	⇘3+4で掴んだときに発動	特中	
レフトストレート～ライトアッパー	⇩1☆2orしゃがみ状態で1☆2	特中・中	
ダイビングローパンチ	⇩2	下	
アニマルストーム	⇩1+2 1+2 2	上上・上上・中	
アリキック	しゃがみ状態で⇘444or⇩444	下・下・下	
スピニングスマッシュ	しゃがみ状態で⇘42or⇩3+4 2	下・中	
テイルカッター	⇙3	下	
アニマルキックラッシュ	⇗43434	中・中・中・中・中	※2
カンガルーアタック	⇗1+2	中	
スナップショット	⇦4	下	
ロケットスタンス	⇦1+2	特殊動作	
ロードランナー	⇦1+2⇨	中	
フライングスタート	⇦1+2⇖	特殊動作	
フライング・ハンマーパンチ	⇦1+2 1	中	
フライング・アッパー	⇦1+2 2	中	
フライング・ローキック	⇦1+2 3	下	
フライング・ミドルキック	⇦1+2 4	中	
フライング・ヒップアタック	⇦1+2 3+4	中	
アニマルドロップキック	⇦3+4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
アニマルギガトンパンチ	⇦1+4	ガード不能	
エルボードロップ	⇘2or⇧2or⇙2	中	
クルクルキック	⇘33or⇧33or⇙33	中・上	
ライジングトゥーキック	⇘4or⇧4or⇙4	中	
ナックルボム	⇙1+2	中	
カンガルースタンプ	⇘3+4or⇧3+4or⇙3+4	中	
ダイナミックスマッシュ	⇨➡2	中	
ジェイルキック	⇨➡4	中	
フライングクロスチョップ	⇨➡1+2	上・(下)	
ローリング・トーピドー	⇦⬅4	中	
アニマルアッパーカット	⇨☆⇩⬊1	中	
アニマルスマッシュ	⇨☆⇩⬊1+2	中	
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨3+4	中	
スプリングスタンプ	立ち途中に33	中・上	
チャージスタンプ	立ち途中に33ホールド	中・中	
トゥースマッシュ	立ち途中に4	中	
ダイナマイトアッパー	しゃがみ状態で⇗2	中	
アニマルスイープ	横移動中に4	下	
シュリンプキック	背向け中に3+4	中	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	1214333432	上上中上中上下中中中	
10連コンボ2	1214333+4 2 1+2	上上中上中上中中下中	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
足ばちき(あしばちき)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
タスマニアンガトリング	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
アニマルフェイスクラッシャー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
アニマルローリングアームホイップ	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
背落とし(せおとし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
DDT	接近して⇘⇘1+2	投げ技／1+2	
ジャガードライバー	接近して⇩⇘➡1	投げ技／1	
ツームストンパイルドライバー	接近して⇘➡2+4	投げ技／2	
ジャイアントスイング	接近して⇨⇦⇘⇩⇙➡1	投げ技／1	

※1:当たらなかった場合、自分にダメージ　※2:3、5発目に⇦追加入力で立ち構えへ移行可。1、3発目に3追加入力でローリングアニマルへ移行可

WANG JINREI
王 椋雷(ワン・ジンレイ)

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
通天砲(つうてんほう)	LP LP LP	上・中・中	
連撃衝腿(れんげきしょうたい)	LP RK	上・上	
背面取り(はいめんとり)	RP⇦ (ヒット時のみ)	上(打撃投げ)	
連拳衝腿(れんけんしょうたい)	RP LK	上・中	
迅脚前掃十字把 (じんきゃくぜんそうじゅうじは)	RK RK LP	上・下・中	
迅脚前掃連腿 (じんきゃくぜんそうれんたい)	RK RK RK	上・下・上	
迅脚前掃扇腿 (じんきゃくぜんそうせんたい)	RK RK ⇩RK	上・下・下	
獅子栽肩(ようしさいけん)	LP+RP	中	
単把(たんぱ)	⇨RP	上	
蒼天砲(そうてんほう)	⇨RK	中	
双把(そうは)	⇨LP+RP	中	
絶招通天砲(ぜっしょうつうてんほう)	⇨LP+RK	ガード不能	※1
通天短砲(つうてんたんほう)	⬂LP LP	中・中	
大纏(だいてん)	⬂RP	中	
大纏崩捶(だいてんほうすい)	大纏ヒット中にLP	中(打撃投げ)	
衝腿(しょうたい)	⬂LK	中	
合突き(あわせづき)	⬂LP+RP	中	
鷹爪展翅(ようそうてんし)	⇩RP LP+RP	中・中	
鉄鉞井鷹脚(てっさせいおうきゃく)	⇩LK RK	下・上	
前掃十字把(ぜんそうじゅうじは)	⇩RK LP	下・中	
前掃連腿(ぜんそうれんたい)	⇩RK RK	下・上	
前掃扇腿(ぜんそうせんたい)	⇩RK ⇩RK	下・下	
採鞘腿(さいけいたい)	⇩LP+RP	中	
烈震脚(れっしんきゃく)	⇩LK+RK	下	
挑領(ちょうりょう)	⬃RP	中	
低身後掃腿(ていしんこうそうたい)	⬃LK	下	
虎蹲山～挑領 (こそんざん～ちょうりょう)	⬃RK RP	下・中	
蛇形穿拳(じゃけいせんけん)	⬃LP	中	
虎撲把(こぼくは)	⬃LP+RP	中	
打突連拳(だとつれんけん)	⇦RP LP	中・上	
避身衝腿(ひしんしょうたい)	⇦RK	中	
鶴子功掌撥(ようしこうしょうとう)	⬂LP+RP	中	※2

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
猿手脚(えんしゅきゃく)	⬁RK or ⇧RK or ⬀RK	中	
烈震踏(れっしんとう)	⬀LK+RK	中	
蛇撥草(じゃはっそう)	⇨➡RP	中	
井鷹脚(せいおうきゃく)	⇨➡RK	上	
青嵐拳(せいらんけん)	⇦⬅LP+RP	ガード不能	
崩拳(ぼんけん)	⇩⬂⇨RP	中	
スラッシュキック	⇨⇨⇨LK or 走り中LK	中	
迎門四把捶(げいもんしはすい)	立ち途中にRP RP RP	中・中・下	
蒼空砲(そうくうほう)	立ち途中にRK	中	
右掌底打(みぎしょうていだ)	立ち途中に⇨RP	中	
後掃落鞭脚 (こうそうらくしゅうきゃく)	しゃがみ状態で⬂RK LK	下・中	
掃腿(そうたい)	横移動中にRK	下	
野馬闖槽(のまちんそう)	横移動中にLP+RP	中	

10連コンボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	RP LP LP RK RK LP LP LK RK RP	上・中・中・上・下・中・中・下・上・中	
10連コンボ2	RP LP LP RK RK LP RP LP RK RP	上・中・中・上・下・中・中・中・下・中	

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
首投げ(くびなげ)	接近してLP+LK or ⇨LP+LK	投げ技／LP	
切込倒し(きりこみたおし)	接近してRP+RK or ⇨RP+RK	投げ技／RP	
竜巻倒し(たつまきたおし)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／LP	
鉄山靠(てつざんこう)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／RP	
背落し(せおとし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
残月(ざんげつ)	接近して⬂⬂RP+RK	投げ技／LP+RP	
竜巻投げ(たつまきなげ)	接近して⬂LK+RK	投げ技	
消力(しょうりき)	⇦LP+LK	さばき技	
燕子抄水(えんししょうすい)	消力成功時LP+LK	下	
大龍形(だいりゅうけい)	消力成功時RP+RK	中	
円青龍(えんせいりゅう)	消力成功時LK	中	
牙掃腿(がそうたい)	消力成功時RK	下	
返し技(かえしわざ)	⇦LP+LK or ⇦RP+RK	返し技	

※1:⬅追加入力でキャンセル可

BRUCE IRVIN
ブルース・アーヴィン

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
ワン・ツー	[illegible]	上・上	
ライジングコンビネーション	[illegible]	上・上・中・中	
ノーザンライトコンビネーション	[illegible]	上・上・中	
ワン・ツー・ハイキック	[illegible]	上・上・上	
ワン・ツー・ローハイキック	[illegible]	上・上・下・上	
サザンクロスコンビネーション	[illegible]	上・上・中	
クイックノーザンライト	[illegible]	上・中	
ストレート・ハイキック	[illegible]	上・上	
ストレート・ローハイキック	[illegible]	上・下・上	
バルカンコンビネーション	[illegible]	中・中・中・中	
ガトリングコンビネーション	[illegible]	中・中・中・下	
シャッターキック	[illegible]	中・上	
コブラソード	[illegible]	上	
スレッジハンマー	[illegible]	中	
ブルファングコンビネーション	[illegible]	上・下・上	
ブルニードル	[illegible]	中	
プロミネンスコンビネーション	[illegible]	中・中・上	
ソーク・クラブ	[illegible]	上	
ダブルフェイスブレイカー	[illegible]	中・中	
ティー・ソーク・ラン	[illegible]	中	
サイクロン・トルネード	[illegible]	下・中	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
トライデントミドル	[illegible]	中	
デリンジャーナックル	[illegible]	中・上	
デリンジャーローキック	[illegible]	中・下	
バレットコンビネーション	[illegible]	中・中・中・中・中	
ブルファング	[illegible]	下・上	
トライデントロー	[illegible]	下	
スウェーブルファング	[illegible]	下・上	
スウェーハイキック	[illegible]	上	
トリプル・ティー・ソーク	[illegible]	上・上・中	
ティー・ソーク・カウ	[illegible]	中	
ストッピング	[illegible]	上	
ストッピングフェイントストレート	[illegible]	上・上	
ストッピングフェイントニー	[illegible]	上・中	
トリプルニーコンボ	[illegible]	中・中・中	
ダブルニー&ローキック	[illegible]	中・中・下	
サイドワインダー	[illegible]	ガード不能	
ジャンピングエルボー	[illegible]	中	
ジャンピングニー	[illegible]	中	
クロスストレート	[illegible]	上	※1
スライサー	[illegible]	中	
レッグバズーカー	[illegible]	上	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ローリングカッター	⇨➡1+2	中	
バックハンドブロー	⇦⬅1	上	
ブルトルネード	⇦⬅4	下	
ニーランチャー	⇨⇨4	中	
バック転	⇦⇦☆3+4	特殊動作	
フェイントレッグバズーカー	⇦⇦☆3+4 4	特殊動作・上	
エルボーインパクト	⇨☆⇩⬊2	中	
ダッキングロー・レフト	⇨☆⇩⬊3	下	
ダッキングニーランチャー	⇨☆⇩⬊中に⇘3+4	中	
スナイパースラッシュ	⇨⇨⇨3	中	
ダブルトマホーク	立ち途中に4 1	中・上	
クイックトルネードアッパー	しゃがみ状態で⇦⇩⬊2	中	
ペインウインド	しゃがみ状態で⇦⇩⬊4	下	
ティー・ソーク・ポン	横移動中に1	中	
サイクロンキック	横移動中に4	上	
ライトミドル&レフトフック	横移動中に4 1	中・上	
ダブルミドルキック	横移動中に3 4	中・中	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
10連コンボ1	1 1 2 1 4 3 4 3 2 1	上・上・上・上・中・中・下・上・中・中	
10連コンボ2	1 1 2 1 4 3 4 3 4 3	上・上・上・上・中・中・下・上・下・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
ティー・カウ・トロン	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
ティー・カウ・コーン	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
ヘッドブレイクスロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
フェイスブレイクスロー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
バックフリング	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
アナイアレイター	接近して⇨➡3+4	投げ技／1+2	
膝地獄コンビネーション			
首相撲(くびずもう)	接近して⇨☆⇩⬊3+4	投げ技／2	
チャランボー	首相撲中に3+4 3+4	投げ技／1	
チャランボーラッシュ	首相撲中に4 3 4 2+4	投げ技／2	
正面右膝蹴り(しょうめんみぎひざげり)	接近して⇨☆⇩⬊4	投げ技／1	
首投げ(くびなげ)	正面右膝蹴り中に1+2 1+2 2	投げ技／1	
左横膝蹴り(ひだりよこひざげり)(A)	正面右膝蹴り中に3 2+4	投げ技／2	
回し右膝蹴り(まわしみぎひざげり)(A)	左横膝蹴り(A)中に2 3 1+4	投げ技／1	
真空飛び膝蹴り(しんくうとびひざげり)	回し右膝蹴り(A)中に1 3 3 3+4	投げ技	
左横膝蹴り(ひだりよこひざげり)(B)	正面右膝蹴り中に4 2+4	投げ技／2	
回し右膝蹴り(まわしみぎひざげり)(B)	左横膝蹴り(B)中に1+4 3 1+4	投げ技／2	
真空飛び膝蹴り(しんくうとびひざげり)	回し右膝蹴り(B)中に1 4 3 1+4	投げ技	

※1: 技の出始めを相手のパンチ技に合わせた場合、クロスカウンターに変化

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ダブルジャブ	1,1	上・上	
ワンツーパンチ	1,2	上・上	
ワンツーパンチ〜フラミンゴムーブ	1,2,3⇨（or⇦）	上・上・特殊動作	※1
ワンツーパンチ〜バタフライキック	1,2,3,3,3,4	上・上・上・上・中・上	
ワンツーパンチ〜バタフライニードル	1,2,3,3,3⇩4	上・上・上・上・中・下	
ワンツーパンチ〜ブラックウイドー	1,2,3,3,4,4,3	上・上・上・上・上・中・中	※2
ワンツーパンチ〜メイルシュトローム	1,2,3,3,4,4,4	上・上・上・上・上・中・下	
ワンツーパンチ〜ブレイクブレード	1,2,3,4,3	上・上・上・下・中	
バックナックルコンビネーション	2,2	上・上	
バタフライキック	3,3,3,4	上・上・中・上	
バタフライニードル	3,3,3⇩4	上・上・中・下	
ブレイクブレード	3,4,3	上・下・中	
ブラックウイドー	3,3,4,4,3	上・上・上・中・中	※2
メイルシュトローム	3,3,4,4,4	上・上・上・中・下	
ヒールフォール	4,4	上・中	
フラッシングハルバート	3+4	上上	※2
トリプルスクウェア	⇨2,1,2	中・上・上	
トライデントラッシュ	⇨3,3,2	上・下・中	
スカルクラッシュ	1+2,4	中・中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ヒールナイフ	➡4,3	中・中	※2
ヒールクエイク	➡4,4	中・下	
ダブルクレイモア	⇖3,4	中・中	※3
ハイアングルスラッシュ	⇩2	中	
スネークブレード	⇩3,3,3	下・下・中	
スネークキック	⇩3,3⇩3	下・下・下	
ペクラッシュ	⇩4,3,3,3	下・中・中・中	※2
ペクラッシュニードル	⇩4,3,3⇩3	下・中・中・下	
サンドストーム	⇗3,3	下・上	
ダークハルバート	⇗4	下	
ヒールエクスプロージョン	⇗3+4	ガード不能	
ステルスニードル	⇦1	中	
ボトルカット	⇦2	上	
フラミンゴ	⇦3	特殊動作	
フラミンゴウェイブニードル	フラミンゴ中に3,3,4	中・中・下	
フラミンゴディストラクション	フラミンゴ中に3,4,4,3	中・上・中・中	※2
フラミンゴメイルシュトローム	フラミンゴ中に3,4,4,4	中・上・中・下	
フラミンゴニードル	フラミンゴ中に⇨3	中	
クリムゾンランス	フラミンゴ中に⇨4	上	
ヒールハンター	フラミンゴ中に⇦3+4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ヒールランス	←4	中	
ディストラクション	↑33	上・上	
ボーンスティンガー	↙2	中	
ハンティングホーク	↙343	中・中・中	
ジョーシェイカー	↘4or↙4	中	
トリックバタフライキック	↙☆3334	中・上・中・上	
トリックバタフライニードル	↙☆333↓4	中・上・中・下	
トリックブラックウイドー	↙☆33434	中・上・上・中・中	※2
トリックメイルシュトローム	↙☆33334	中・上・上・中・下	
トリックスマッシュ	↙☆34	中・上	
スターライトブレード	↙☆3↓34	中・下・中	
左踵落とし	→➡3	中	
ハンマーヒール	→➡4	中	
バックナックル	←⬅2	上	
ラストニードル	←⬅34	ガード不能	
ツイスター	→➡☆3	上	※4
ウイングブレード	→☆↓⬆3	中	
キリングブレード	→→→3	中	
ウェイブニードル	立ち途中に334	上・中・下	
ヒートディストラクション	立ち途中に3344	上・上・中・中	※2

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ニージャベリン	立ち途中に3434	上・上・中・下	
アルバトロス	立ち途中に 434or↑434	中・中・中	※2
ジャベリン	立ち途中に 343or↑344	中・中・下	
レイスハンマー	横移動中に1	中	
ブラインドミドルキック	背向け中に4	中	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	3433333333	上・上・下・中・中・中・上・中・下・中	
10連コンボ2	3334333333	上・上・上・下・中・中・中・下・中・ガード不能	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
ハンマーヘッドスロー	接近して13or→13	投げ技／[illegible]	
ブルーシャークスロー	接近して24or→24	投げ技／[illegible]	
ポートサイドスロー	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／[illegible]	
スターボードサイドスロー	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／[illegible]	
トリプルペイン	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
ポールブレーカー	接近して→34	投げ技／[illegible]	
ソードフィッシュスロー	接近して↑13	投げ技／[illegible]	
コブラバイトスロー	接近して→➡[illegible]	投げ技／[illegible]	
パリング	←12	さばき技	

※1:↓or↑でも可　※2:→(or←)追加入力でフラミンゴムーブへ移行可　※3:↑3→追加入力でフラミンゴムーブへ移行可　※4:→→☆3→でフラミンゴムーブへ→→☆3←でキャンセル可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
閃光烈拳(せんこうれっけん)	1,1,2	上・上・中	
ワンツーパンチ	1,2	上・上	
鬼哭連拳(きこくれんけん)	1,2,2	上・上・上	
弐門双脚(にもんそうきゃく)	1,2,3,4	上・上・中・中	
弐門双脚・改(にもんそうきゃく・かい)	1,2,3⇨4	上・上・中・中	
鬼風門(きふうもん)	1,2,4	上・上・中	
裏拳二段(うらけんにだん)	2,2	上・上	
骸落襲(がいらくしゅう)	【3,4】	中	
雷紅波(らいこうは)	1+2	ガード不能	
雷紅昇波(らいこうしょうは)	⇘1+2or⇧1+2or⇙1+2	ガード不能	
飛空(ひくう)	3+4	特殊動作	
涅槃(ねはん)	3+4,1+2	ガード不能	
涅槃送り(ねはんおくり)	3+4⇨1+2	ガード不能	
白鶴遊舞(はくろゆうぶ)	1+4,2,4	特中・上・上・中	
白鶴下段脚(はくろげだんきゃく)	1+4,2⇩4	特中・上・上・下	
鋼割り～膝鋼(はがねわり～ひざはがね)	⇨2,4	中・中	
鬼首落し(おにくびおとし)	⇨3	上	
膝鋼(ひざはがね)	⇨4	中	
鬼八門(おにはちもん)	⇘1,2	中・中	
鷹切り(かかとぎり)	⇘3,4	中・中	

技名	コマンド	攻撃判定・種類	備考
獄卒打ち(ごくそつうち)	⇘1,2	中・中	
獄卒払い(ごくそつばらい)	⇘1,4	中・下	
骸打ち(むくろうち)	⇩2	中	
皿砕き(さらくだき)	⇩3	下	
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	⇩3+4	特中・上	
髀骨抜き(ひこつぬき)	⇙4	下	
破睥打ち(はかうち)	⇦1	中	
破睥打ち～風神ステップ(はかうち～ふうじんすてっぷ)	⇦1⬈	中・特殊動作	
裏拳～サイドハイキック(うらけん～さいどはいきっく)	⇦2,3	上・上	
連撃五打(れんげきごだ)	⇦2,3,1,2,2	上・上・中・中・中	
鬼鐘楼(おにしょうろう)	⇦4	中	
六道(りくどう)	⇦1+2	特殊動作	
六道鬼丸(りくどうきがん)	⇦1+2 (早めに離す)	中	※1
六道鬼丸(りくどうきがん)	⇦1+2 (遅めに離す)	中	※1
六道鬼丸(りくどうきがん)	⇦1+2 (押しっぱなし)	中	※1
鬼神滅裂(きじんめつれつ)	⇦1+4	ガード不能	
真・鬼神滅裂(しん・きじんめつれつ)	⬅2+4	ガード不能	
斬首刀(ざんしゅとう)	⇘2	上	
螺旋幻魔脚(らせんげんまきゃく)	⇧3,3,3,4	中・下・下・中	
飛魂蹴(ひこんしゅう)	⇙4	中	
骸割り(むくろわり)	⬊4or⬆4or⬋4	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
胴抜き(どうぬき)	⇨➡2	中	
牛頭旋風(ごずせんぷう)	⇨➡313	中·上·中	
馬頭螺旋(めずらせん)	⇨➡314	中·上·中	
羅刹門·壱(らせつもん·いち)	⇦⇨212	中·中·中	
羅刹門·弐(らせつもん·に)	⇦⇨21⇘2	中·中·中	
羅刹門·参(らせつもん·さん)	⇦⇨214	中·中·中	
風神拳(ふうじんけん)	⇨☆⇩⬊2	上	
雷神拳(らいじんけん)	⇨☆⇩⬊1	中	
ヘブンズドア	⇨☆⇩⬊1⬅	中(打撃投げ)	
雷神拳中段脚 (らいじんけんちゅうだんきゃく)	⇨☆⇩⬊13	中·中	
雷神拳下段脚 (らいじんけんげだんきゃく)	⇨☆⇩⬊14	中·下	
奈落払い(ならくばらい)	⇨☆⇩⬊44	下·中	
等活閃空(とうかつせんくう)	⇨☆⇩⬊3	下	
叫喚閃空(きょうかんせんくう)	⇨☆⇩⇘3	中	
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨⇨3or走り中に3 or⇨☆⇩⇘⬅3	中	
双角(そうかく)	立ち途中に12	中·中	
追い突き(おいづき)	立ち途中に2	中	
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に44	中·中	
デビルツイスター	横移動中に2	中	
雷紅斬波(らいこうざんぱ)	相手ダウン中に⇘1+2	下	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	3243(1+4)2212	上·上·中·上·下·上·上·中·中·中	
10連コンボ2	3243(1+4)21	上·上·中·上·下·上·上·中	
10連コンボ3	⇦24444 2(1+4)21	上·上·中·下·中·中·下·上·上·中	
10連コンボ4	⇦24444 2(1+4)2⇩3+4	上·上·中·下·中·中·下·上·上·下·上	
10連コンボ5	⇨⇨☆ 2122344121	上·上·上·上·中·中·下·上·中·中	
10連コンボ6	⇨⇨☆ 2122344321	上·上·上·上·中·中·下·下·中·ガード不能	
10連コンボ7	⇨⇨☆ 214424321	上·上·中·中·下·中·下·中·ガード不能	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類·抜け	備考
旋蹴り(つむじげり)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技／1	
雷(いかづち)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技／2	
天秤投げ(てんびんなげ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技／1	
両肩捻(りょうかたひねり)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技／2	
胴返し(どうがえし)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
超ばちき(ちょうばちき)	接近して⇨➡1+2	投げ技／1+2	
櫓崩し(やぐらくずし)	接近して⇩⇙⬅1+3	投げ技／1	
白山(はくざん)	接近して⬊1+3	投げ技／2	
絶無(ぜつむ)	接近して⇨☆⇦⇙⇩⇘➡1+2	投げ技／1+2	
アルティメットタックル	⇩1+2	投げ技／1+2	※2
上·中段返し技 (じょう·ちゅうだんかえしわざ)	⇦1+3or⇦2+4	返し技	

※1: レバーは⬅入れっぱなしで1+2のみ離す　※2:タックル後12121(抜け1or2)

MISHIMA HEIHACHI
三島 平八

固有技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
閃光烈拳（せんこうれっけん）		上・上・中	
ワンツーパンチ		上・上	
鬼哭連拳（きこくれんけん）		上・上・上	
鬼哭剛掌波（きこくごうしょうは）		上・上・中	
鬼哭剛掌波・否 （きこくごうしょうは・いな）	⇩or⇧	上・上・特殊動作	
鬼哭連蹴（きこくれんしゅう）		上・上・上	
裏拳二段（うらけんにだん）		上・上	
弐連剛掌波（にれんごうしょうは）		上・中	
弐連剛掌波・否 （にれんごうしょうは・いな）	⇩or⇧	上・特殊動作	
破砕蹴（はさいしゅう）	【】 or⇩【】	中	
剛掌破（ごうしょうは）		中	
多聞殺・壱（たもんさつ・いち）	⇨⇦	上・中・中	
多聞殺・弐（たもんさつ・に）	⇨⇦	上・中・中	
激剛掌波（げきごうしょうは）	⇨	中	
激剛掌波・否（げきごうしょうは・いな）	⇨⇩or⇧	特殊動作	
五臓砕き（ごぞうくだき）	⇨	中	
右踵落とし（みぎかかとおとし）	⇨	中	
ぱちき	⇨	上	

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類	備考
無双掌波（むそうしょうは）	⇧	中・上	
無双連拳（むそうれんけん）	⇧	中・中	
冥鳳翼（めいほうよく）	⇧	中	
三途河渡し（しょうずかわたし）	⇧	下・中	
瓦割り（かわらわり）	⇩	中	
瓦割り槍掌 （かわらわりそうしょう）	⇩	中・中	
三島流・封殺陣の構え （みしまりゅう・ふうさつじんのかまえ）	⇩	特殊動作	※1
封殺陣・粉砕拳 （ふうさつじん・ふんさいけん）	三島流・封殺陣の構え中に	中	
封殺陣・爆砕拳 （ふうさつじん・ばくさいけん）	三島流・封殺陣の構え中に	中・中	
封殺陣・頭槌砕 （ふうさつじん・とうついさい）	三島流・封殺陣の構え中に	ガード不能	
鬼瓦（おにがわら）	⬇	ガード不能	
影生門（えいしょうもん）	⇨	下	
仏壇割り（ぶつだんわり）	⇦	中	
羅生門（らしょうもん）	⇦	中	
鰐下駄（わにげた）	⇦	上・中	
剛掌烈破（ごうしょうれっぱ）	⇦	中	
剛掌烈破・連 （ごうしょうれっぱ・つらね）	⇦	中・中	
裏旋空刃脚（りせんくうじんきゃく）	⇦	中・中	
玄空脚（げんくうきゃく）	⇦	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
鬼神拳(きじんけん)	⇨➡2	中	
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	⇨➡3	中	
砕神掌(はしんしょう)	⇦⇦1+2	中	
影足(かげあし)	⇦⇦☆3+4	特殊動作	
天魔覆滅(てんまふくめつ)	⇦⇨21	中・上	
天魔降伏(てんまごうぶく)	⇦⇨22	中・中	
金剛槍掌(こんごうそうしょう)	⇩⇘⇨2	中	
風神拳(ふうじんけん)	⇨☆⇩⬊2	上	
雷神拳(らいじんけん)	⇨☆⇩⬊1	中	
地斬脚(ちざんきゃく)	⇨☆⇩⬊3	下	
激斬脚(げきざんきゃく)	⇨☆⇩⇘3	中	
奈落払い(ならくばらい)	⇨☆⇩⬊444	下・下・下	
奈落払い踵切り (ならくばらいかかとぎり)	奈落払い中に☆44	中・中	※1
奈落払い雷神拳 (ならくばらいらいじんけん)	奈落払い中に☆1	中	※1
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨⇨3or走り中に3	中	
観音砕き(かんのんくだき)	立ち途中に2	中	
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に44	中・中	
伏龍脚(ふくりゅうきゃく)	しゃがみ状態で⇘4	下	
万漢掌(ばんかんしょう)	横移動中に2	中	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
鬼下駄(おにげた)	相手ダウン中に⇩4	下	
挑発(ちょうはつ)	2+3+4	特殊動作	

10 連 コ ン ボ

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定	備考
10連コンボ1	⇨⇨☆ 2122344121	上・上・上・上・ 中・中・下・上・ 中・上	
10連コンボ2	⇘3224414124	中・上・上・下・ 下・中・上・上・ 中・中	
10連コンボ3	⇘3224414121	中・上・上・下・ 下・中・上・上・ 中・中	
10連コンボ4	⇘3224412121	中・上・上・下・ 下・中・上・中・ 中・中	

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	種類・抜け	備考
裸締め(はだかじめ)	接近して1+3or⇨1+3	投げ技/1	
金剛落とし(こんごうおとし)	接近して2+4or⇨2+4	投げ技/2	
断頭手(だんとうしゅ)	左側面から接近して投げ掴み	投げ技/1	
奈落(ならく)	右側面から接近して投げ掴み	投げ技/2	
仁王砕き(におうくだき)	背後から接近して投げ掴み	投げ技	
超ばちき(ちょうばちき)	接近して⇨➡1+2	投げ技/1+2	
ばちきくらべ	接近して⇨➡1+4	投げ技/1+2	※3
放宙手(ほうちゅうしゅ)	接近して⇩⇘➡1	投げ技/1	
三島流・金剛壁の構え (みしまりゅう・こんごうへきのかまえ)	⇦2+3or⇦1+4	返し技	

※1:タメ可　※2:奈落払いの1、2、3発目から派生可　※3:女性キャラ、ロジャーJr.に対しては出せない

三島仁八

©1994 1995 1996 1999 2001 2004 2005 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

発行所:株式会社エンターブレイン　〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
TEL:0570-060-555(営業局)
月刊アルカディア2月号特別付録
鉄拳5 DARK RESURRECTION キャラクターコマンドブック
Printed in JAPAN
凸版印刷